

ماکرو نویسی و برنامه نویسی در اکسل

به روش من

به زبان **VBA** - ویژوال بیسیک در اکسل -

مؤلف : مهندس علی فاتحی

رشته تحصیلی: مهندسی کامپیوتر - از شهید بهشتی تهران
کارشناسی ارشد مهندسی صنایع - مهندسی سیستم‌های اقتصادی اجتماعی - از امیرکبیر تهران

مطلوب پیش روی شما در واقع جزوی ای است که بنده در کلاسهای ماکرو نویسی و برنامه نویسی اکسل ارایه می نمایم و در وبلاگ <http://www.alifatehi.persianblog.ir> نیز آمده است.

مطلوب خیلی خلاصه و کاملاً کاربردی ارایه شده اند و نقطه شروع بسیار خوبی برای ماکرو نویسی و برنامه نویسی می باشند.

مطلوب بیشتر و کامل تر را می توانید از وبلاگ بنده و کتاب کامل تری که بزودی به تالیف اینجانب منتشر می شود دنبال کنید.

نظرات و پیشنهادها و نیازهای آموزشی و مشاوره‌ای خود را از طریق ایمیل ali_fatehi@yahoo.com مطرح فرمایید.

جلسه اول: برنامه نویسی در اکسل - مقدمه و ایجاد ماکرو

مقدمه

که مخفف عبارت **VBA** یک زبان برنامه نویسی است که توسط شرکت نرم افزاری مايكروسافت طراحی شده است. **Excel VBA** در سایر نرم افزارهای آفیس گنجانده شده است.

روباتی را در نظر بگیرید که تسلط کافی بر اکسل دارد و قدرت محاسباتی بالا داشته و اکسل را با دقت و سرعت تمام انجام می‌دهد. اگر شما بخواهید این روبات بجای شما با اکسل کار کند می‌بایست لیست کارهایی را که در نظر دارید، تهیه کرده و بصورت کد های خاصی در آورده و به روبات بدهید. روبات نیز دستورات شما را به ترتیب انجام می‌دهد. بیشتر مهین مثال عمل می‌کند. درواقع **VBA** (زبان خاصی (زبان کد نویسی) برای ارتباط با اکسل است.

(**Visual Basic**) **VB** با **VBA** متفاوت است. مهارت در **VB** به معنای مهارت در **VBA** نمی‌باشد اگر چه کار را برای یادگیری و پیشرفت در **VBA** هموار می‌کنند. از سوی دیگر هر قدر در نرم افزارهای آفیس مهارت بیشتری داشته باشد در **VBA** نواندیش و مهارت بیشتری خواهد داشت.

موارد استفاده از **VBA**

خودکارسازی (**automating**) کارهای دستی و طولانی

خودکارسازی (**automating**) امور تکراری

سفرارشی کردن و ایجاد رابط با کاربر (با استفاده از دگمه ها و منوها)

ایجاد نوع جدید که در اکسل وجود ندارد

ارتباط با سایر برنامه های **Word**، **Powerpoint**، **Access** و **Office** مانند

ایجاد ماکرو

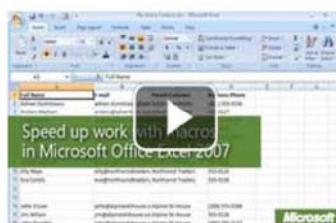
اگر در اکسل (یا هر یک از نرم افزارهای آفیس) بخواهیم کارهای ثابتی را پشت سر هم انجام دهیم از ماکرو استفاده می‌کنیم. ماکرو این کارهای ثابت و پشت سر هم را ضبط می‌کند و بعداً میتوان از آن استفاده کرد.

مانند یک ضبط عمل می‌کند. در واقع از زمانیکه دگمه **record** زده میشود شروع به ضبط

ریز به ریز کلیه عملیات نموده و تا زمانیکه دگمه **Stop** شود اینکار را ادامه میدهد.

قبل از اینکه کار با ماکروها را شروع کنیم با استفاده از یک فیلم آموزشی مروری سریع بر اینکار خواهیم داشت و در ادامه با مثالهای متعددی به جزئیات کار خواهیم پرداخت.

فیلم آموزشی زیر مراحل کار را خیلی ساده و سریع نمایش می‌دهد.

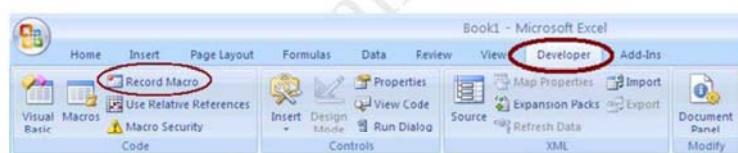


<http://alifatehi.persiangig.com/video/ExcelMacros.wmv>

تشریفات و مقدمات- کمی صبور باشید

اصafe کردن تب **Developer** به اکسل

قبل از اینکه برنامه نویسی در اکسل را شروع کنیم باید مقدمات و تشریفات اینکار را انجام دهیم. برای اینکار لازم است که تغیری جزیی در اکسل ایجاد کنیم تا در بالای تب های اکسل یک تب دیگر همانند شکل زیر که مخصوص برنامه نویسی است اضافه شود:



در حالت عادی این تب فعال نیست و شما باید به اکسل بگویید که چگونه آنرا نمایش دهد. اضافه کردن آن بسیار ساده است و تنها کافیست یکبار اینکار انجام شود. برای اینکار مراحل و مسیرهای را دنبال کنید:

در اکسل ۲۰۰۷

۱- مسیر **Excel Option <---- Office Button** را دنبال کنید

شاید برای شما این سوال پیش بیاید که تب کجاست؟ **Office**

مایکروسافت در تمام برنامه های خود علامت یا شکلک (آیکون) در گوش بالای سمت چپ ایجاد کرده است از انتخاب آن منوهای آفیس نمایش داده می شود. (یا اینکه **Alt+F** را بزنید)

صفحه ۳

۲- تب **Popular** را انتخاب کنید

۳- قسمت زیر را تیک بزنید

Show Developer tab in Ribbon

۴- کلیک **OK**

در اکسل ۲۰۰۳

در **excel 2003** از دو راه می توان پنجره ماکرو را باز نمود:

Tools/macro -۱

۲- فعال کردن **Record New Macro** و **Visual Basic Toolbar**

به هر ترتیب آیکونهای مربوط به ماکرو از جمله **Record Macro** در برنامه اکسل ایجاد می شود که برای ایجاد ماکرو از آن استفاده می کنیم

مثال ۱: برای شروع میخواهیم یک ماکرو ساده در اکسل ایجاد کنیم. فرض کنید صفحه ای در اکسل شامل اعداد، روپرتوی شماست. رئیس شما بالای سر شما ایستاده و مرتباً از شما میخواهد که برخی از سلوانها را علامتگذاری کنید. مثلاً فونت آنرا **Arial** سایز ۱۶ و **Bold** رنگ زمینه سلول را فرمز کنید. اگر بتوانیم یکبار اینکار را انجام دهیم و مرتباً از آن استفاده کنیم سرعت و وقت کارمان افزایش می یابد. ایجاد و پکارگیری یک ماکرو یک راه حل بسیار سریع و ساده برای اینکار است.

به محض فشردن آیکون **Record Macro** از تب **Developer** انتخاب می کنیم.

به محض فشردن آیکون **Record Macro** پنجره ای باز می شود



این پنجره حاوی اجزای یک ماکرو است. اجزای ماکرو را که شامل موارد زیر است تعیین می کنیم:

۱. نام ماکرو: این نام **ChangeColor** را برای این ماکرو انتخاب می کنیم.

۲. کلید میانبر (**Shortcut key**) (اجباری در تعیین کلید میانبر نیست). که بصورت ترکیبی از کلید **Ctrl** و یک حرف می باشد: در اینجا **Ctrl + T** را انتخاب می کنیم.

۳. توضیحات ماکرو (Description)

* محل ذخیره ماکرو (تصویر پیش فرض در یک در فایل جاری (**Thisworkbook**) می باشد) حال عملیات مورد نظر را انجام می دهیم. یعنی سلول مورد نظر را **Bold** و رنگ زمینه آن را قرمز می کنیم. با زدن دکمه **Stop** عملیات ضبط ماکرو خاتمه می باید.

۲. اجرا ی ماکرو (Playing Macro)

برای اجرا ی ماکرو روشهای متعددی وجود دارد

فشردن کلیدهای **ALT+F8**

Run Macro فشردن آیکون

استفاده از کلید میانبر ماکرو

بطور خلاصه: از پنجه ماکرو گزینه **record** را انتخاب می کنیم عملیات مورد نظر را انجام میدهیم و در نهایت با زدن دکمه **stop** آن را می بندیم. با اجرا ی ماکرو (با دکمه **PLAY** یا استفاده از کلید میانبر) کلیه کارهای مورد نظرمان انجام می شوند.

مثال ۷ میخواهیم ماکروری ایجاد کنیم که محتویات سلولی که در آن واقع می‌ستیم را به گزینه **ممتث چپ** و بالای اکسل منتقل کند (**AI**).

از تب **Developer** دکمه **Record Macro** را می زیم. کلید میانبری هم تعیین می کنیم. حال شروع کرده و محتوای سلول را **Cut** کرده و در سلول **AI** را **Paste** می کنیم و در نهایت دکمه **Stop Recording** را می زیم.

حال هر کجا اکسل که باشیم با فشردن کلید میانبر سلول جاری به **AI** منتقل می شود.
حال هر کجا اکسل که باشیم با فشردن دکمه میانبر سلول جاری به **AI** منتقل می شود.

پشت پرده ماکرو های اکسل-پیش به سوی برنامه نویسی-**شیوه ناخنک به ماکرو**

تا این مرحله پاد گرفتیم که چگونه یک ماکرو را ایجاد و چگونه آنرا اجرا کنیم. همانطور که پیش از این هم گفته شد ماکرو یک برنامه است که توسط **VBA** نوشته شده است. بنابراین **VBA** برای هر ماکرو کلیدهای تولید می نماید. شاید شما کنجدکار هستید و می خواهید بدانید این کلها چه هستند! برای دیدن کلدهای ماکرو روشهای متعددی وجود دارد. ولی با توجه به کنجدکاری و اشتیاق شما سعی می شود که کوتاه ترین راه گفته شود. مسیر **Macros->Code->Developer** را انتخاب کنید یا اینکه بطور مستقیم هم می توانید **ALT+F8** را بزنید.

بالا صاله پنجه محاوره ای **Macro** باز می شود.

ماکروری **ChangeColor** را از این پنجه انتخاب می کنیم و سپس دکمه **Edit** را می زیم.
وارد محیط جدیدی می شویم که با محیط اکسل متفاوت است.

کارهای تولید شده توسط **VBA** نمایش داده می‌شود.

برای دیدن کدهای ماکرو ایجاد شده در بنچره Macro دکمه EDIT را می‌زنیم.

اگر کلکهای نوشته شده در این برنامه را ببینید، به قدرت جادویی **Recorder Macro** بیان می‌برید. حتماً از خودتان خواهید پرسید: "یعنی من این کدها رو ایجاد کردم؟ من که چیزی از **VBA** و برنامه نویسی نمی‌دونم!!" ما بدون اینکه از برنامه نویسی چیزی بدانیم کدهایی جادویی را می‌بینیم که توسط **Macro Recorder** تولید شده‌اند.

```
Sub ChangeColor()
    '
    ' ChangeColor Macro
    ' این اولین ماکرو من است
    '
    ' Keyboard Shortcut: Ctrl+t

    With Selection.Font
        .Name = "Arial"
        .Size = 16
        .Strikethrough = False
        .Superscript = False
        .Subscript = False
        .OutlineFont = False
        .Shadow = False
        .Underline = xlUnderlineStyleNone
        .ThemeColor = xlThemeColorLight1
        .TintAndShade = 0
        .ThemeFont = xlThemeFontMinor
    End With

    With Selection.Interior
        .Pattern = xlSolid
        .PatternColorIndex = xlAutomatic
        .Color = 192
        .TintAndShade = 0
        .PatternTintAndShade = 0
    End With
```

```
Selection.Font.Bold = True
End Sub
```

بخشی از کدها گیج کننده و بخشی هم جالب هستند.

هر چند که هنور ما اطلاعاتی در رابطه با کدهای **VBA** و برنامه نویسی نداریم ولی با کمی دقت ملاحظه می شود به نظر میرسد بخشی از کدها هم قابل درک و شناسایی باشند. مثلاً کد زیر را در نظر بگیرید:

Size = 16.

به نظر می رسد این همان سایز فونت است. باید ناخنکی به این کدها بزنیم. البته یک مقدار احتیاط کنید. عدد ۱۶ را به ۴۰ تغییر بدهید و دوباره ماکرو را اجرا کنید.(اگر عجله دارید می توانید با فشردن کلید **Alt+F11** اینکار را پکنید).

می بینید که همان کار قبلی انجام می شود ولی سایز فونت سلول به ۴۰ تغییر می کند.

می توانید بخشهای دیگر را هم تغییر دهید. و نتیجه را امتحان کنید.

ذکر کنم که شروع خوبی داشتم!!

آزمایش کنند و احرا کنند. نتیجه حالي خواهد داد

مثال #۳ در این صفحه ملاحظه می شود که یک برنامه **VBA** چگونه نوشته می شود و می توان در آن تغییراتی ایجاد نمود.

فرض کنید که صفحه اکسلی با ۵۰۰۰۰ (پنجاه هزار) سطر اطلاعات داریم. میخواهیم سطرهای ۱۰۰۰۰ (ده هزار) تا ۲۰۰۰۰ (ییست هزار) را حذف کنیم.

برای این منظور ابتدا یک ماکرو ساده در شیت دیگری ایجاد میکنیم. بعد به سراغ ماکرو ایجاد شده می رویم تا بینیم اکسل چه کدهایی ایجاد کرده است.

کدهای زیر دده می شود.

```
SubMacro1()

' Macro1Macro
' Macro recorded 2010/01/13 byali.fatehi

    Rows("3:5").Select
    Selection.Delete Shift:=xlUp

End Sub
```

به نظر میرسد کد **Rows("3:5").Select** سطرهای ۳ تا ۵ را انتخاب می کند. اگر این کد را به صورت زیر تغییر دهیم مساله حل می شود.

Rows("10000:20000").Select

البته چون در این ماکرو اشاره ای به نام همچو شیتی نشده نباشد هرجا که آنرا اجرا کنیم صحیح عمل خواهد کرد. پس ابتدا به شیت مورد نظرم رویم و سپس آنرا اجرا می کنیم.

آزمایش کنید و اجرا کنید. نتیجه جالبی خواهد دید

مثال ۴: انتقال اطلاعات از اینترنت به اکسل:
از منوی دبنا آدرس زیر را انتخاب می کنیم:

Data/import external data/new web query

را انتخاب کرده و در صفحه ای که ایجاد شده است آدرس سایتی را می دهیم. از کنار هر کدام از قطعات نوشته شده که حاوی فلش زرد رنگ است را انتخاب کرده و به داخل اکسل Import می کنیم. می توان تعیین نمود که اطلاعات هر چند دقیقه پکیج بروز شوند. میتوان همه روزه با **REFRESH** کردن در گزینه دبنا اطلاعات را بروز کرد.

برای این عملیات ماکرولین ایجاد می کنیم. و همه روزه با اجرای این ماکرو اطلاعات مورد نظر را از اینترنت دریافت می کنیم.

آزمایش کنید و اجرا کنید. نتیجه جالبی خواهد دید

تمرین:

ستونهای **A** تا **E** از یک شیت اکسل حاوی اطلاعات است. ماکرولین ایجاد کنید که برای هر ستون یک شیت ایجاد کرده و اطلاعات آن ستون را به شیت جدید کنی کند.

جلسه دوم: عمومی نمودن ماکرو

ماکروهایی که در اکسل ایجاد میشوند تنها در همان فایل قابل اجرا می باشند. برای اینکه بتوان یک ماکرو را همواره و همه جا در اکسل اجرا نمود روشهای ساده و مقدماتی مختلفی وجود دارد. یک روش ایجاد ماکرو به شکل "ماکرو عمومی" و روش دیگر "تخصیص دگمه یا آیکون" برای ماکرو است.

در اکسل ۲۰۰۷ و ۲۰۱۰

ایجاد ماکروی عمومی

اگر میخواهیم یک ماکرو همواره و همه جا در اکسل قابل استفاده باشد در هنگام ذخیره کردن ماکرو در زیر گزینه **Personal Macro Workbook Store macro In** فایل مخفی (*hidden*) که حاوی این ماکرو است ایجاد میکنیم. بدین ترتیب هر زمان که شما اکسل را باز کنید این ماکرو نیز قابل اجرا خواهد بود.

نکته: ابتدا با توجه به اینکه این ماکرو در یک فایل مخفی است برای اینکه بتوانید هر گونه تغییری در آن ایجاد کنید یا حتی آنرا حذف کنید لازم است در ابتدا آنرا از حالت **hide** خارج کنید. اینکار از مسیر **view** امکانپذیر است. بعد از انجام تغییرات از همان مسیر **hide** می شود. **Workbook** مخفی ایجاد شده با نام **XLStart** در پوشه **Personal.xlsb** قرار دارد. مسیر این پوشه در ویندوزهای متفاوت با هم فرق میکند:

: window vista مسیر در

C:\Users\user name\AppData\Local\Microsoft\Excel\XLStart

:xp window مسیر در

C:\Documents and Settings\user name\Application
Data\Microsoft\Excel\XLStart

تمام **workbook** هایی که در پوشه **XLStart** باشند بطور اتوماتیک با باز شدن اکسل باز می شوند.

اجرای ماکرو از طریق دگمه یا آیکون

در اکسل شما میتوانید یک دگمه یا کلید را برای اجرای یک ماکرو در نظر بگیرید بطوریکه با فشردن آن دگمه ، ماکرو اجرا شود.

صفحه ۹

برای اینکار به مسیر زیر بروید:

Microsoft Office Button > Excel Options > Customize > Choose commands from > Macros

در اینجا لیست تمامی ماکروهایی که باز هستند داده میشود.

ماکروهای این لیست عبارتند از:

ماکروهای فایل جاري

ماکروهایی که در **Personal Macro Workbook** هستند

ماکروهایی که در **add-ins** ها هستند.

بدهی است برای اینکه یک دکمه بتواند همواره و همه جا در اکسل عمل کند می بایست ماکرو در **add-ins** با **Personal Macro Workbook** باشد.

سپس ماکرو را انتخاب و **add** می کنیم.

با استفاده از تب **modify** می توان آیکون و نام مناسبی برای آن ایجاد کرد.

دکمه ای که بدين ترتیب ایجاد میشود به لیست **Quick Access Toolbar**، اضافه می شود.

در اکسل ۲۰۰۳

کاهی اوقات لازم است برای احرای یک ماکرو از آیکون استفاده کرد.

برای اینکه به یک ماکرو یک آیکون اختصاص دهیم مراحل زیر را طی میکنیم:

۱. انتخاب آیکون

مسیر زیر را طی می کنیم:

button Tools->customize->commands->macros->custom

علامت را گرفته و به **Toolbars** انتقال میدهیم(Drag).

۲- نظمیم آیکون و بخصیص ماکرو به آن

صفحه ۱۰

<http://www.alifatchi.persianblog.ir>
ali_fatehi@yahoo.com

بر روی **modify selection** که فعال شده کلیک می کنیم. گزینه های مربوط به این آیکون مانند نام، شکل و سایر مشخصات را تنظیم می کنیم. برای تخصیص یک ماکرو به این آیکون از گزینه **Assign macro** استفاده می کنیم. این ماکرو می تواند از **workbook** جاری یا سایر **workbook** های موجود باشد.

نکته: هنگام نامگذاری ماکرو توجه شود که علامت & قبل از هر حرفی که در نام آیکون پکار گرفته شود آن حرف را به شکل HotKey تعریف می کند. به عنوان مثال ve&mo باعث میشود که نام آیکون به شکل move نمایش داده شود. یعنی **Alt + v** هم یک کلید میانبر برای این آیکون است.

جلسه سوم: شروع برنامه نویسی در اکسل

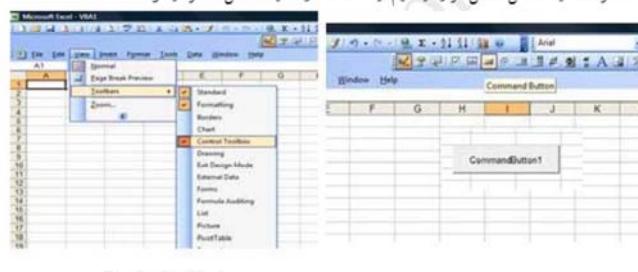
روش‌های مختلفی برای شروع و ایجاد یک برنامه با **VBA** وجود دارد. یک روش ساده ایجاد یک **command button** بر روی صفحه گسترده محیط اکسل و شروع برنامه نویسی با کلیک بر روی آن است. روش دیگر نوشتتن توابع در داخل ویرایشگر **VBE** یا همان **VB** می‌باشد. کار را با روش اول شروع می‌کیم.

روش اول : ایجاد یک برنامه با استفاده از **command button**

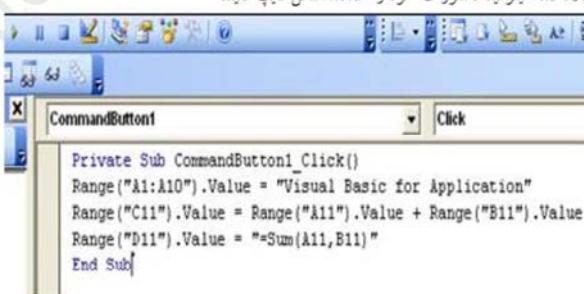
برای قرار دادن **command button** بر روی محیط اکسل مسیر زیر را طی می‌کنیم:
View → **Toolbar** → **Control ToolBox**

(الته اگر قبلا نوار ابزار **Visual Basic Editor** نیز فعال شده باشد میتوانید **Control ToolBox** را از آن انتخاب کنید).

بعد از طی مسیر فوق **command button** ظاهر می‌شود. **Control ToolBox** را انتخاب و آنرا بر روی صفحه گسترده محیط اکسل قرار میدهیم. یک دگمه در محیط اکسل ظاهر می‌شود.



با کلیک کردن بر روی **Visual Basic Editor** بالاچاله **command button** یا همان **VBE** ظاهر می‌شود. بلاهاله میتوانید دستورات خود را همانند شکل تایپ کنید.



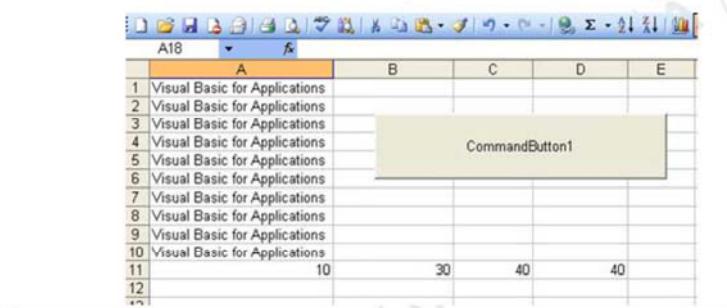
با دقت در این شکل ملاحظه میشود که:

دستور اول در نظر دارد مقدار (*Value*) سلولهای *A10* و *A1* را با عبارت **"Visual Basic for Application"** پر کند.

دستور بعدی نیز حاصلجمع سلولهای *A11* و *B11* را در سلول *C11* قرار میدهد.

دستور آخر نیز مقدار سلول *D11* را نیز با روش دیگری برابر با حاصلجمع *A11* و *B11* قرار میدهد. با اندکی دقت متوجه می شویم که این دستور با دستور قبلی متفاوت است.

خروجی و رابط برنامه



برای اجرای این برنامه به محیط اکسل برمی گردیم. (میتوان از **ALT + F11** نیز استفاده کرد).

با فشردن آیکن **Control Toolbox** از **Exit Design Mode** از حالت طراحی خارج می شویم. پس از آن با کلیک بر روی **command button** برنامه اجرا می شود که خروجی آن در شکل نشان داده شده است.

ایجاد یک برنامه ساده در **VBE**

برای نوشتن یک برنامه در محیط برنامه نویسی اکسل مراحل زیرانجام می شود:

- ورود به محیط برنامه نویسی یا همان **Visual Basic Editor**

برای اینکار چند روش وجود دارد

- استفاده از کلیدهای میانبر: **ALT + F11**

- استفاده از منوی اکسل: **Tools-> Macro-> Visual Basic Editor**

- استفاده از **ToolBar** یا همان نوار ابزار **Visual Basic** و فشردن آیکون

به هر حال با یکی از روشهای فوق وارد محیط برنامه نویسی می شویم

- 2- ورود به منوی **Insert** و انتخاب گزینه **Module**

- 3- نوشتن فرمان (کلمه کلیدی) **Sub** و سپس نام برنامه

- 4- فشردن دگمه **Enter**

- 5- بالافصله بطور اتوماتیک فرمان **End Sub** در یک خط جدید اضافه می شود.

۶- کدهای برنامه را خط به خط بین فرمانهای *Sub* و *End Sub* می نویسیم.

به عنوان مثال:

```
Sub MyProgram()
    Range("A1:A10").Value = "Visual Basic For Applications"
    Range("A11").Value=10
    Range("B11").Value = 20
    Range("C11").Value = "=A11+B11"
End Sub
```

مالحظه می شود که در سطر *CII* ارزش‌های موجود در *AII* و *BII* جمع زده می شود.
به علامت = در داخل کوتیشن توجه شود.

- اجرای برنامه : برای اجرای برنامه چندین روش وجود دارد
- فشردن کلید **F5**
- فشردن آیکن *Toolbar Rub Sub/User Form* از *ALT + F11* و استفاده از *Excel*
- بازگشت به محیط

نکته: در صورتی که از علامت ***** در ابتدای یک خط برنامه نویسی در محیط *VB* استفاده شود آن خط سیر شده و عملیاتی بر روی آن خط اجرا نخواهد شد. این خط اصطلاحاً **Comment** (توضیحات) نامیده می شود.
حالت اجرایی ندارد و از آن برای ازابه توضیحات استفاده میشود. **Comment** های خوانایی برنامه بسیار کمک میکنند.
Select , Value , Range فرمانهای

فرمان **Range** برای مشخص کردن یک ناحیه در اکسل استفاده می شود.

با انجام دستور سلهای مورد اشاره انتخاب می شود. می توان بعد از **Select** از این دستور استفاده نمود.
دستور زیر را وارد کنید:

Range("F1:F10").Select

و دکمه **RUN** را بزنیم، ملاحظه می شود که سطرهای مورد از **F10** اشاره های انتخاب میشوند.
می توان به جای: از علامت ، استفاده نمود که در این حالت سلولهای **F1** و **F10** می انتخاب می شوند.

VALUE=
برای دادن مقدار از این دستور استفاده می کنیم.

مواردی که در بالا اشاره گردید خلاصه ای از سه فرمان **RANGE VALUE**, **SELECT**,
مختصر به آن گردید. در اینجا مقدمه ای بر برنامه نویسی ارایه گردید و در جلسات بعدی با برنامه نویسی بیشتر
آشنا خواهیم شد.

جلسه چهارم- کار با سلولها و ناحیه ها (Ranges objects Cells and)

از رایج ترین و پرکاربردترین کارها در اکسل کار با سلولها و ناحیه ها است. انتخاب یک **Range** یا **cell** یا **Range** نمودن فرمول، تغییر رنگ و قلم و وارد نمودن یک عدد از جمله کارهایی است که می توان در مورد آنها انجام داد. معمولاً در ابتدا **Range** را مشخص و سپس یکی از ویژگیهای (**Properties**) آن را تنظیم کرده یا یک متدهای (**Method**) را بر آن اعمال می کنیم.

یک **Range** می تواند شامل تنها یک سلول یا چندین سلول باشد. این سلولها می توانند در کتاب یکدیگر یا بطور پراکنده باشند. در ادامه متدالور ترین روشهای تعریف و کار با شی **Range** ارایه می شود

۱.۱. استفاده از نمادگذاری A1

با استفاده از روش نمادگذاری A1 میتوان یک **Range** را مشخص کرد. برنامه زیر سلول های موجود در ناحیه A1 تا D5 را **Bold** می کند. برای اینکار ابتدا این ناحیه بصورت مشخص و سپس ویژگی مورد نظر را تغییر می دهیم.

```
Sub FormatRange()
```

```
Range("A1:D5").Font.Bold = True
```

```
End Sub
```

برای انتخاب یک **Range** ، ابتدا آنرا مشخص و سپس متد **Select** را بر آن اعمال می کنیم.

- کد زیر سلول های همسایه در ناحیه A1 تا D5 را انتخاب می کند:

```
Range("A1:D5").Select
```

- میتوان نقاط غیر همسایه و پراکنده را به عنوان **Range** معرفی کرد. کد زیر به ناحیه ای که شامل سلول A8، ناحیه B2 تا C5 و سلول K2 اشاره می کند:

```
Range("A8,B2:C5,K6")
```

ها در رابطه با نواحی مستطیلی است که یک روش بسیار پرکاربرد در معرفی با دادن دو سر قطر یک ناحیه مستطیلی آنرا سلولهایی آن نیز همچوار هستند. می توان است: **A1:D5** ناحیه ای مثل مشخص کرد. که روش جایگزین برای معرفی

Range("A1","D5")

را نشان می دهد *A1* نماد گذاری جدول بعدی برخی از آدرس دهی ها با شیوه

عبارت مفهوم

عبارت مفهوم	<i>Range("A1")</i>
سلول <i>A1</i>	<i>Range("A1")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("A1:B5")</i>
سلولهای <i>A1</i> تا <i>B5</i>	<i>Range("A1:B5")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("C5:D9,G9:H16")</i>
شامل دو ناحیه: ناحیه <i>C5</i> تا <i>D9</i> و ناحیه <i>G9</i> تا <i>H16</i>	<i>Range("C5:D9,G9:H16")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("A:A")</i>
ستون <i>A</i> (Column A)	<i>Range("A:A")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("1:1")</i>
سطر ۱ (Row 1)	<i>Range("1:1")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("A:C")</i>
ستونهای <i>A</i> تا <i>C</i>	<i>Range("A:C")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("1:5")</i>
سطرهای ۱ تا ۵	<i>Range("1:5")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("1:1,3:3,8:8")</i>
سطر ۱ و سطر ۳ و سطر ۸	<i>Range("1:1,3:3,8:8")</i>

عبارت مفهوم	<i>Range("A:A,C:C,F:F")</i>
ستون <i>A</i> ، ستون <i>C</i> و ستون <i>F</i>	<i>Range("A:A,C:C,F:F")</i>

بطور کلی ویژگی *Range* بصورت های زیر بکار می رود:

Range("range1,range2,...,rangeN")

یا

Range("ناحیه اول, ..., ناحیه نهم, ناحیه اول")

Range(Cell1,Cell2)

نقطه دو سر قطر یک ناحیه مستطیلی است

که میتوان با استفاده از مختصات دو سر قطر یک ناحیه مستطیلی *Range* را مشخص کرد.

۱.۲ ویژگی *Cells* و روش آدرس دهی مختصاتی

با استفاده از ویژگی *Cells* میتوان یک سلول را با استفاده از آدرس سطر و ستون آدرس دهی و مشخص کرد. این ویژگی یک شی از نوع *Range* را به ما میدهد که این شی تنها یک سلول دارد.

صفحه ۱۷

ویژگی **Cells** بصورت کلی زیر نوشتہ می‌شود:

(شماره ستون، شماره سطر)**Cells**

در مثال بعدی **Cells(6, 1)** سلول A6 را مشخص و ویژگی **Value** را برابر با "alifatehi.persianblog.ir" می‌کند. این بدین معناست که در سلول A6 عدد 10 قرار می‌گیرد.

```
SUB EnterValue
    "Cells(6, 1).Value = "alifatehi.persianblog.ir"
End Sub
```

میتوان بجای شماره سطر و یا ستون از اسمی متغیرها نیز استفاده کرد.

```
Sub EnterValue()
    i=cells(1,1).Value
    j=6
    "Cells(i, j).Value = "alifatehi.persianblog.ir"
End Sub
```

میتوانیم روش آدرس دهی مختصاتی را با روش قبلی ترکیب و ناحیه مستطیلی A1:D5 را مشخص کنیم:

Range(Cells(1, 1), Cells(4, 2))

- برای اینکه بصورت همزمان و در یک لحظه تغییر ویژگیها (*properties*) یا انجام یک متد بر روی یک ناحیه صورت پذیرد از ویژگی **Range** استفاده کنید.

نحوه ارجاع به سطراها و ستونها ۱.۳

با استفاده از ویژگی **Rows** و **Columns** میتوان به راحتی با سطرها و ستونها کار کرد. این ویژگی ها نیز یک شبیه **Range** به ما می دهد که شامل ناحیه ای از سلولهاست. در مثال بعدی **Rows(1)** ستون ۱ را مشخص می کند. ویژگی **Bold** از شبیه **Font** برای این ناحیه را با مقدار **True** تنظیم می کند.

```
(Sub RowBold
    Worksheets("Sheet1").Rows(1).Font.Bold = True
End Sub
```

جدول بعدی برخی از آدرس دهی های سطرها و ستونها را با استفاده از ویژگی های **Rows** و **Columns** و نشان می دهد. نشان می دهد.

مفهوم	عبارت
Rows(1)	سطر ۱
Sheet	تمامی سطرهای
Columns(1)	ستون یک
A	ستون Columns("A")
Sheet	تمامی ستونهای
Columns	Columns
Rows("1:5")	سطرهای ۱ تا ۵
Columns("B:D, F,K")	ستونهای B تا D و ستون F و ستون K

۱.۴ ارجاع به های نامگذاری شده

فرض کنید که در شیت جاری ناحیه ای با نام **MyRange** وجود داشته باشد. برای پاک کردن محتوای این ناحیه ابتدا با دستور **Select** آن را انتخاب و با اعمال متد **ClearContents** محتواش را پاک می کنیم.

```
Sub ClearRange()
```

```
Range("MyRange").Select
```

```
Selection.ClearContents
```

```
End Sub
```

اگر ناحیه ای در اکسل در *workbook* یا *Sheet* جاری نباشد و به عنوان مثال دریک *workbook* به نام "MyBook.xls" با نام "MyRange" نامگذاری شده باشد میتوان این ناحیه را به شکل زیر مورد استفاده قرار داد:

```
Sub FormatRange()
```

```
Range("MyBook.xls!MyRange").Font.Italic = True
```

```
End Sub
```

رجوع به تمامی سلوهای یک شیت 1.5

برای اینکه تمامی سلوهای یک شیت را مشخص کنیم از ویژگی *Cells* بدون هیچ سطر و ستون و به شکل خالی استفاده میکنیم. مثلاً بعدی محتوای کلیه سلوهای موجود در *Sheet1* از *workbook* جاری را پاک میکند.

```
Sub ClearSheet()
```

```
Worksheets("Sheet1").Cells.ClearContents
```

```
End Sub
```

جلسه پنجم - متغیر ها (variables)

مفهوم متغير

متغیر شیوه یک جعبه پستی است. محتوای هر لحظه می تواند تغییر کند. همانگونه که محتوا یک جعبه پستی هر لحظه می تواند تغییر نماید. در **VBA** متغیرها بخش هایی از حافظه کامپیوتر هستند که برای نگهداری داده ها مورد استفاده قرار می گیرند. درست شیوه صندوق پستی هر متغیر دارای یک نام است. برای هر متغیر دو چیز در نظر گرفته می شود:

- ١ - نام متغیر

۲- نوع داده ای (Data Type)

نامگذاری متغیر ۱۱

مثال برای نامهای معتبر و نامعتبر	
نام معتبر برای یک متغیر	نام نامعتبر برای یک متغیر
<i>My_Car</i>	<i>My.Car</i>
<i>ThisYear</i>	<i>1NewBoy</i>
<i>Long_Name_Can_beUSE</i>	<i>He&HisFather</i> <i>* & is not acceptable</i>
<i>Group88</i>	<i>Student ID</i> <i>* Spacing not allowed</i>

نوع داده ای (Data Type) ۱.۲

نوع داده ای در دو شکل کلی دسته بندی می شوند

الف- نوع داده ای عددی (**Numeric Data Type**) : این شکل از داده ها قابلیت محاسباتی دارند و می توانند توسط عملگرهای نظیر چهار عمل اصلی مورد استفاده قرار گیرند. در **VBA** این گروه شامل 7 نوع داده مطابق جدول زیر است:

Numeric Data Types		
Data Type	Storage	Range of Values
Byte	1 byte	0 to 255
Integer	2 bytes	-32,768 to 32,767
Long	4 bytes	-2,147,483,648 to 2,147,483,648
Single	4 bytes	-3.402823E+38 to -1.401298E-45 for negative values 1.401298E-45 to 3.402823E+38 for positive values.
Double	8 bytes	-1.79769313486232e+308 to -4.94065645841247E-324 for negative values 4.94065645841247E-324 to 1.79769313486232e+308 for positive values.
Currency	8 bytes	-922,337,203,685,477.5808 to 922,337,203,685,477.5807
Decimal	12 bytes	+/- 79,228,162,514,264,337,593,543,950,335 if no decimal is use +/- 7.9228162514264337593543950335 (28 decimal places).

ب- نوع داده ای غیر عددی (Noun-Numeric Data Type)

این نوع داده در جدول زیر بطور خلاصه آمده است. این نوع داده قابلیت محاسباتی ندارد و معمولاً از آن برای ارجاع به اشیا یا اندیشه از اطلاعات استفاده می شود.

Noun-Numeric Data Types		
Data Type	Storage	Range
String(fixed length)	Length of string	1 to 65,400 characters
String(variable length)	Length + 10 bytes	0 to 2 billion characters
Date	8 bytes	January 1, 100 to December 31, 9999
Boolean	2 bytes	True or False
Object	4 bytes	Any embedded object
Variant(numeric)	16 bytes	Any value as large as Double

Variant(text)	Length+22 bytes	Same as variable-length string
		در VBA برای معرفی متغیر نیاز است <u>نام</u> و <u>نوع داده ای</u> به آن تخصیص یابد.

۱۳. معرفی متغیر ها

برای معرفی یک متغیر لازم است نام متغیر و نوع داده ای آن را مشخص کنیم. (البته می توان از نوع داده ای صرفنظر کرد که در اینصورت نوع داده ای **Variant** فرض میشود) برای این منظور از دستور **Dim** به شکل زیر استفاده می شود:

Dim *variableName* As *DataType*

مثال:

```
Dim password As String Dim yourName As String
Dim firstnum As Integer
Dim secondnum As Integer
Dim total As Integer
Dim BirthDay As Date
```

می توان معرفی متغیر ها را به شکل زیر ترکیب نمود

```
Dim password As String, yourName As String, firstnum As Integer.
```

متغیر های تاریخ در داخل # و متغیر های حروفی در داخل " " گذارده می شود.
در مثال بعدی سه نوع متغیر رشته ای، تاریخی و ارز اورده شده است.

```
Private Sub CommandButton1_Click()
Dim YourName As String
Dim BirthDay As Date
Dim Income As Currency
YourName = "Sadeghi"
BirthDay = #1 April 1980#
Income = 10000000
Range("A1") = YourName
Range("A2") = BirthDay
Range("A3") = Income
End Sub
```

مثال: فرض کنیم سه شیت داریم که در ستون اول هر سه شیت اطلاعات داریم. می خواهیم اطلاعات ستونهای اول مربوط به هر سه شیت را در ستون اول شیت یک قرار دهد.

برای این منظور ابتدا ماکرویی را ایجاد می کنیم و ایده های اصلی را به بهره گیری از کدهای این ماکرو می گیریم و برای نوشتن برنامه استفاده می نماییم.
توضیح و یا داوری:
 فرمول **count** در اکسل تعداد ردیفهای پرشده در درستون **a** می دهد.
 پس از نوشتن ماکرو وارد محیط **VBA** می شویم و می بینیم که اطلاعات زیر نوشته شده است:

Sub dll()

' www.alifatehi.persianblog.ir

```
Range("A1:A32").Select
Selection.ClearContents
Sheets("Sheet2").Select
Range("A1:A30").Select
Selection.Copy
Sheets("Sheet1").Select
Range("A1").Select
ActiveSheet.Paste
Sheets("Sheet3").Select
Range("A1:A70").Select
Application.CutCopyMode = False
Selection.Copy
Sheets("Sheet1").Select
Range("A31").Select
ActiveSheet.Paste
End Sub
```

مساله موجود این است که در انتهاي اطلاعات وارد شده در شیت اول(پس از دلیت کرن) اطلاعات شیت سوم را وارد نماید. برای این منظور باید تغییراتی در ماکرو نوشته شده در اکسل ایجاد کرد و با استفاده از اطلاعات ستون **c** و تعریف دو متغیر **x1, x2** و اضافه نمودن در سطر های برنامه نوشته شده به این هدف رسید. بخش اصلی برای حل این مساله استفاده از **روش ادرس دهنده مختصاتی برای معرفی تابعه ها** است . زیرا نواحی که انتخاب می شوند تغییر میکنند و می بایست از دستور **cells(i,j)** استفاده کنیم

Sub rep()

۲۴ صفحه

<http://www.alifatchi.persianblog.ir>
ali_fatehi@yahoo.com



```
Range("A:a").Select  
Selection.ClearContents  
Sheets("Sheet2").Select  
  
Dim x1, x2, x3  
  
x1 = Cells(1, 3)  
Range("A1", Cells(x1, 1)).Select  
Selection.Copy  
Sheets("Sheet1").Select  
Range("A1").Select  
ActiveSheet.Paste  
Sheets("Sheet3").Select  
x2 = Cells(1, 3)  
Range("A1", Cells(x2, 1)).Select  
Application.CutCopyMode = False  
Selection.Copy  
Sheets("Sheet1").Select  
x3 = x1 + 1  
Cells(x3, 1).Select  
ActiveSheet.Paste  
Range("B1").Select  
  
End Sub
```

جلسه ششم - دستور شرطی if then else در محیط برنامه نویسی اکسل

برنامه هایی که تا اینجا نوشته شدند همگی دارای کدهایی بودند که پشت سر هم انجام میشدند. در برخی از برنامه ها در صورت وجود شرطی بخش هایی از برنامه انجام میشوند. به عبارت دیگر در اینگونه برنامه ها تصمیم گیری صورت می گیرد. ساختار های شرطی یا ساختار های تصمیم بخش بسیار مهمی از برنامه نویسی را شامل میشوند که در ادامه به توضیح آنها می پردازیم.

ساختار تصمیم یا شرطی *IF*

- ساختار اولیه و ساده:

```
if      شرط      then
        دستورات
end if
```

در این ساختار ایندا شرطی بررسی میشود و در صورت وجود آن شرط دستور یا دستورات مورد نظر انجام میشوند.

مثال: در سلول **A1** عددی قرار دارد که سن شخصی را نشان میدهد. میخواهیم با توجه به سن در سلول **B1** پیغامی بنویسیم

Sub grade()

```
If Range("a1") >= 17 Then
    Range("b1") = "good"
End If
End Sub
```

- ساختار کامل دستور شرطی *If*

```
If شرط then
        دستورات
```

Elseif 2 شرط **then**

دستورات

Elseif آخر شرط **then**

دستورات

Else

دستورات

Endif

در این شکل از دستور شرطی در صورت وجود شرط اول دستورات مربوط به آن، در صورت وجود شرط بعدی دستورات مربوط به آن و در نهایت برای بقیه حالتها هم دستورات مربوطه انجام می‌شوند.

مثال: برنامه‌ای بنویسید که برای نمرات بالای ۱۷ عبارت **A** بین ۱۷ تا ۱۴ عبارت **B** و کمتر از ۱۴ عبارت **C** را تایپ نماید.

جواب:

Sub grade()

```
If Range("a1").Value >= 17 Then
    Range("b1").Value = "A"
```

```
ElseIf Range("a1").Value < 17 And Range("a1").Value >= 14 Then
```

```
    Range("b1") = "B"
```

Else

```
    Range("b1").Value = "C"
```

End If**End Sub**

جلسه هفتم - ساختار شرطی Select Case

اگر در برنامه با توجه به مقادیر مشخصی که یک متغیر دارد تصمیم گیری شود از ساختار **SELECT CASE** استفاده می کنیم. این دستور با کاربردی مانند دستور **IF** می باشد. برای استفاده از این دستور شروط مورد نظر را ب روی یک متغیر اعمال می کنیم.

شکل کلی دستور *Select Case*

Select Case نام متغیر

Case	حالت اول
	دستورات
Case	حالت دوم
	دستورات
	.
	.
	.

Case Else

دستورات

End Select

در زیر برنامه ای نوشته شده است که برای مقادیر مختلف موجود در سل **A1** یک شیت اکسل عبارات ... **A**, **B**, **C**, ... را در سل مقابل آن می گذارد.

Sub level()

x = Range("a1").Value

Select Case x

Case 17 To 2*

Range("b1").Value = A"

Case 14 To\Y**Range("b1").Value = B"****Case 12 To\Y****Range("b1").Value = C"****Case 10 To\Y****Range("b1").Value = D"****Case 0 To*****Range("b1").Value = E"****Case Else****Range("b1").Value = false"****End Select****End Sub****ساختار حلقه ای FOREach - NEXT**

حلقه ها دستوراتی هستند که می توان جهت انجام دستورات تکراری از آنها استفاده نمود. حلقه برای کار بر روی عضوهای (**members**) یک مجموعه (**collection**) استفاده می شود. مجموعه شامل تعدادی شیء یکسان است. به عنوان مثال **Range("A1:A10")** یک **collection** است زیرا تعدادی عضو به نام سلول است که همگی از یک جنس هستند. **worksheet** های یک فایل اکسل مجموعه ای به نام **Worksheets** تشکیل می دهند. چارت های یک فایل اکسل مجموعه ای به نام **Charts** تشکیل می دهند. الگوی استفاده از یک حلقة **FOREach** در برنامه نویسی به صورت زیر می باشد:

اعضو In مجموعه

دستورات

NEXT

در برنامه ای که در زیر نوشته شده عملیات مورد نظر بر روی ردیفهای ۱ تا ۱۰ ستون A انجام می شود، برنامه به گونه ای نوشته شده است که اعداد کمتر از ۱۰ موجود در ستون اول، را **Bold** کند. حال با استفاده و ترکیب دو دستور **FOR-NEXT** به سادگی برنامه مورد اشاره به شرح ذیل نوشته می شود:

```
Sub range_level()
    For Each c In Range("a11:h20")
        If x < 10 Then c.Font.Bold = True
    Next
End Sub
```

اسعاده از فرمان ROW در برنامه:

برنامه بالا برنامه مناسبی بود اما در فاز بعدی برنامه نویسی ما خواهان این نکته هستیم برنامه ای نوشته شود که به ازای مقادیر مختلف در یک ستون در اکسل عباراتی مناسب با آن اعداد را در مقابل آنها بنویسد. تنها نکته موجود در این برنامه وجود دستور **ROW** است که از دسته دستوراتی مانند **VALUE** می باشد که در اینجا **ROW** به مفهوم ردیف مورد نظر می باشد. و برای نیل به هدف بالا می بایست دو متغیر تعریف نمود. متغیر اول برای عدد مورد نظر که هدف برنامه آن است و متغیر دوم ردیف عدد مورد نظر که برای اینکه در مقابل آن عدد باید عبارت مورد نظر برنامه تایپ گردد، مورد نیاز است. مع الوصف برنامه مورد نظر به شکل زیر نوشته می شود:

```
Sub range_level()
    Dim c As Range
    For Each c In Range("a1:a10")
        x = c.Value
        i = c.Row
        Select Case x
            Case 17 To 20
                'صفحه ۳۰
                'http://www.alifatchi.persianblog.ir
                'ali_fatehi@yahoo.com
        End Select
    Next
End Sub
```



```
Cells(i, 2) = "A"  
Case 14 To 17  
Cells(i, 2) = "B"  
Case 12 To 14  
Cells(i, 2) = "C"  
Case 10 To 12  
Cells(i, 2) = "D"  
Case 0 To 10  
Cells(i, 2) = "E"  
Else Case  
Cells(i, 2) = "ERROR"  
End Select  
Next  
End Sub
```

جلسه هشتم: Message Box

یک پنجره پیغام(Message Box) از سه بخش به شرح ذیل ساخته شده است:

عنوان پیغام	شرح پیغام	گزینه های پیغام
-------------	-----------	-----------------

هایی که در طول یک برنامه به آنها نیاز داریم شامل دو گروه می باشد:

الف- پیغامهایی که صرفا اطلاعاتی بوده و به کاربر مفهومی را بدون آنکه عملیاتی بر روی داده ها انجام دهد انتقال می دهد. مانند پیغامهای خوش آمد گویی.

ساختار ساده اینگونه پیغامها به صورت زیر در محیط **VBA** به صورت زیر است:

```
Sub message()
    MsgBox "hello my friends"
End Sub
```

ب- پیغامهای عملیاتی که بر روی داده های موجود در بانک اطلاعاتی یا برنامه محاسباتی کاربر، تغیراتی انجام می دهد. در اینجا ساختار اصلی یک پیغام، که شامل هر سه قسمت یک پیغام است(عنوان، شرح و گزینه) مشاهده می شود
در زیر مثالی اورده شده است با شرحی که ایا میل هستید ادامه دهید و سه گزینه انتخابی بل، خیر و کنسل را شامل می گردد. سپس به ازای انتخاب گزینه بله تعدادی از داده هارا دلیت نموده و به ازای گزینه خیر، همان اطلاعات را انتخاب می نماید.
ساختار چنین برنامه ای به شکل زیر نوشته می شود:

Sub message()

```
x = MsgBox("do you want to continue?", vbYesNoCancel,
"message box"(
```

```
If x = vbYes Then
```

```
    Rows("1000:2000").Select
```

```
    Selection.Delete Shift:=xlUp
```

```
ElseIf x = vbNo Then
```

```
    Rows("1000:2000").Select
```

End If
End Sub

همانطور که در خط دوم برنامه ملاحظه می‌گردد ساختار کلی یک کادر پیغام شامل سه بخش عنوان، شرح و گزینه‌های پیغام می‌باشد که به علامت **,** از هم جدا می‌شود. به عبارت **VBA** در قسمت میانی فرمول توجه کنید.

نکته: اطلاعات کامل در مورد **HELP Message Box** در اکسل آورده شده است.

جلسه نهم - حلقه های FOR-NEXT در محیط برنامه نویسی اکسل

حلقه ها

جهت انجام کارهای تکراری از حلقه ها استفاده می شود. در ابتدا با حلقه های **For** شروع میکنیم.

ساختار کلی این حلقه به شکل زیر است:

For counter= start To end [Step step]

دستورات

Next [counter]

مثال : برنامه ای می نویسیم که سلولهای ناسیه A1 تا A10 را به صورت یکنی در میان پر نماید:

جهت نیل به این هدف از فرمول زیر استفاده می شود:

For i=1 to 10 step1

Cells(1,i)=i

Next i

به همین ترتیب و با استفاده از تکنیک **step** در حلقه ها می توان از اعداد زوج با **step 2** و اعداد فرد با **step 1** یک پا سه بهره جست.

حلقه های تو در تو

با استفاده از چندین حلقه **for** می توان امور تکراری پیچیده تو و بیشتری را انجام داد. در مثال زیر تلاش ما بر این است که یک جدول ضرب 10×10 در محیط اکسل ایجاد نماییم. برای رسیدن به این منظور به راحتی و با استفاده از ۲ حلقه می توان این برنامه را به شکل زیر نوشت:

Sub ZARB()

For i = 1 To 10

For j = 1 To 10

Cells(i, j) = i * j

Next J**Next i****End Sub**

استفاده از ساختارهای شرطی در حلقه ها



حال می خواهیم که در همین جدول مضارب ۵ را با تغییر قوت مشخص نماید:

برای، این منظور باید بعد از سطر چهارم برنامه خط زیر را نوشته باشیم:

i=10 or j = 10 Then If i = 5 Or j = 5 Or

T5 = Cells(i, j).Font.Size

End If

می توان در برنامه موجود کار بیغامی مبنی بر اینکه آیا مابل به ذخیره نمودن برنامه هستید یا خیر، پس از **if** برنامه ایجاد نمود.

برخی تکنیکها در حلقه ها

(COUNTER)

در جلسات گذشته دیدیم که برای جمع نمودن تعداد داده های موجود در یک سطر یا یک ستون از فرمول **COUNT=** در یک سل از سلها اکسل استفاده می شود. در این مرحله می خواهیم با استفاده از متغیری

تحت عنوان شمارنده (یا **COUNTER**). عمل شمارش را انجام دهیم. بدین منظور ابتدا باید مقدار شمارنده را برابر صفر گذاشته و در مرحله بعدی پس از گذاردن شرط برنامه، به شمارنده یک واحد یا هر مقداری که لازم باشد اضافه یا کم می کنیم.

مثال : نمرات دانش آموزان یک کلاس در ستون اول یک شیت وجود دارد. می خواهیم برنامه ای بنویسیم که تعداد افرادی که قبول شده اند و تعداد افرادی که قبول نشده اند را در یک سطر اکسل نوشه و خود نمرات را نیز بر حسب قبولی و یا رد شدن افراد تغییر رنگ دهد.

برای نیل به این هدف از یک متغیر به نام **c** به عنوان شمارنده استفاده می کنیم. سپس از یک حلقه **FOR** و یک شرط **IF** استفاده نمایم. لذا برنامه به شکل زیر نوشته می شود:

```
Sub example1()
    sum=0
    For i = 1 To 20
        Then 1+ < Value.(1 ,Cells(i
        1 + sum = sum
        Font.ColorIndex = 5.(1 ,Cells(i
        Else
        Font.ColorIndex = 3.(1 ,Cells(i
        If End
        i Next

        Value = c.(1 ,Cells(21
        Value = 20 - c.(1 ,Cells(22
```

Sub End

همانطور که ملاحظه شد، برنامه در ابتدا برای مقدار متغیر **c** عدد صفر را در نظر دارد. همانطور که هر سطر جدول با شرط خط چهارم بررسی می شود و چنانچه واجد این شرط بود (اعداد بزرگتر از ۱۰) یک شماره به شمارنده اضافه می گردد و همانطور تا اتمام برنامه این عملیات بروزرسانی شمارنده ادامه پیدا می کند.

(انباره) **accumulator**

در این مرحله می خواهیم پرسه جمع نمودن اعداد یک سطر یا یک ستون و یا اعدادی که مورد توجه برنامه می باشند را مد نظر قرار دهیم. به عنوان مثال می خواهیم برنامه ای بنویسیم که اعداد فرد ۱ تا ۱۰۰ را جمع نموده و نتیجه را در سلول **B1** تایپ نماید.
برای این منظور می بایست متغیری مانند **Sum** را در نظر گرفت و حاصل جمع را مرتبا در آن انبار کنیم برای نیل به این منظور می بایست برنامه ای به شرح زیر نوشته:

```
Sub aaa()
    Sum = 0
    For i = 1 To 100 Step 2
        Cells(i, 1) = i
        Sum = Sum + i
    Next
    Cells(1, 2) = Sum
End Sub
```

نکته: به عبارت **sum=sum+i** توجه کنید. در نوشتن بک شمارنده ما به مقدار قبلی شمارنده یک (۱) اضافه من کردیم. ولی در این برنامه با توجه به شرایط بروز آمده مقدار دیگری مانند **i** همواره به **sum** اضافه می شود.

جلسه دهم - برنامه نویسی اکسل - حلقه های شرطی

ساختار حلقه های شرطی (*Do-Loop*)

حلقه های شرطی حلقه هایی اند که تا زمانی که شرط برقرار باشد (و یا شرطی برقرار نباشد) مورد استفاده قرار می گیرد.

ساختار کلی یک حلقة شرطی در **VBA** که تحت عنوان حلقة های **DO-LOOP** نیز مورد استفاده قرار می گیرند به شکل زیر است:

روش اول: در این روش شرط در ابتدا بررسی می شود

DO

دستورات

شرط مورد نظر **LOOP WHILE\UNTIL**

روش دوم: در این روش شرط در انتها بررسی می شود

شرط مورد نظر **DO WHILE\UNTIL**

دستورات

LOOP

به این مفهوم که:
انجام بده این کار را تا زمانی که یعنی انجام بدی....
یا
انجام بده این کار را تا زمانی که یعنی انجام بدی....

بنابراین

* وقیع از **WHILE** استفاده سی شمود مادامکه شرط برقرار باشد دستورات انجام می شوند

- وقتی از **Until** استفاده می شود حلقه به مقص و قوع شرط حلقه خانم می باشد (به عبارتی حلقه نا زمانیکه شرط برقرار نیست ادامه پیدا می کند)

بنابراین در مجموع ۴ نوع حلقه شرطی **DO-LOOP** وجود دارد.
با ذکر چند برنامه ساده ایشکونه حلقه ها توضیح داده خواهد شد
مثال اول :

در ستون اول از یک شیت اعدادی بصورت پشت سر هم داده هایی وجود دارند. میخواهیم برنامه ای بنویسیم که تعداد داده های موجود در این ستون را پیدا کند. (بین داده ها این ستون سلول خالی وجود ندارد).

```
Sub do_loop()
```

```
i = 0
```

```
Do
```

```
i = i + 1
```

```
Loop While Cells(i, 1)<>""
```

```
Cells(1, 2) = i - 1
```

```
End Sub
```

مالحظه می شود که برنامه اعداد **i** را در ستون مذکور تا جایی که به سلول خالی برسید با هم جمع می کند.
در مثال قبلی برای بررسی شرط می توان از دستور **IsEmpty** در حلقه شرطی **DO-LOOP** استفاده کنیم
در آنجا دیدیم که از خط برنامه زیر در برنامه جهت رسیدن به این هدف استفاده نمودیم:

```
Loop While Cells(i, 1)<>""
```

به جای این عبارت در صورتی که از حلقه شرطی **DO-LOOP** استفاده می کنیم می توانیم از عبارت زیر استفاده نماییم:

```
Loop Until IsEmpty(Cells(i, 1))
```

لذا برنامه به شکل زیر اصلاح می گردد:

```
Sub do_loop()
```

```
i = 0
```

```

Do
    i = i + 1
Loop Until IsEmpty(Cells(i, 1))
Cells(1, 2) = i - 1
End Sub

```

مثال دوم: می خواهیم برنامه ای بنویسیم مجموع مقادیر ۱ تا ۱۰۰ را بدون آنکه در سلهاي جدول این اعداد را نشان دهد، در یک **MESSAGE BOX** نشان دهد. برنامه به شکل زیر نوشته می شود:

```

Sub do_loop2()
    i = 1
    Sum = 0
    Do
        Sum = Sum + i
        i = i + 1
    Loop While i <= 100
    MsgBox Sum
End Sub

```

مثال سوم: تعدادی عدد (حداکثر ۱۰۰۰ عدد) در سلهاي یک ستون اکسل وجود دارد که برخی سلهاي همان ستون خالی و فاقد عدد است. برنامه ای بنویسید که آخرین عدد آن ستون را در سطر **B1** بنویسد.
برنامه مورد اشاره به شکل زیر نوشته خواهد شد:

```

Sub do_loop3()
    i = 1000
    Do
        i = i - 1

```

```
Loop While IsEmpty(Cells(i, 1))  
    MsgBox i  
End Sub
```

جلسه پازدهم - برنامه نویسی در اکسل - ایجاد **function**

تا این مرحله ملاحظه نمودیم چگونه یک برنامه ساده در محیط **VBA** ساخته و پرداخته می شود. اکنون زمان آن فرا رسیده است تا فرآیند چگونه می توان این برنامه های ساده را به عنوان تابع در اکسل تعریف نشده اند را نوشته و به عنوان توابع برد. می توان برنامه های ساده یا پیچیده را که به عنوان تابع در اکسل تعریف نشده اند را نوشته و به عنوان توابع جدید معرفی و استفاده نمود. مثلا می توان برنامه ای نوشت که یک عدد را به صورت حروف بنویسد و سپس این برنامه را در اکسل به عنوان تابعی تعریف نمود. می توان برنامه ای نوشت که تاریخهای میلادی را در برنامه های مورد استفاده به شمسی و بالعکس تبدیل نماید و ... تمامی این برنامه ها و یا هر برنامه دیگر را می توان به عنوان توابع در اکسل تعریف نمود.اما چگونه؟

فرمت کلی تعریف یک تابع به صورت زیر است:

تابع نوع داده ای خروجی AS (، ، ،) نام تابع FUNCTION

دستورات و محاسبات

محاسبات = نام تابع

دستورات و محاسبات

END FUNCTION

کلمه کلیدی **Function** در ابتداء کلمه کلیدی **End Function** در انتهای می آید. پیشنهای اصلی یک تابع به صورت زیر است:
نام تابع: لازم است برای یک تابع نام تعیین شود. قواعدی که در نامگذاری یک تابع می باشد رعایت شود همان قواعدی است که در تعیین نام یک متغیر لحاظ میگردد.

ورودی های تابع و نوع داده ای مربوط به آنها: منحصر شود که ورودی **Integer**, **String** و ... است.

خروجی تابع: در واقع نام تابع خروجی تابع نیز هست. بعد از کلمه کلیدی **AS** نوع داده ای مربوط به خروجی تابع می آید.

محاسبات تابع: بین عبارات **End Function** و **Function** محاسبات تابع نوشته می شود.

نکته پسیار مهم: حداقل بکار می بایست عملیات انتساب به نام تابع در محاسبات آمده باشد. به عبارتی می بایست با استفاده از عملیات مساوی حداقل بکار مقداری به نام تابع اختصاص داده شده باشد.

نکته: در صورتی که نوع داده ای ورودی های تابع با خروجی آن اشاره نشود نوع داده ای Variant برای آن درنظرگرفته می شود.

مثال: می خواهیم تابعی بنویسیم که درآمد، هزینه و درصد مالیات را دریافت نموده و خالص در آمد را محاسبه نماید:

Function netprofit(income, cost, tax) As Variant

t = 1 - tax

netprofit = (income - cost) * t

End Function

حال می نواییم در هر سلول اکسل مانند سایر نوابع از این تابع استفاده کیم، حال برای اجرای این برنامه دو حالت بیش روی ماست.

الف. استفاده از منوی **insert**

وارد محیط **excel** می شویم. از گزینه **function** را انتخاب می کنیم. در پنجه باز شده از کعبو باکس مقابل عبارت **difind user** گزینه **select a category or** را انتخاب می کنیم. ملاحظه می کنیم که تابع جدید ما در اینجا وجود دارد.

دوم. نوشتن فرمول در یکی از سلها ای اکسل: وارد یکی از سلها ای اکسل شویم در اینجا مانند هر برنامه دیگری می نویسیم:

=NETPROFIT(A1;B1;C1)

بدینه است **A1;B1;CI** در اینجا به ترتیب در بر گیرنده در آمد، هزینه و درصد مالیات می باشد.

مثال: می خواهیم تابعی بنویسیم که سن افراد را بگیرد و جنایجه زیر ۱۸ سال است بگویند خیلی جوان، بین ۱۸ تا ۶۵ را مناسب و بالای ۶۵ سال را به عنوان خیلی پیر معرفی نماید. ساختار جنین تابعی به شکل زیر می باشد:

صفحه ۴۳

```

Function check_old(old)

Select Case old

Case Is <= 18

    check_old = "too young"

Case 18 To 65

    check_old = "ok"

Case Is > 65

    check_old = "too old"

End Select

End Function

```

مثال دوم: همی خواهیم برنامه ای بنویسیم که در ابتدا بر حسب وزن و قد افراد **BMI** هر فرد را محاسبه و نشان دهد. سپس برنامه دیگری که با توجه به این عدد نشان دهد که این اندازه **BMI** نشان دهنده کدامیک از وضعیت‌های کم وزنی، نرمال و یا اضافه وزن می‌باشد؟

چندین برنامه ای به شکل زیر نوشته می‌شود:

```

Function BMI(weight, height)
    BMI = weight / (height ^ 2)
End Function
Function check_weight(BMI)
    Select Case BMI
        Case Is <= 15
            check_weight = "under weight"
        Case 15 To 25
            check_weight = "normal"
        Case Is > 25
            check_weight = "over weight"
    End Select
End Function

```

۱۸ ADD-INS

تابعی که ما در این جلسه معرفی نمودیم تنها در همان **WORKBOOK** ای که برنامه در آن نوشته شده است کاربرد دارد. چنانچه ما بخواهیم یک **Function** یا چندین **FUNCTION** به عنوان تابع قابل استفاده در تمام **workbook** های دیگر باشد، می بایست از روش زیر استفاده نمود:

- نوشتن تابع: تابع با توابع مورد نظر را در يک **workbook** ایجاد می کنیم.

ایجاد **ADD-IN** شامل توابع را فرمت **ADD-INS** ذخیره می کنیم، برای این منظور در محیط اکسل از گزینه **AS SAVE** منوی **FILE** را انتخاب می کنیم، در پنجره موجود از کمپو باکس زیر صفحه آخرین گزینه را یعنی **MICOSOFT EXCELL AD-IN** را انتخاب کرده و در هر جایی که مایلیم چنین برنامه هایی **SAVE** شوند، ذخیره می نماییم.

افروزدن **ADD-IN** به اکسل: از منوی **TOOLS** گزینه **ADD-INS** را انتخاب می کنیم و در پنجره موجود کتاب برنامه ای که نوشته شده است را تیک می زیم، از هم اکنون تابع جدید نوشته شده ما به عنوان تابع تابیک در کلیه **workbook** ها قابل استفاده است.

جلسه دوازدهم - کار با رشته ها (STRING)پایان دوره مقدماتی برنامه نویسی در اکسل

رشته (**STRING**) یکی از انواع داده ای پرکاربرد می باشد. برای کاربا رشته ها لازم است که عملیات و توابعی را که در این زمینه کاربرد دارند بهتر بشناسیم. ترکیب (چسباندن) چند رشته، جدا کردن بخشها ای رشته و عملیات جستجو از اینگونه عملیات می باشند که در ادامه به معرفی بخش ها از آنها خواهیم پرداخت.

الف- عملگر &

از این عملگر برای ترکیب دو یا چند رشته استفاده می شود

مثال: برنامه ای خواهیم نوشت که در یک MASSAGE BOX دو عبارت visual basic و for aplication را به هم جنبشانده و نمایش دهد:

Sub aaa()

s1 = "visual basic"

s2 = " for aplication"

s = s1 & s2

MsgBox a

End sub

ب. عبارت VbNewline

ابن عبارت معرف کد Enter می باشد . به عبارتی ابن کد معادل فشرده شدن کلید ENTER می باشد در انتهای

یک رشته می باشد. به این معنی که رشته دوم در سر بعدی رشته اول بنشان داده خواهد شد.

مثال: می خواهیم عبارت **VBA** به صورتی که عبارت **this class name is** در زیر عبارت قلبی قرار گیرد، نمایش داده شود.

```
Sub example1()
    s = "This class name is " & VbNewline & "VBA"
    MsgBox s
End Sub
```

ج - تابع **LEN**

این تابع طول یک رشته را برمی گرداند(می دهد).

ساختار کلی تابع **LEN** به شکل زیر می باشد:

Len(رشته)

که در داخل پرانتز رشته مورد نظر با نام آن قرار خواهد گرفت.

مثال: برنامه زیر تعداد کارکترهای(حروف) موجود در رشته **ir** موجود در **alifatehi.persianblog.ir** را محاسبه و نمایش می دهد.

```
Sub example()
```

```
n = Len("alifatehi.persianblog.ir")
```

```
MsgBox n
```

```
End Sub
```

د - توابع **left** و **right**

این توابع تعدادی کاراکتر را از سمت چپ یا راست رشته جدا نموده و برمی گرداند. ساختار کلی این تابع به شکل

زیر می باشد:

Left(string,i) یا **Right(string , i)**

صفحه ۴۷

<http://www.alifatchi.persianblog.ir>
ali_fatehi@yahoo.com

که در داخل پرنتز ایندا رشته مورد نظر و سپس تعداد کاراکتری که می خواهیم از این رشته جدا شود می آید.

مثال: برنامه ای بنویسید که جهار رقم سال ۱۳۸۸/۱۱/۱۵ را جدا نموده و نمایش دهد.

```
Sub example2()
```

```
s = "1388/11/15"
```

```
t = Left(s, 4)
```

```
MsgBox t
```

```
End Sub
```

۵- نوایع LTRIM و TRIM و RTRIM

تابع **TRIM**: این تابع فضاهای خالی (کاراکترهای خالی) ابتداء و انتهای یک رشته را پاک می کند و نتیجه را برمی گرداند.

تابع **TRIM**: این تابع فضاهای خالی (کاراکترهای خالی) سمت چپ یک رشته را پاک می کند و نتیجه را برمی گرداند.

تابع **RTRIM**: این تابع فضای خالی (کاراکترهای خالی) سمت راست یک رشته را پاک می کند و نتیجه را برمی گرداند.

مثال: می خواهیم در رشته ای مانند " _____ VBA _____" تنها کلمه VBA نمایش داده شود. ساختار چنین

برنامه ای به شکل زیر خواهد بود:

```
Sub example3()
```

```
s = " _____ VBA _____"
```

```
t = Trim(s)
```

```
MsgBox t
```

```
End Sub
```

و. تابع MID

این تابع به ما می‌گوید:

رشته را در نظر بگیر، از قلاب جا شروع کن، این عدد کاراکتر را به ما بنشان بده. ساختار این تابع شکل می‌باشد:

MID(string,start,length)

مدرس معنا که در رشته **string** از کاراکتر دیف **start** شروع کرده و به عدد **length** حد نموده و برمی‌گرداند.

مثال: می‌خواهیم برنامه ای بنویسیم که در عبارت **visual basic** کلمه **basic** نمایش داده شود. برنامه به شکل زیر نوشته خواهد شد:

Sub example4()

s = "visual basic"

t = Mid(s, 8, 5)

MsgBox t

End Sub

ز. تابع INSTR

نایع INSTR برای جستجوی بک رشته در رشته دیگر بکار می‌رود. شکل کلی این تابع به صورت زیر است:

INSTR(START, STRING1, STRING2)

صفحه ۴۹

<http://www.alifatchi.persianblog.ir>
ali_fatehi@yahoo.com

مذین معنی که از کاراکتر رده *STRING2* در رشته *START* به دنبال رشته *STRING1* می‌گردد و محل آنرا بر می‌گرداند.

مثال: می‌خواهیم برنامه ای بنویسیم که در رشته ای مانند *ir.alifatehi.persianblog* به ما بگوید که حرف *p* چندمین کاراکتر این رشته می‌باشد.

```
Sub example4()
    s = "alifatehi.persianblog.ir"
    i = InStr(1, s, "p")
    MsgBox i
End Sub
```

مثال: یک تاریخ مشخص مانند تاریخ ۱۳۸۸/۱۱/۲۵ را که با ممیز "/" از هم جدا شده اند را در نظر می‌گیریم. برنامه ای بنویسید که سال، ماه و روز را جدا نموده و در سه کادر پیغام نمایش دهد.

```
Sub hhh()
    s = "1359/12/22"
    i = InStr(1, s, "/")
    j = InStr(i + 1, s, "/")
    y = Mid(s, 1, i - 1)
    m = Mid(s, i + 1, (j - 1) - i)
    d = Mid(s, j + 1)
    MsgBox y
    MsgBox m
    MsgBox d
End Sub
```

مثالهای کاربردی

ماکرونویسی برای حذف سطرهای خالی

در بسیاری مواقع لازم است که سطرهای خالی از یک شیت یا یک ناحیه از یک شیت اکسل حذف شوند. ماکرو زیر اینکار را انجام می‌دهد. قبل از اجرای این ماکرو لازم است ناحیه مورد نظر را انتخاب کنید. بدینهی است برای اینکه سطرهای خالی یک شیت حذف شوند تمام یک شیت را انتخاب می‌کنیم. برای اینکه پتوانید این ماکرو را اجرا کنید مراحل زیر را دنبال کنید.

- ۱- ماکرو زیر را کپی کنید.
- ۲- به محیط اکسل بروید و دگمه **Alt** و **F11** را بزنید.
- ۳- از منوی **Module** بخش **Insert** را انتخاب کنید تا یک مازول ایجاد شود و ماکرو را کپی کرده و به آنجا منتقل کنید(**paste**).
- ۴- حال به شیت برگردید. بخشی را که میتوانید سطرهای خالی اش را پاک کنید انتخاب کنید.
- ۵- دگمه های **Alt** و **F8** را بزنید تا تهروست ماکروهای موجود را ببینید.
- ۶- ماکروی **DeleteBlankRows** را انتخاب و اجرا کنید.

Sub DeleteBlankRows()

'Deletes the entire row within the selection if the ENTIRE row contains no data.

'We use Long in case they have over 32,767 rows selected.

Dim i As Long

'We turn off calculation and screenupdating to speed up the macro.

With Application

.Calculation = xlCalculationManual

.ScreenUpdating = False

'We work backwards because we are deleting rows.

```

For i = Selection.Rows.Count To 1 Step -1

If WorksheetFunction.CountA(Selection.Rows(i)) = 0 Then

    Selection.Rows(i).EntireRow.Delete

End If

Next i

.Calculation = xlCalculationAutomatic

.ScreenUpdating = True

End With

End Sub

```

پیدا کردن آخرین سلول یک سطر یا ستون

در اینجا دو تابع برای پیدا کردن آخرین سلول غیر خالی در یک سطر یا ستون برایتان آورده ایم.

تابع **LASTINCOLUMN** همانطور که از نامش پیداست آخرین سلول در اولین ستون ناجیه مورد نظر را به میدهد.

تابع **LASTINROW** همانطور که از نامش پیداست آخرین سلول در اولین سطر ناجیه مورد نظر را به میدهد. به عنوان مثال فرمول زیر آخرین سلول غیر خالی در ستون **B** را میدهد.
=LASTINCOLUMN(B5)

و فرمول زیر هم آخرین سلول سطر 7 را میدهد:

=LASTINROW(C7:D9)

```

Function LASTINCOLUMN(rngInput As Range)
    Dim WorkRange As Range
    Dim i As Long, CellCount As Long
    Application.Volatile
    Set WorkRange = rngInput.Columns(1).EntireColumn
    Set WorkRange = Intersect(WorkRange.Parent.UsedRange, WorkRange)
    CellCount = WorkRange.Count
    For i = CellCount To 1 Step -1
        If Not IsEmpty(WorkRange(i)) Then
            LASTINCOLUMN = WorkRange(i).Value
            Exit Function
        End If
    Next i
End Function

```

```

    Next i
End Function

*****
Function LASTINROW(rngInput As Range) As Variant
    Dim WorkRange As Range
    Dim i As Long, CellCount As Long
    Application.Volatile
    Set WorkRange = rngInput.Rows(1).EntireRow
    Set WorkRange = Intersect(WorkRange.Parent.UsedRange, WorkRange)
    CellCount = WorkRange.Count
    For i = CellCount To 1 Step -1
        If Not IsEmpty(WorkRange(i)) Then
            LASTINROW = WorkRange(i).Value
            Exit Function
        End If
    Next i
End Function

```

تغییر رنگ زمینه یک سلول یا ناحیهویژگی **RGB** و دستور **Interior**

برای تغییر رنگ زمینه یک سلول یا ناحیه از ویژگی **Interior** استفاده می کنیم . به عنوان مثال عبارت زیر زمینه سلول **A1** را تغییر می دهد:

```
Range("A1").Interior.Color = 8421504
```

ابن عبارت رنگ زمینه سلول **A1** را به رنگ خاکستری تغییر می دهد. کد رنگ زمینه از ۱۶۷۷۷۲۱۵ قابل تنظیم است. راه دیگر برای تعیین رنگ استفاده از دستور **RGB** است. این دستور مخفف سه کلمه **Red** و **Green** و **Blue** می باشد که در واقع سه رنگ اصلی هستند. این تابع سه ورودی دارد که به سه رنگ قرمز و سبز و آبی اشاره می کند و مقادیر ۰ تا ۲۵۵ را میگیرند. مثالهای زیر نشان می دهند که چگونه با استفاده از این تابع رنگ سلول **A1** را تغییر پیدا می کنند:

```
Range("A1").Interior.Color=RGB( 0, 0 ,0 ) 'black
```

```
Range("A1").Interior.Color=RGB( 255, 0 ,0 ) 'red
```

```
Range("A1").Interior.Color=RGB( 0, 0 ,255 ) 'blue
```

اکسل برای رنگهای استاندارد ثابت‌های عددی زیر را در نظر گرفته است:
vbWhite **vbBlack**, **vbRed**, **vbGreen**, **vbYellow**, **vbMagenta**, **vb Cyan**
 به عنوان مثال عبارت زیر سلول **A1** را به رنگ زرد در می آورد:

```
Range("A1").Interior.Color= vbYellow
```

نسخه های قبلی اکسل تنها ۵ رنگ اختلاف را پشتیبانی می کردند ولی اکسل ۲۰۰۷ بیش از ۱۶ میلیون رنگ را پشتیبانی می کند و ویژگی **Themes** را هم در خود جای داده است. که البته در بسیاری موارد استفاده از رنگهای مختلف هم سرگرم کننده است و هم گچ کننده.

روش میانبر

روش میانبر استفاده از ماکرو برای تغییر رنگ زمینه با الگوی یک سلول، تغییر فونت و اندازه فونت و ... است. بدین ترتیب که با استفاده از ماکرو رکوردر کلیه تغییرات مربوط به رنگ و فونت و زمینه و الگوی یک سلول یا ناحیه را ضبط می کنیم، بعد این کار را با کمی تغییر و ویرایش در داخل برنامه خودمان بکار میگیریم.