

مقدمه

Microsoft System Center 2012

برنامه ای برای رصد سیستم عامل ها و نرم افزار های سروری

شاید بهتر باشد ابتدا کمی در مورد System Center ها و هدف مايكروسافت از ارائه اين سرويس ها داشته باشيم.

مهمترین هدف از ارائه اين ابزار ها مدیريت مرکز شبکه های کامپیوتري در هر سطح و اندازه ای می باشد. با استفاده از اين سرويس ها شما می توانيد مدیريت کاملا مرکز و قابل انعطافی بر روی ساختار کامپیوتري خود داشته باشيد. به راحتی می توانيد سرورها و کلاینت های خود را مدیريت کنيد. با گسترش سرويس های مبتنی Cloud اين ابزار ها بهترین تجربه را در مدیريت به شما خواهند داد. بوسيله اين سرويس ها شما می توانيد مرکز داده خود را به صورت کامل مدیريت و نگهداري کنيد. شما می توانيد مدیريت و امنيت کاربران خود را تامين کنيد.

یکی از قويترین سرويس هايی که ارائه شده است System Center Configuration Manager 2012 می باشد. که به اختصار با نام SCCM 2012 و در بعضی از مقالات با نام ConfigMgr شناخته می شود.

برای نصب اين سرويس شما باید پيش نياز های زير را نصب کرده باشيد:

.NET Framework 3.5 (Feature)

.NET Framework 4.0 (Windows Update)

WSUS SDK (Role – either the full WSUS installation or just the administration console – you can install this later, it's not an installation showstopper)

Microsoft Remote Differential Compression (Feature)

IIS (Role – see below)

BITS (Feature)

خلاصه :

مايكروسافت سистем سنتر يا Microsoft System Center در حقیقت یک مجموعه از محصولات مدیریتی مايكروسافت است که برای کمک کردن به مدیران IT سازمان ها برای مدیریت و پشتیبانی بهتر و آسانتر سیستم های سرور و کلاینت در شبکه های تحت این سیستم عامل طراحی شده است و شامل محصولات متنوعی است که هر کدام به منظور بر طرف سازی بخشی از نیاز یک مدیر IT طراحی شده اند به شرح زیر هستند:

۱. : Microsoft System Center Configuration Manager

يا به اصطلاح SCCM نمونه بروز شده محصول قبلی مايكروسافت در سال 2003 بوده که بynam SMS Systems Management Server يا شناخته میشده است و مهمترین وظایف آن مدیریت تنظیمات، مدیریت منابع سخت افزاری و نرم افزاری و توزیع بسته های امنیتی به روی کلاینت ها Patch Deployment می باشد.

۲. : Microsoft System Center Data Protection Manager

يا به اصطلاح SCDPM نمونه کاملی از یک نرم افزار تهیه نسخه پشتیبان از سیستم ها Backup و بازگردانی اطلاعات در مواقعي بروز حادثه Disaster Recovery برای محصولات مايكروسافت است . دوستانی که با نرم افزارهایی مثل Symantec Backup Exec و Acronis کار کردند بهتر میدونن که این یک نمونه از همینگونه نرم افزار هاست.

۳. : Microsoft System Center Operations Manager

یا به اصطلاح SCOM نرم افزار بسیار قدرتمند برای پایش یا مانیتورینگ و گزارش گیری از عملکرد سرویس های و برنامه های کابردی تحت سیستم عامل مایکروسافت است.

: Microsoft System Center Essentials . 4

به اصطلاح SCE ترکیبی از SCOM و WSUS سیستم بروز رسانی مرکزی Windows Server Update Services یا مایکروسافت

: System Center Mobile Device Manager . 5

یا به اصطلاح SCMDM همانطور که از اسمش پیداست برای مدیریت ابزارهای موبایل مثل PDA و SmartPhone ها بکار میروند.

: Microsoft System Center Virtual Machine Manager . 6

یا به اصطلاح SCVMM همانطور که از اسمشی پیداست برای مدیریت ماشین های مجازی و مجازی سازی دیتا سنتر ها استفاده میشود.

: Microsoft System Center Opalis . 7

یا به اصطلاح SCO اپالیس یک سیستم مکانیزه شده برای هماهنگ سازی ابزارهای فناوری اطلاعات در کنار هم است و هدف اصلی آن کاهش هزینه های مدیریت دیتا سنتر در عین بالا بردن قابلیت های پردازشی فناوری اطلاعات در سازمان است . این نرم افزار توان مکانیزه سازی قابلیت های موجود Best Practices در محصول MOF Microsoft Operations Framework و همچنین هماهنگی کامل با ITIL را دارد.

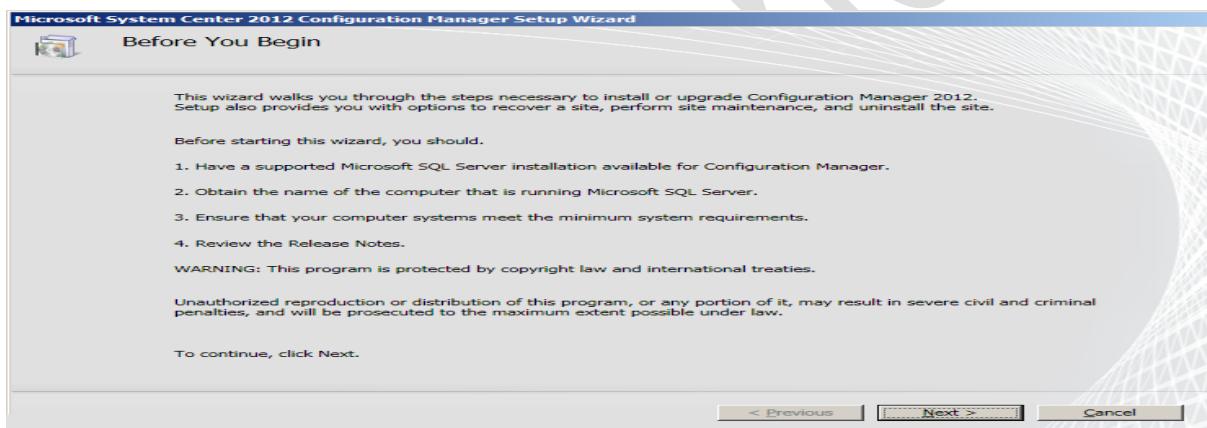
در این تحقیق ما به دلیل فراوان بودن مطلب به کوشه ای از برنامه Microsoft System Center 2012 می پردازیم.

Soheil hashemi

فصل اول

نصب برنامه :

همانطور که در قسمت زیر مشاهده می کنید. برای نصب کردن کافی است که DVD این سرویس را در DVD Rom قرار داده و بر روی Install کلیک کنید. مراحل را طبق عکس های زیر پیش ببرید:

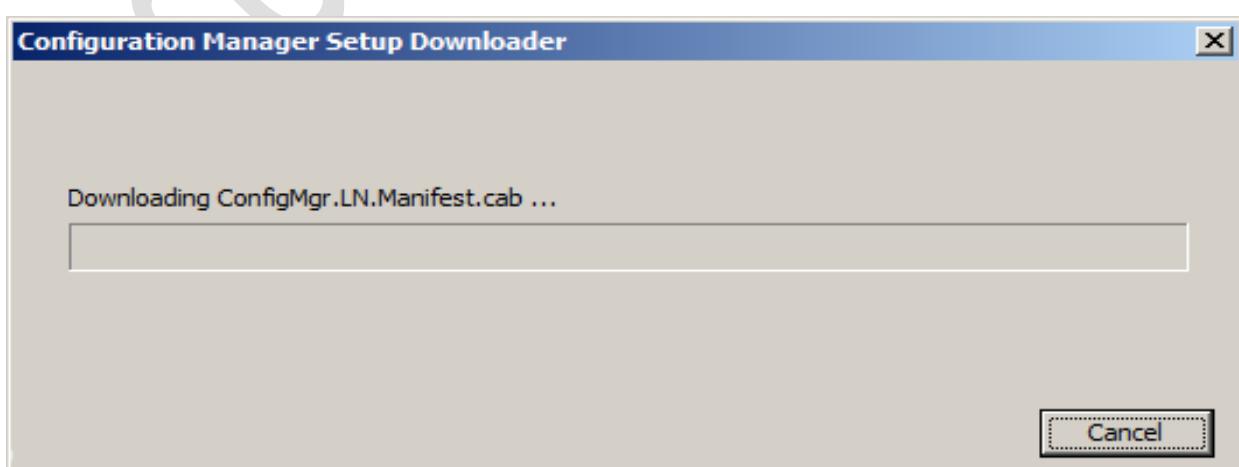
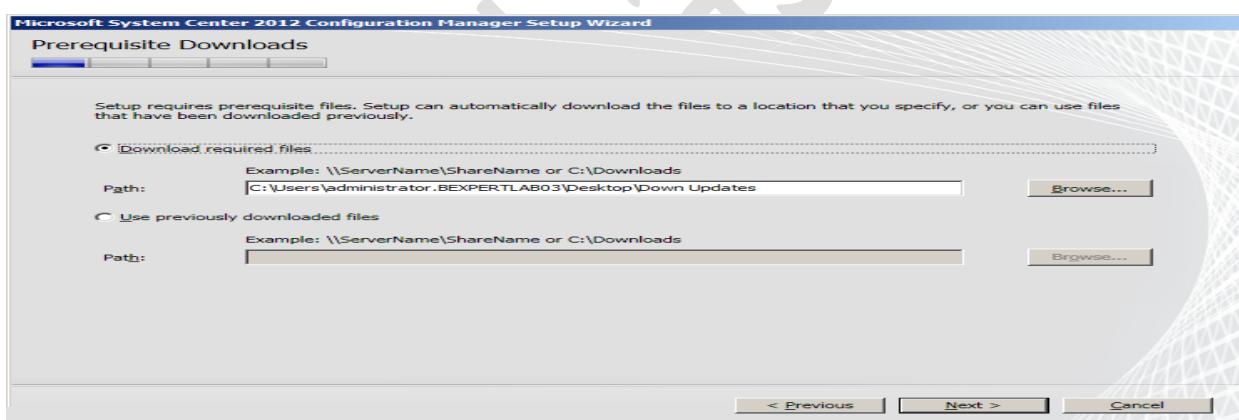
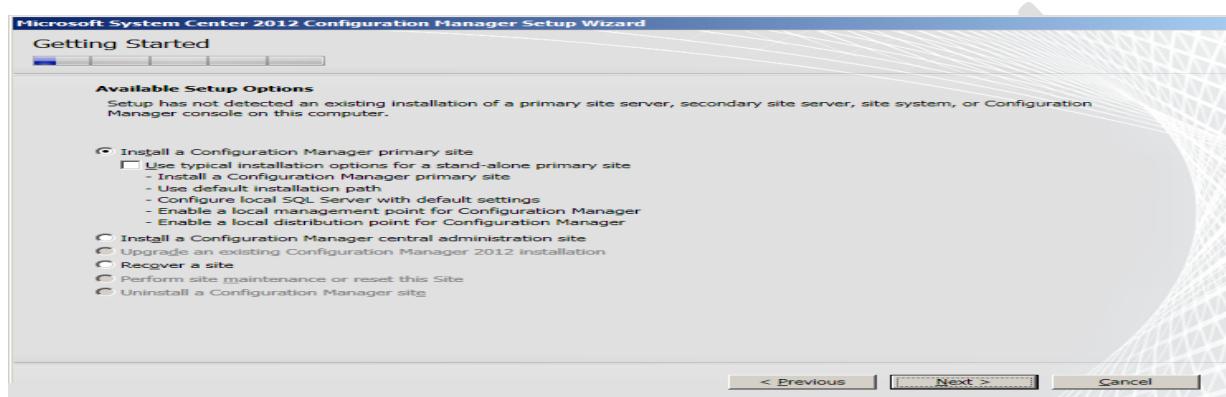
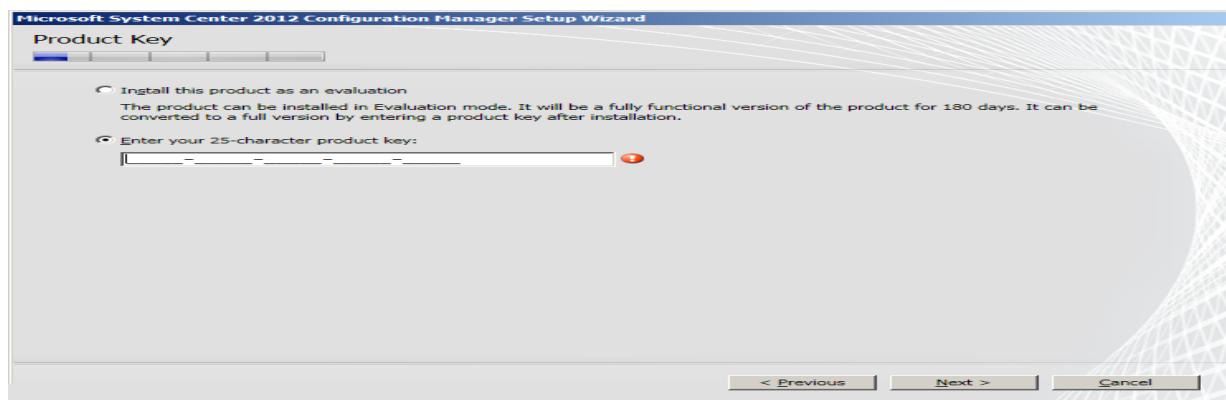


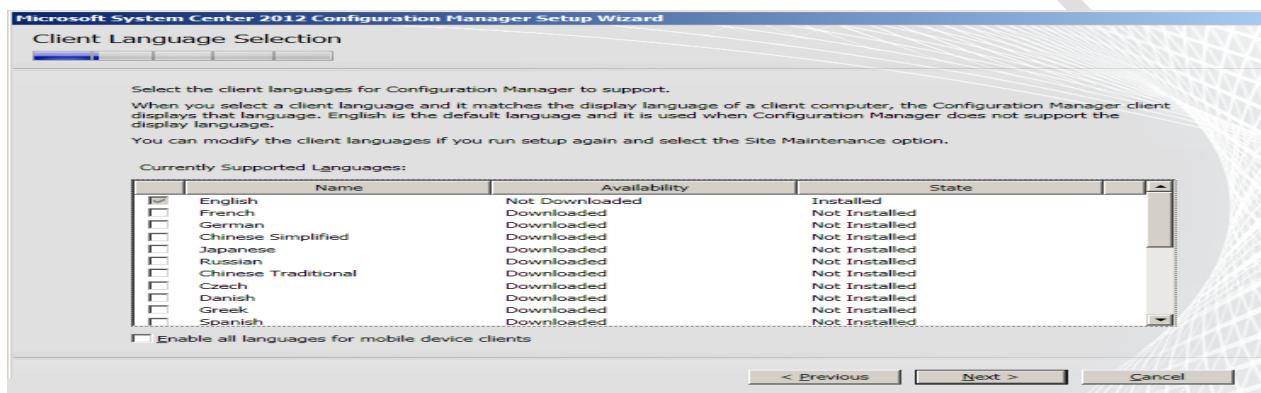
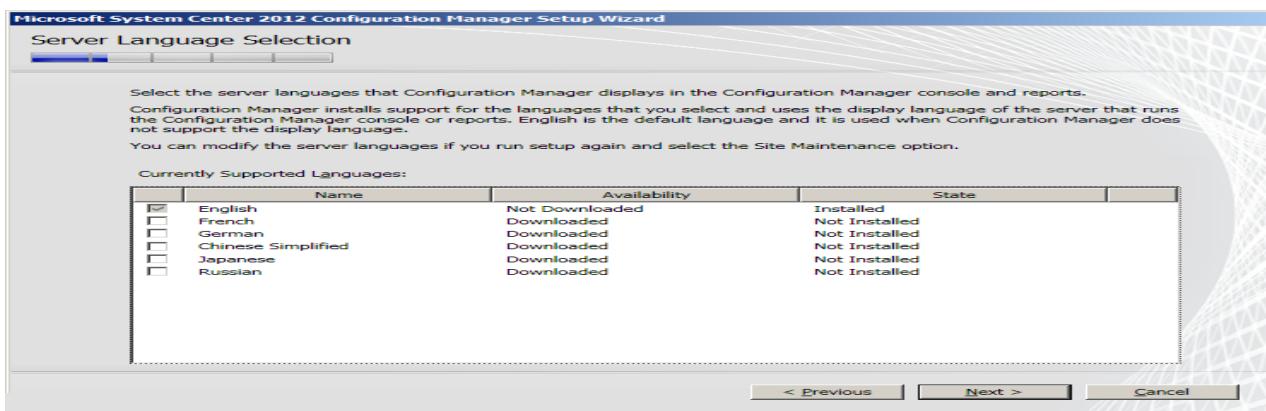
در قسمت بالا شما دو انتخاب خواهید داشد:

یکی اینکه تمام update های مورد نیاز برای نصب کردن ConfigMgr را از طریق اینترنت دانلود کرده و در فolderی که معرفی کرده اید آن ها را ذخیره کند.

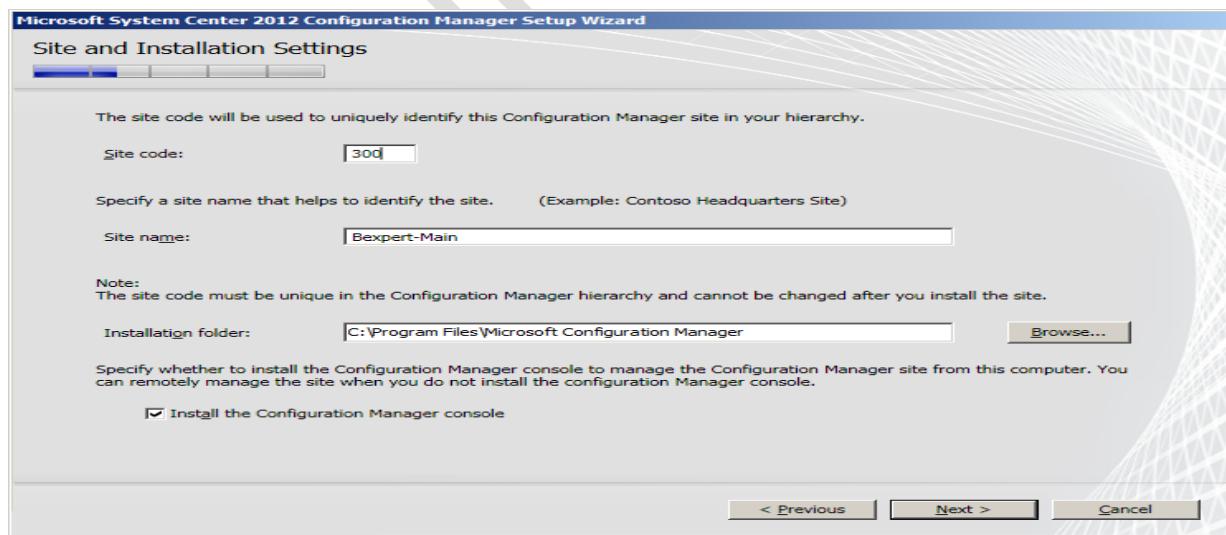
گزینه دیگر به شما می گوید که update های مورد نیاز را شما قبل دانلود کرده و در فolderی قرار داده شده اند.

سهیل هاشمی sccm 2012 step by step



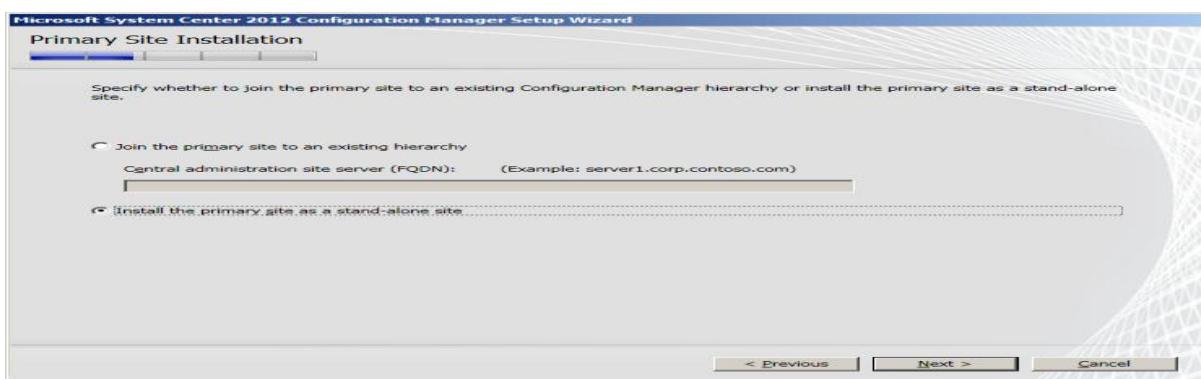


در قسمت زیر شما باید کد سایت (یک مقدار سه حرفی) ، نام سایت و مسیر نصب را مشخص کنید.

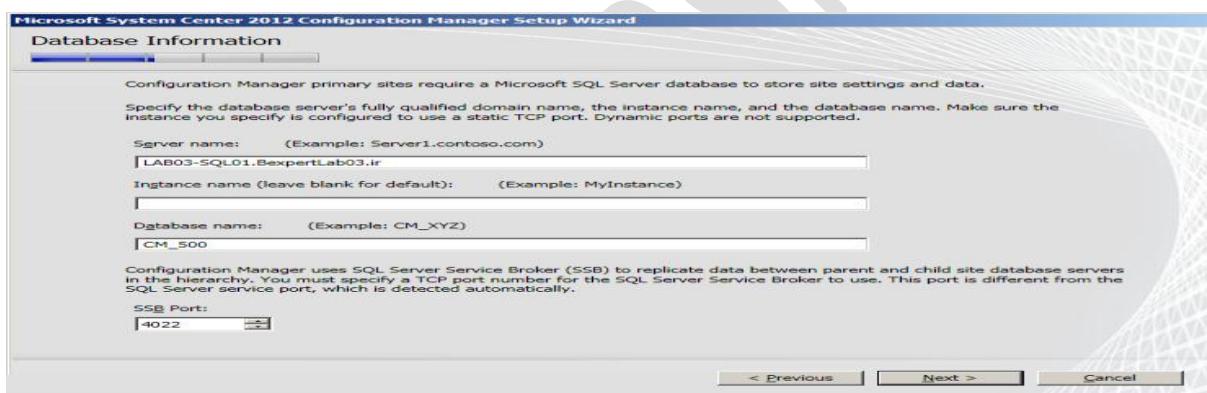


در قسمت بالا باید مشخص کنید که شما یک ConfigMgr سایت اصلی دارید و این ConfigMgr را می خواهید به عنوان Secondary Site به

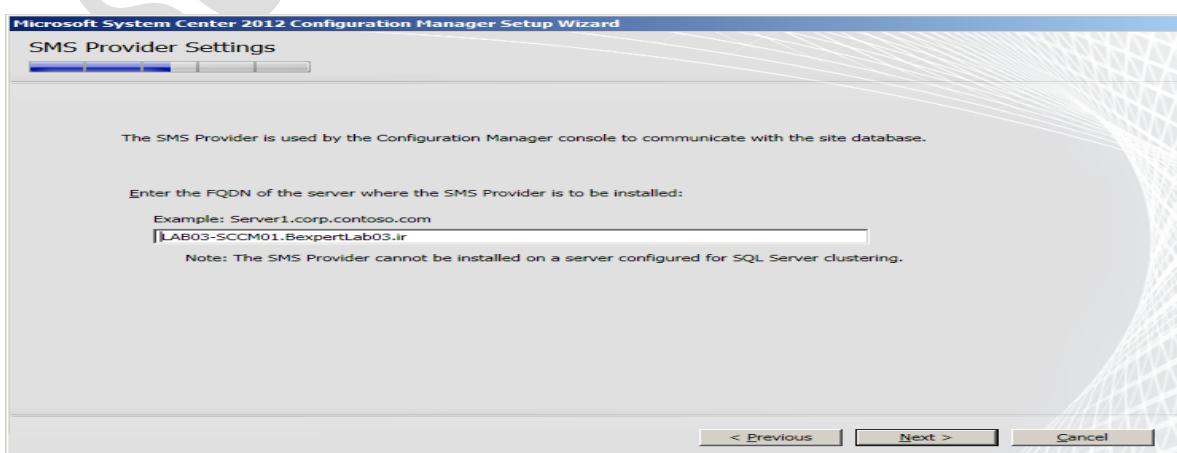
کار ببرید و یا اینکه این یک ConfigMgr با سایت جدید می باشد.



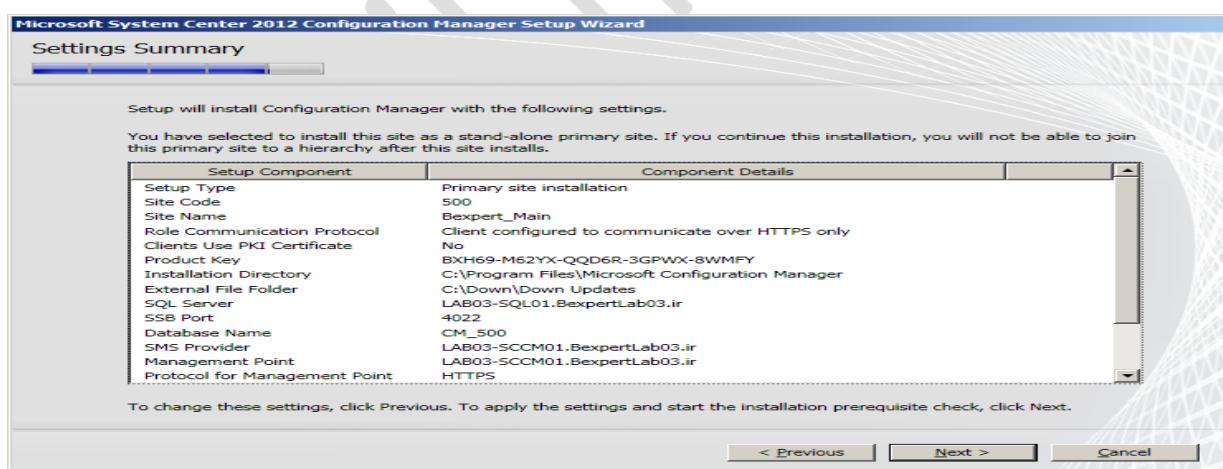
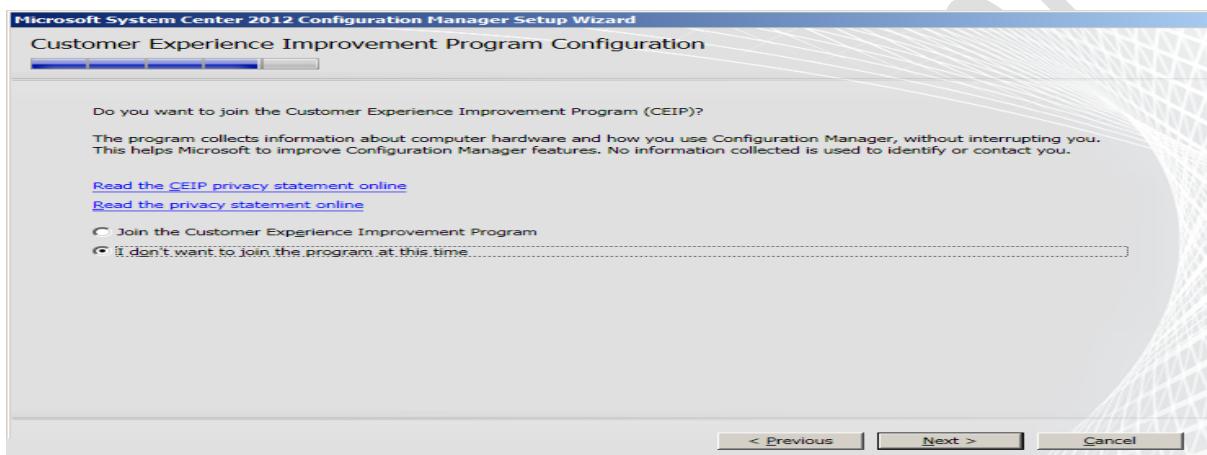
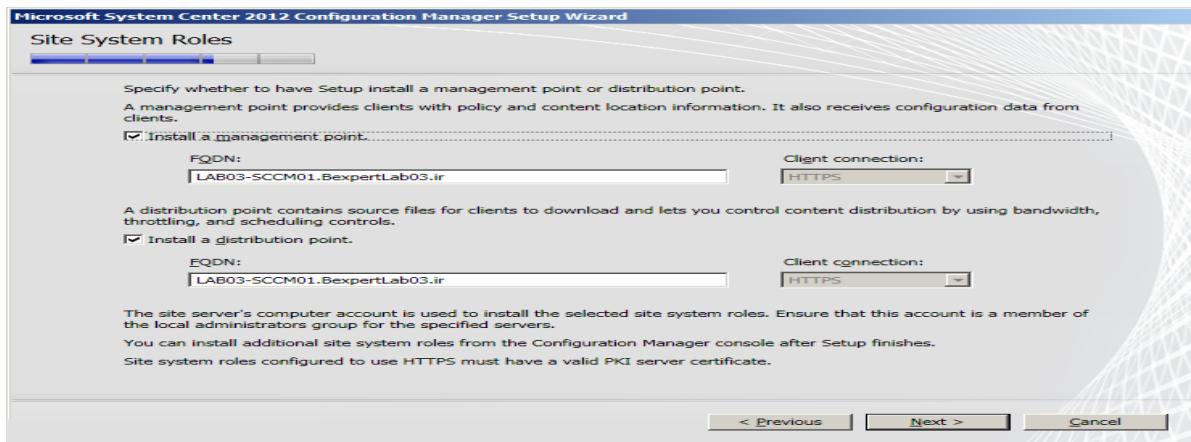
در قسمت بالا شما مشخص می کنید که SQL مورد نظر شما بر روی چه سروری قرار دارد. در صورتی که مسیر سرور را همین سرور قرار دهید، SQL بر روی همین سرور نصب خواهد شد.



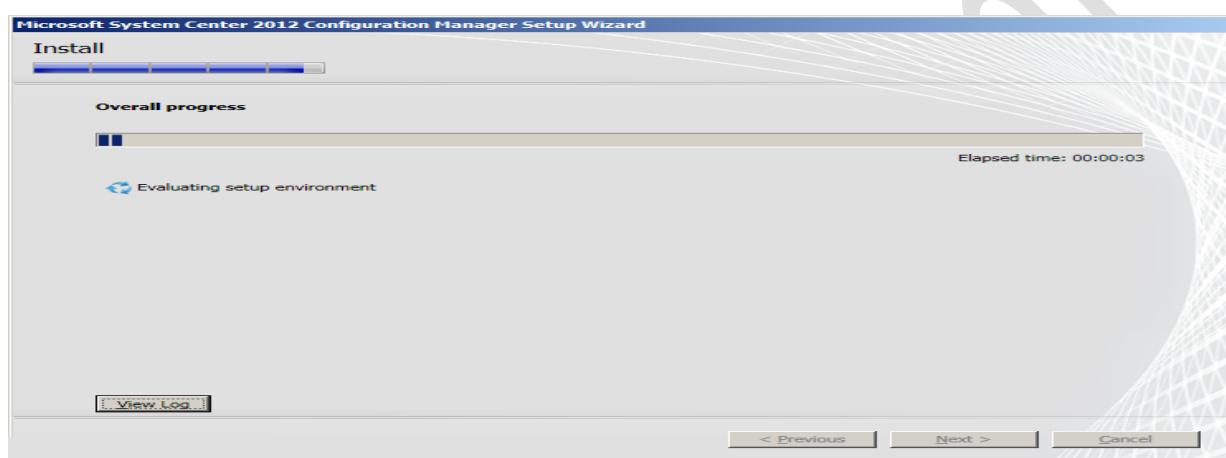
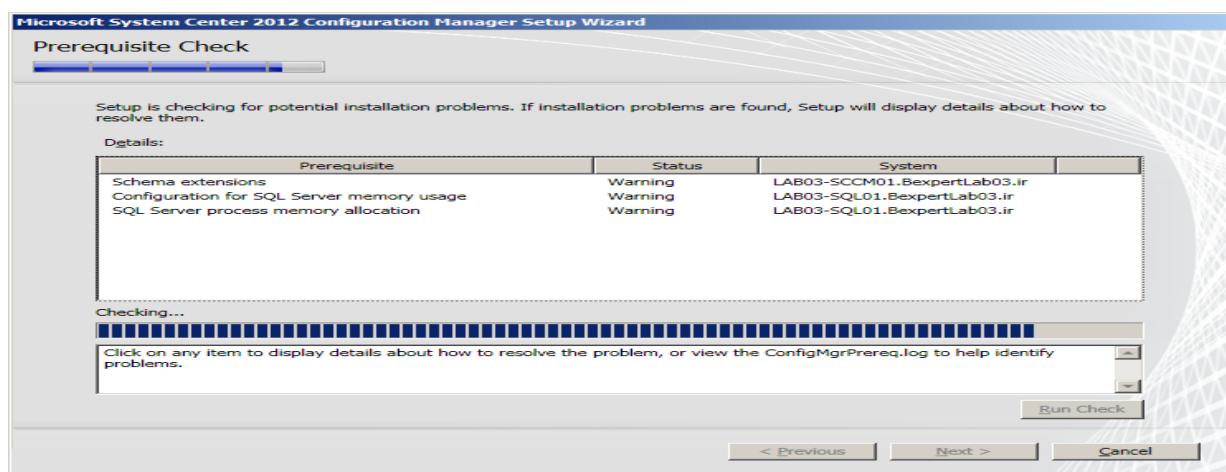
در قسمت بالا نام کامل سرور خود را وارد کنید.



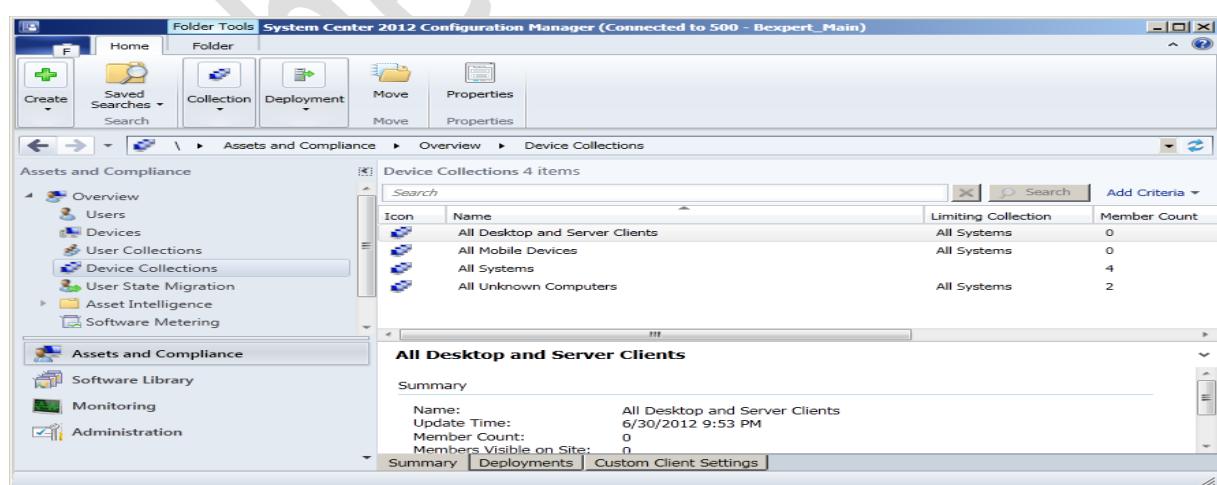
سهیل هاشمی sccm 2012 step by step



سهیل هاشمی sccm 2012 step by step



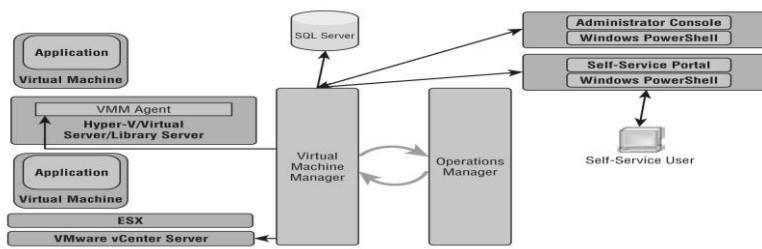
پس از انجام مراحل بالا و اتمام فرآیند نصب شما به کنسول زیر دسترسی خواهد داشت.



فصل دوم

کشف اجزای مدیریت ماشین مجازی

Vmm یک معماری با سیستم طبقه بندی شده متشکل از چندین بخش می باشد . شکل 1.1 معماری سطح بالای vmm با اجزای مختلف vmm را نشان می دهد .



اجزای vmm از چندین عنصر مختلف که برای هر نصب لازم می باشد تشکیل شده است . اجزا مختلف دیگر مانند پورتال سلف سرویس لازم نیستند ولی برای توسعه و بهبود تست محیط مجازی سازی مفید هستند. PRO و هماهنگی با دیگر ویژگی vmm می باشد که با هم دهنده opsmgr روش مداوم مدیریت سرویس برای محیط مجازی شده ی فعال می باشد . دیگر اجزا زیر برای نصب هر vmm لازم هستند:

1- سرور vmm

2- دیتابیس پایگاه داده vmm

3- رابط cmdlet پاورشل ویندوز vmm

4- کنسول مدیر vmm

5- کتابخانه vmm

6- میزبانهای مدیریت مجازی سازی

7- پورتال سلف سرویس vmm

8- مدیریت مدیریت شده مجازی سازی

9- بسته های مدیریت کنترل برای opsmgr)

مانیتورینگ) ، گزارش و pro .

مدیران مجازی سازی مدیریت شده و هماهنگی opsmgr

اجزای انتخابی هستند. هر بخش vmm یک هدف ویژه دارد و

کارآمدی عملکرد مدیریت مجازی سازی را افزایش می دهد . در

بخشهاي بعدی عناصر مختلف را بر میشماریم

vmm و پایگاه داده vmm

عنصر سرور vmm جزء اصلی هر نصب vmm، و اولین بخشی

که باید نصب شود، می باشد. سرور vmm شامل سرویس ویندوز

میباشد که موتور vmm را در بر دارد.

با این سرویس، vmm به دیتابیس (پایگاه داده) که همه پیکربندی‌ها، مدیریت و اطلاعات مربوط به عملکرد کوتاه مدت لازم را ذخیره می‌کند متصل می‌شود. موتور vmm ، 3 هدف اصلی و مهم دارد :

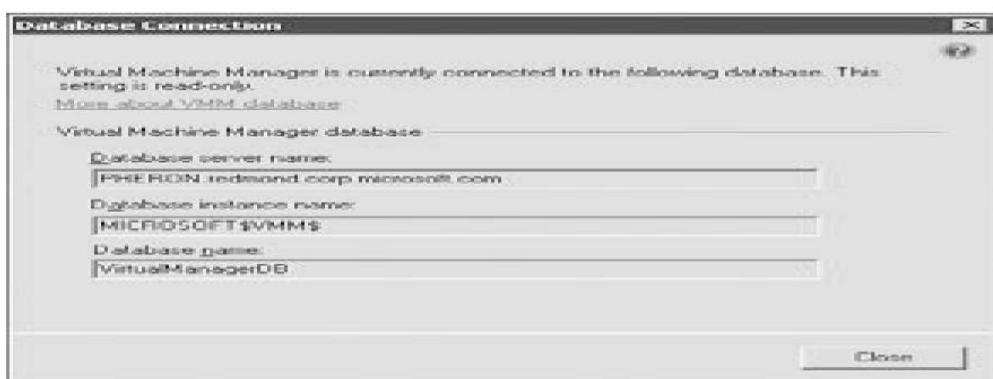
-1 به عنوان یک واسطه و دلال اطلاعات موجود در دیتابیس (پایگاه داده) عمل می‌کند در هر زمانی که متقاضی vmm مانند کنسول مدیر (administrator console) با یک cmdlet پاورشل ویندوز درخواست اطلاعات می‌کند آن اطلاعات، از پایگاه داده بوسیله موتور vmm تهیه می‌شوند .

-2 به عنوان یک واسطه برای ارتباط و اجرای دستورات با عامل vmm و برقراری ارتباط و اجرای فرمانها در سرور مجازی vmware عمل می‌کند .

-3 کارهای مربوط به اجرای vmm را هماهنگ می‌سازد . هر عملیات vmm که پتانسیل تعديل و اصلاح کردن داده در پایگاه داده یا هر بخش vmm دارد یک وظیفه‌ی vmm می‌باشد . موتور اجرای وظایف ، کنترل، مانیتورینگ و گزارشات را هماهنگ می‌سازد و متقاضیان مشتریان می‌توانند از موفق یا ناموفق بودن اطلاع یابند .

پایگاه داده vmm میتواند در سرور vmm یا در سرور پایگاه داده از راه دور (ریموت) قرار گیرد. بدلیل اهمیت آن برای هر محیط vmm پیشنهاد می شود که یک روش مناسب دسته بندی بدون خطاب برای سرور پایگاه داده که میزبان پایگاه داده vmm است بکار گیرید .

شکل 1.2 اطلاعات مربوط به اتصال برای پایگاه داده از جعبه مدیر را نشان می دهد . در ادامه ما به پورتهای شبکه که برای vmm جهت ارتباط با سرور از راه دور SQL لازم می باشد، می پردازیم .



1-2 شکل

تقاضیان vmm مانند کنسول مدیر، پورتال سلف سرویس و پاورشل ویندوز، با بخش سرور vmm از طریق یک پایگاه ارتباطی ویندوز (wcf) با رابط خصوصی ارتباط برقرار می کنند . سرور vmm تنها بخشی از vmm است که مستقیماً با عاملهای vmm ارتباط برقرار می کند، پروتکل مدیریت ریموت ویندوز (winrm) را بکار می گیرد تا در فاصلهای خصوصی در winrm کامپیوتر عامل vmm قرار گیرد . سرور vmm هم چنین در را مورد استفاده قرار می دهد تا بطور ریموت درخواست فاصله (رابط) های ابزارشناسی مدیریت ویندوز (wmi) در کامپیوترهای سرور کتابخانه و میزبان نماید .

کنسول مدیر vmm

(کنسول) جعبه مدیر vmm و مهمترین فاصله کاربر برای مدیریت کردن یک زیر ساختار مجازی شده با استفاده از vmm می باشد . شما می توانید کنسول مدیر vmm را یا روی همان کامپیوتر به عنوان یک بخش سرور vmm یا روی یک کامپیوتر مجزا نصب کنید و به سرور vmm بطور ریموت وصل شوید . کنسول مدیر بطور کامل در بالای فاصله پاور شل

ویندوز VMM ساخته میشود و تعداد زیادی cmdlet که vmm عرضه میکند را مورد استفاده قرار میدهد . این روش در هنگام اجازه دادن به مشتریان جهت انجام هر چیزی که vmm در کنسول مدیر از طریق نوشته ها و اتوماسیون توصیه میکند vmmvh قابل گسترش میکند .

کنسول مدیر پنج ویو (view) اصلی و یک ویوی انتخابی

دارد :

-1 - ویوی میزبان ، که مدیریت میزبانهای مجازی شده را تسهیل میکند .

-2 - ویوی ماشین های مجازی ، که مدیریت ماشین های مجازی را آسان میکند .

-3 - ویوی وظایف ، که وظایف در حال اجرا و تاریخ وظایف گذشته را فهرست بندی میکند . در صورت کوتاهی و نبود ، vmm شامل یک تاریخ وظیفه برای 90 روز می باشد و وظایف قدیمی تر را هر 20 ساعت مرتب می کند .

-4 - view (ویو) کتابخانه ، همه بخشهای اصلی را برای ایجاد ماشینهای مجازی فهرست می کند .

5- ویو اجرا شامل همه اجزاء مختلف اجرایی برای

vmm می باشد.

6- ویو گزارش شامل یک فهرست از گزارشات و توانایی

انها در مقابل سرور گزارش psMgr o می باشد و یک دیدگاه

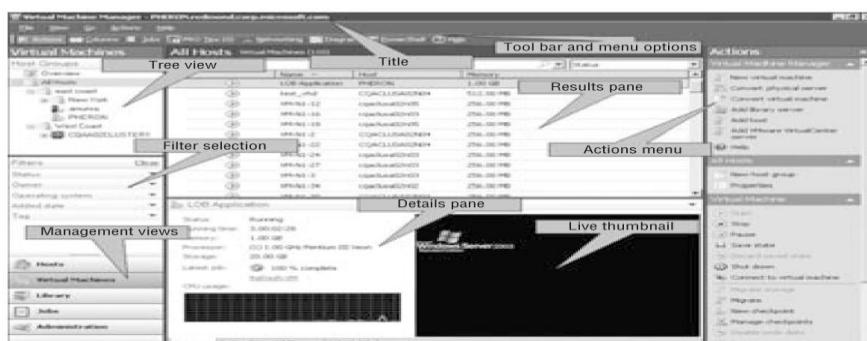
انتخابی است و می تواند به وسیله هماهنگ کردن vmm با یک

سرور گزارش psMgr o بعد از وارد کردن گزارشات

در زیرساختار opsMgr فعال شود .

شكل 1.3 نشان می دهد جعبه مدیر را در زمانی که ویو

دستگاه مجازی انتخاب می شود را نشان می دهد .



شكل 1-3

در این شکل شما می توانید در قسمتهای مختلف جعبه

مدیر را در زمانی که دستگاهایی مجازی مدیریت می شوند را

ببینید. قسمتهای نشان داده شده در شکل 1.3 به شرح زیر می باشد :

1- بخش ویو درختی: شامل گروههای میزبان، دسته های بدون نقص هایپر-7 میزبانهای vmware-esx سازماندهی شده می باشد .

2- بخش انتخاب فیلتر: شامل مالک، حالت و وضعیت سیستم عملیاتی، تاریخ و فیلترهای برچسب کاربر تعیین شده می باشد .

3- بخش اصلی انتخاب ویو مدیریت : شامل 5 ویو جعبه مدیر می باشد .

4- پنجره نتایج با فهرستی از دستگاههای مجازی : شامل یک باکس جستجو، باکس انتخاب گروه و توافقی اضافه کردن ستونها از ویو جهت راحتی کار مدیران برای پیدا کردن داده ای که لازم دارند می باشد .

5- پنجره جزئیات برای دستگاه مجازی انتخاب شده : شامل یک بخش کوچک از جعبه دستگاه مجازی، گراف کاربرد cpu و دیگر جزئیات دستگاه مجازی می باشد .

این جزئیات شامل اطلاعات شبکه ذخیره سازی، آخرين وضعیت وظیفه و زمان عادی اجرایی دستگاه مجازی می باشد .

منو فعالیت به 3 بخش تقسیم می شود :

الف- فعالیتهاي کلي برای جعبه مدیریت ماشین مجازی

ب- فعالیتهاي ویژه وابسته به انتخاب در ویو درختی
(مثل فعالیت ویژه گروه میزبان)

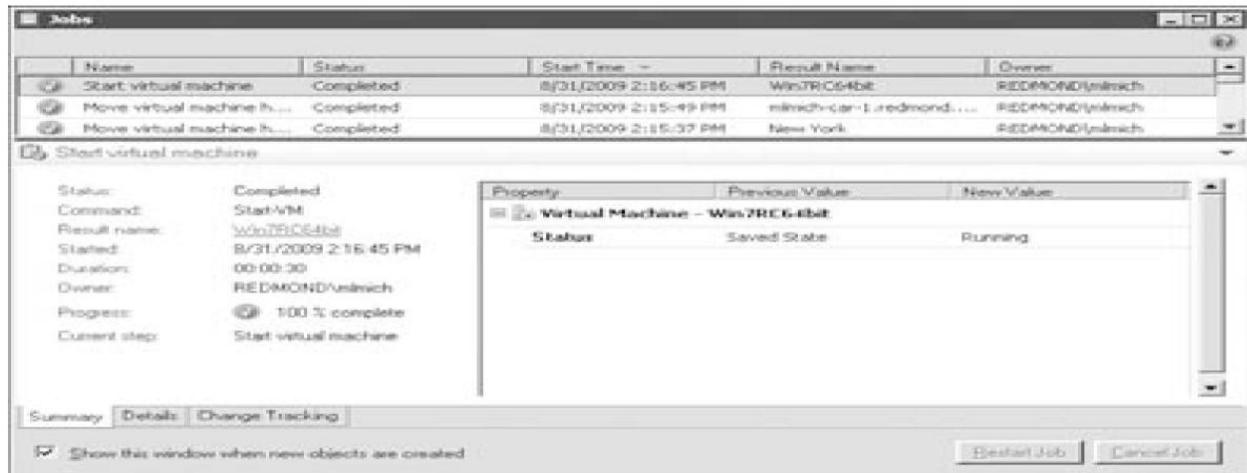
ج- فعالیتهايی با شرایط حساس که برای دستگاه مجازی
انتخاب شده در پنجره نتایج مهم می باشند .

6- عنوان: نام سرور vmm که جعبه مدیر به آن متصل می
شود را فهرست می کند اگر نصب vmm یک نسخه ارزیابی است
آن هم چنین تعداد روزهای باقی مانده دوره ارزیابی را
بر می شمارد .

تول بار و گزینه های منو: دستیابی به نواحی مختلف
جعبه مدیر و بازکردن پنجره های مجزا را آسان می کند .

ویندوز مجزا برای موارد زیر در دسترس می باشد:

- وظیفه های اخیر مورد استفاده کاربر معمولی



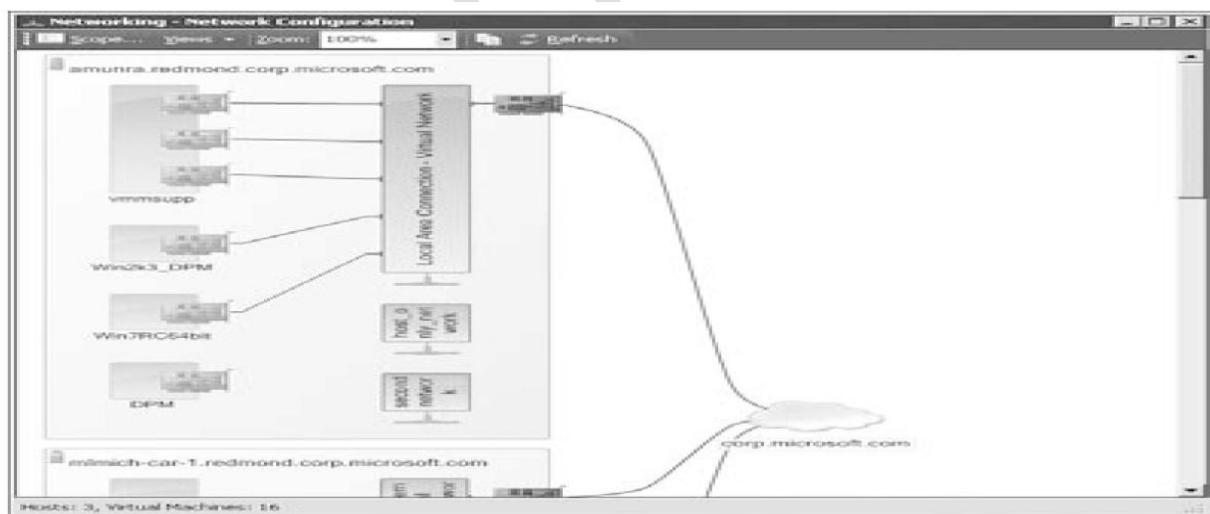
- تیپ های pro که فعال هستند و منتظر اجرا شدن می



باشد.

- ویو شبکه ای که در حیطه یک گروه میزبان گسترده شده است.

- ویو ی دیاگرام (نمودار) شکل 1.7 زمانی که ویو دیاگرام انتخاب می شود این جعبه عملیات مدیر عملیات سنتر سیستم را به کار می اندازد و ویو دیاگرام را برای



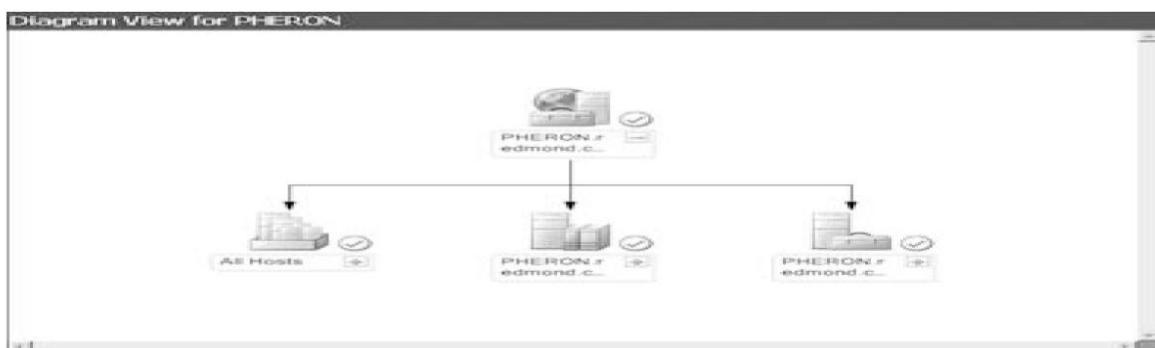
این سرور vmmmm می گذارد.

شکل 1-7

- پنجره پاورشل ویندوز با cmdlet vmm پاورشل بار

گذاری شود .

- چندین ویوی دیگر رجعبه مدیر وجود دارد از جمله



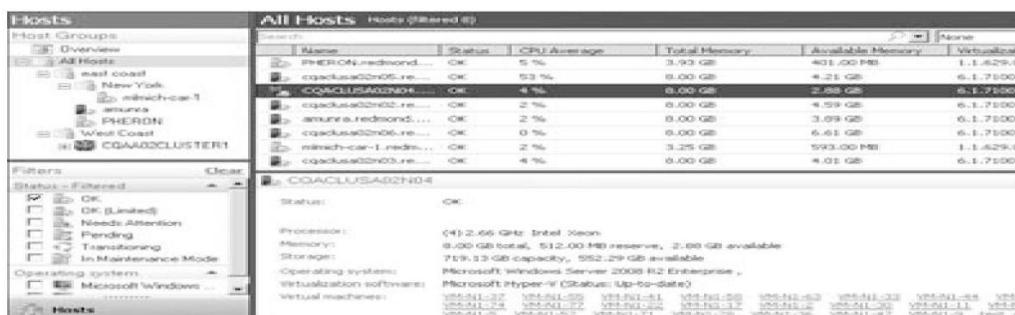
ویوی شرح مختصر (overview) ویوها :

* شکل 1.8 ویوی میزبانها را نشان میدهد در پنجره **جزییات**، همه **vm** هایی که روی آن میزبان قرار دارند و جزییات میزبان به فهرست در می آیند .



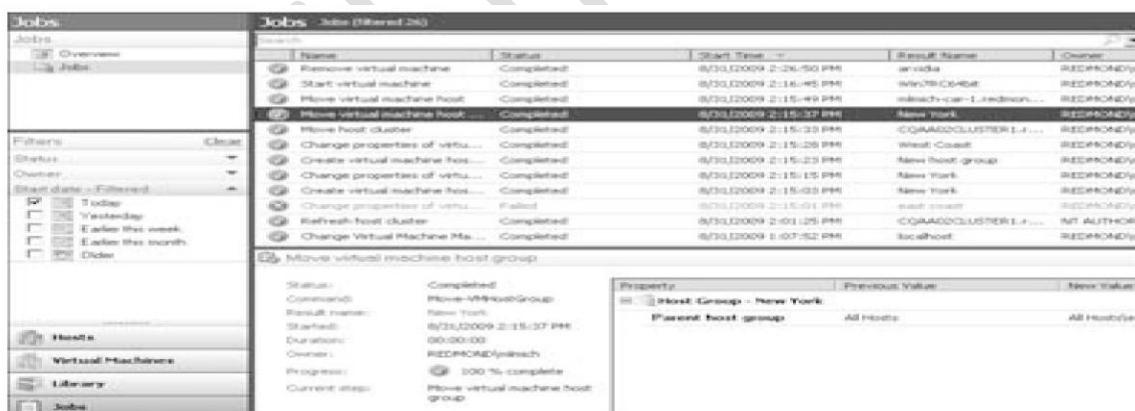
شكل 1-8

* شکل 1.9 ویوی کتابخانه را نشان میدهد که پنجره جزییات آیتم انتخاب شده کتابخانه را فهرست می کند.



شكل 1-9

* شکل 1.10 ویوی وظایف را نشان می دهد. جزییات وظیفه انتخاب شده را از جمله تغییر اطلاعات مسیریابی را فهرست میکند .



شكل 1-10

میکند .

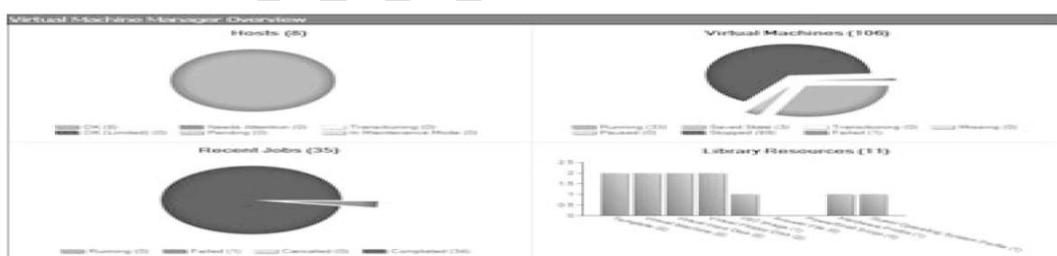
* شکل 1.11 ویوی اجرا را نشان میدهد . پنجره نتایج، گزینه های ترکیب بندی مختلف برای هر گزینه انتخاب را در



این ویو فهرست میکند .

شكل 1-11

* شکل 1.12 صفحه توضیح مختصر (overview) را نشان میدهد



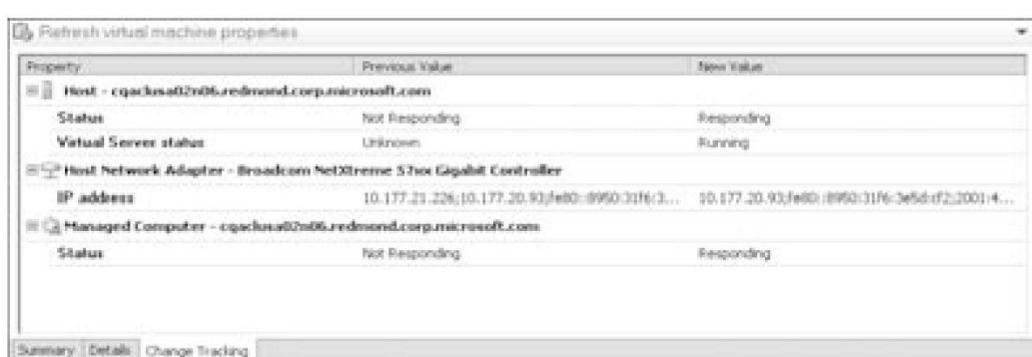
شكل 1-12

این صفحه شامل نمودارهایی می باشد یک تصویر فوری از یک محیط مجازی مدیریت شده را فراهم می کند. این شامل اطلاعات میزبان، اطلاعات اخیر وظیفه، اطلاعات مربوط به

وضعیت ماشین مجازی و گراف بار (وزن سنج) منابع کتابخانه می باشد .

لینک ویوی توضیح مختصر در پنجره ویوی درختی برای همه ویوهای جعبه مدیر موجود می باشند . در ویوی توضیح مختصر یک مدیر، یک تصویر یا کیفیت بالا از محیط vmm میزبانها، منابع کتابخانه ای، وظایف و دستگاه های مجازی بدست می آورد . میزبانها، دستگاه های مجازی و وظایف توسط حالت و وضعیت سازماندهی می شوند . منابع کتابخانه ای بوسیله ی کمیت به ازای هر منبع سازماندهی می شوند .

در ویوی وظایف vmm، وظایف با اطلاعات مربوط به اینکه چه کابری یک وظیفه را انجام می دهد و چه زمانی ان اجرا می شود و اینکه چه اطلاعات و ویژگیهایی تغییر می کند را بررسی میشوند . اطلاعات تغییر در تب مسیریابی



تغییر مربوط به پنجره جزئیات برای یک وظیفه انتخاب شده

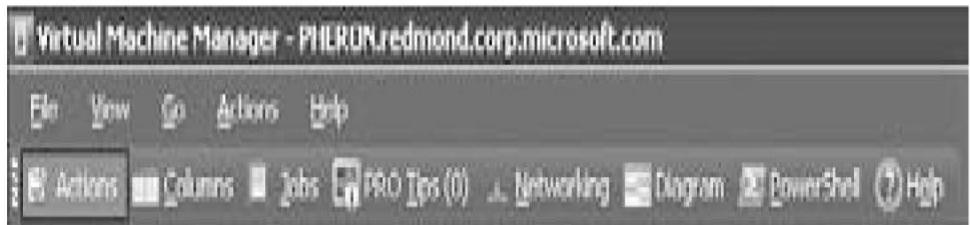
نشان داده میشود مانند شکل 1.13 ویوی اجرای جعبه مدیر از 6 گزینه ویوی درختی تشکیل شده است :

شكل 1-13

- تنظیمات کلی مدیریت ماشین مجازی
- ویوی کامپیوترهای مدیریت شده
- گزینه های شبکه
- مدیریت نقش کابر
- گزینه های ترکیب بندی سنتر سیستم
- ویوی مدیران مجازی سازی

فاصل پاور شل ویندوز

مدیر دستگاه مجازی یکی از اولین محصولات نرم افزار مایکرو سافت برای بکار بردن پاورشل ویندوز می باشد. و به کاربران یک فاصل مدیریتی کامل vmm مناسب برای نوشتن می دهد. پاور شل ویندوز عرضه کننده یک محیط غنی نوشتاری برای مدیران میباشد . ادغام کامل cmdlet ها از تولیدات مختلف و cmdlet های محلی از سیستم های عملیاتی به مدیر یک فرصت برای نوشتن متون پاورشل و حذف عملیات دستی روزانه می دهد . شکل 1.14 نشان دهنده دکمه ی پاور شل می باشد که شما می توانید برای شروع پاور شل از جعبه ی مدیر مورد استفاده قرار دهید.



شکل 1-14

```
Windows PowerShell - Virtual Machine Manager  
PS C:\Users\philipn> Get-VM | Where-Object -FilterScript {$__.Status -eq "Running"}  
Name HostName Status  
VM-N1-59 c:\ac\1\us\1\82\N82 Running  
VM-N1-25 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-41 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-39 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-23 c:\ac\1\us\1\82\N83-redmond.c--- Running  
VM-N1-20 c:\ac\1\us\1\82\N83-redmond.c--- Running  
VM-N1-94 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-69 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-37 c:\ac\1\us\1\82\N83-redmond.c--- Running  
VM-N1-42 c:\ac\1\us\1\82\N82-redmond.c--- Running  
VM-N1-34 c:\ac\1\us\1\82\N82-redmond.c--- Running  
VM-N1-28 c:\ac\1\us\1\82\N82-redmond.c--- Running  
VM-N1-30 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-26 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running  
VM-N1-29 c:\ac\1\us\1\82\N84-redmond.c--- Running
```

شکل 1-15

شکل 1.15 نشان دهنده پاور شل ویندوز در حین اجرای

فعالیت میباشد که یک فهرست از دستگاه های مجازی در حین اجرای فعالیت و میزبان جاری آنها ارائه میکند. فصل هشت یک توضیح دقیق از فاصلهای پاورشل ویندوز vmm و مثالها و نمونه هایی در مورد چگونه خودکار (اتوماسیون) کردن vmm با استفاده از پاور شل ویندوز دارد.

عامل های مدیریت ماشین مجازی

عامل های مدیریت دستگاه مجازی در همه میزبانهای مجازی سازی ویندوز و در همه سرور های کتابخانه نصب می

شوند. صفحه ی کامپیوترهای مدیریت شده ی ویوی اجرا در جعبه مدیرعاملها، نسخه های رایج وضعیت آنها و نقش vmm که عامل انجام میدهد را فهرست می کند.

شكل 1.16 یک ویوی نمونه از صفحات کامپیوترهای مدیریت شده را نشان می دهد.

Name	Agent Status	Version	Version Status	Role
amunra.redmond.corp.micro...	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host
cqclusa02n02.redmond.cor...	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host
cqclusa02n03.redmond.cor...	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host
CQACLUSA02N04.redmond....	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host
cqclusa02n05.redmond.cor...	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host
elmsch-car-1.redmond.cor...	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host
PHERON.redmond.corp.micro...	Responding	2.0.4263.0	Up-to-date	Host, Library

شكل 1-16

دو روش برای نصب عامل vmm وجود دارد:

1- بطور خودکار و به عنوان یک بخش اضافه کردن سرور کتابخانه یا اضافه نمودن یک میزبان مجازی سازی ویندوز، در این مورد عامل vmm از سرور به کامپیوتر مدیریت شده رانده می شود.

2- بصورت دستی، از طریق نصب مدیریت ماشین مجازی. شما میتوانید کار نصب را آغاز کرده و گزینه عامل محلی را برای نصب عامل در یک کامپیوتر انتخاب نمایید.

در زمان استقرار و نصب میزبان شبکه محیط، نصب عامل محلی لازم می باشد . یک مدیر هم چنین ممکن است یک عامل را بطور محلی در یک میزبان نصب کند به شرطی که میزبان در عقب یک فایروال قرار گیرد و نتواند ترافیک پخش شده vmi و com در کامپیوترهای ریموت را بپذیرد . زمانی که یک عامل نصب می شود، سرور vmm با عامل از طریق پروتکل های bits و winRM ... که تنها به 2 پورت برای باز شدن در فایروال نیاز دارند ارتباط برقرار می کند .

winRM ، کانال کنترل و BITS ، کانال دداده ی ارتباط را فراهم می کنند .

برای میزبانهای سرور مجازی ، عامل vmm یک سری از فاصلهای wmi مخصوص را نصب می کند که در سرور vmm بصورت ریموت از winRM برای گرفتن و تنظیم داده مجازی سازی در خواست می کند . هایپر-V یک فاصله عمومی winRM را تعریف می کند که سرور vmm با استفاده از wmi و بصورت ریموت در خواست می کند . بعلاوه عامل vmm اجزاء bits را که برای انتقال فایل ها به و از سرورهای کتابخانه و میزبان ها لازم و ضروری اند نصب و فعال می سازد .

کتابخانه مدیریت دستگاه مجازی

سرور vmm همچنین میتواند بعد از اینکه vmm نصب شد به عنوان یک سرور غایب کتابخانه عمل کند . کتابخانه مخزن مرکزی برای همه اجزای اصلی مورد نیاز جهت ایجاد ماشین مجازی است . کتابخانه میتواند برای ذخیره تمام منابع فایلی مانند هارد دیسک مجازی، تصاویر ISO، الگوها، متون و نوشه های پاورشل، فایلهای پاسخ sysprep، پرونده های سخت افزار و سیستم عملیاتی و ماشین های مجازی خارج از خط (offline) استفاده شود . بعد از نصب شما میتوانید برای نصب سرورهای اضافی کتابخانه و اضافه کردن بخشهاي کتابخانه به vmm جعبه مدیر را مورد استفاده دهید .

این یک تمرین توصیه شده می باشد بشرطی که شما تعداد زیادی میزبان را مدیریت کنید یا میزبانهای شما از لحاظ جغرافیایی پخش شوند . در مورد میزبانهای توزیع شده ، به شرطی که سرور کتابخانه نزدیک و در مجاورت باشد و پهنای باند بالا با میزبان داشته باشد آنوقت زمان انتقال فایل از کتابخانه به میزبان کاوش می یابد .

کتابخانه مدیریت ماشین مجازی یک فهرست از منابع را برای تهیه ماشینهای مختلف انواع مجازی آماده می کند . سرور کتابخانه میتواند روی هر کامپیوتر با سرور ویندوز به عنوان یک سرور فایل که قادر به اجرای عامل vmm است نصب شود . منابع فایل فیزیکی بوسیله بخشهاي ویندوز در سرور کتابخانه مدیریت می شوند . هر سرور کتابخانه میتواند یک یا چند بخش داشته باشد . کتابخانه میتواند انواع منابع فیزیکی ذیل را در بر بگیرد :

- فایلهای هارد دیسک مجازی (vhd.vmdk)
- فایلهای نوشتاری پاورشل (.psf)
- فایلهای پاسخ (inf.xmi) sysprep
- فایلهای تصویری iso
- فایلهای فلاپی دیسک مجازی
- بعلاوه کتابخانه میتواند همه ماشینهای مجازی را به offline مجازی ماشینهای یا الگو شکل خارج از خط) ذخیره کند.

الگوهای VMware میتواند از طریق فعالیت الگوهای ایمپورت در هنگام انتخاب سرور سنتر مجازی در کتابخانه vmm وارد شوند.

2- ماشینهای مجازی غیر متصل offline ذخیره شده در کتابخانه vmm نیاز دارند تا در حالت خروج export به سکوی مجازی سازی هایپر_7 قرار گیرند.

همچنین کتابخانه شامل انواع منابع ذیل در پایگاه داده‌ی vmm می‌باشد:

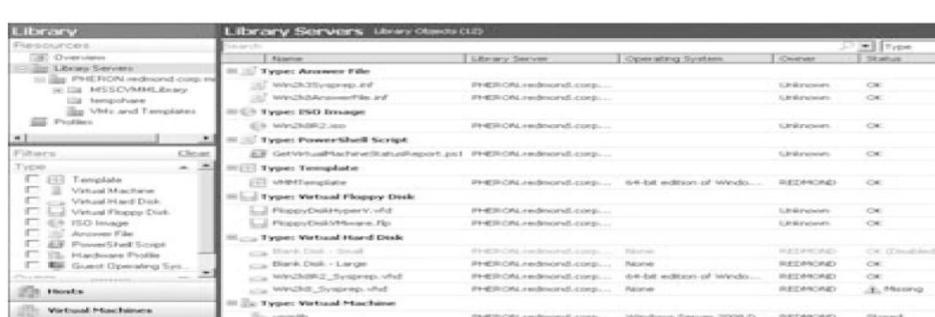
1- الگوهای

2- پروفایلهای سخت افزار

3- پروفایلهای سیستم عملیاتی میهمان

این فایلها یک ارائه‌ی فیزیکی در هر بخش کتابخانه ندارند. هر چند الگوهای فیزیکی در یک بخش کتابخانه ندارند، آنها به فایل‌های هارد دیسک مجازی که تصویر فیزیکی ندارند متصل می‌شوند.

شكل 1.17 نشان دهنده کتابخانه vmm با تنوع فایل‌های



فیزیکی و الگوها و چگونگی وضعیت مربوط به آنها می باشد.

شكل 1-17

شكل 1.18 نشان دهنده پنجره جزئیات برای ماشین مجازی

. ذخیره شده می باشد.



شكل 1-18

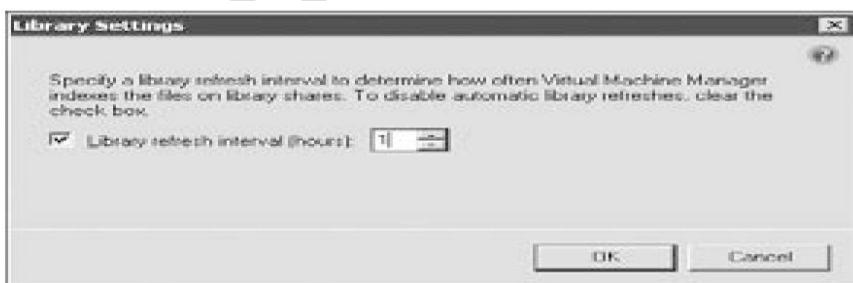
شكل 1.19 نشان دهنده ویو پروفایلهای کتابخانه vmm است.

Profiles Library Objects (3)					
	Name	Library Server	Operating System	Owner	Type
Type: Guest Operating System Profile					
1	Win7SP1 64bit Guest OS Profile	VMMServer		REDMOND\jleach	OK
Type: Hardware Profile					
2	cpuHvProfile	VMMServer		REDMOND\jleach	OK
3	HardwareProfileSingleProcHv	VMMServer		REDMOND\jleach	OK

شكل 1-19

از طریق پیش فرض، کتابخانه ی vmm به دنبال فایلهای جدید یا آپ دیت (update) به روز کردن فایلهای موجود در هر ساعت می باشد .

فایلهای فیزیکی که نمی توانند شناسایی شوند با استفاده از وضعیت گم شدن در ویوی کتابخانه ی کنسول مدیر تضعیف می شوند . این عملیات که به عنوان بخشی از نوکننده ی Refresher کتابخانه که بر مبنای یک برنامه کاربر سفارشی فعالیت می کند، انجام می شود . برای درک فاصله زمانی نوسازی (refresh) کتابخانه در شکل 1.20 گامهای زیر را دنبال کنید :



شكل 1-20

- 1- ویوی اجرا در جعبه مدیر را انتخاب کنید.
- 2- روی صفحه کلی کلیک کنید.
- 3- گزینه تنظیمات کتابخانه را انتخاب کنید.

4- تغییر دادن فاصله refresh کتابخانه به یک مقدار مطلوب یا از کار انداختن refresher کتابخانه. برای سرورهای کتابخانه که در آفیس ریموت یا branch (بخش) هستند، این مطلوب است که یا refresher نوکننده ی کتابخانه را از کار بیندازیم یا آن برای اجرای تنها یک بار در روز درست نمائیم . یک سرور کتابخانه میتواند بطور دستی با کلیک روی یک بخش یا نام روی ویو کتابخانه را تازه کنیم .

پورتال سلف سرویس مدیریت ماشین مجازی

پورتال سلف سرویس vmm یک بخش انتخابی و شبکه ای است که یک مدیر میتواند نصب و به کاربران اجازه ایجاد و مدیریت ماشین مجازی در یک محیط کنترل شده و در یک گروه محدود از میزبانهای ماشین مجازی اجازه می دهد . این نیاز به نصب و دادن دسترسی به جعبه مدیر vmm برای کاربرانی که نیاز به انجام یک بخش کوچکی از عملیات مورد نظر را دارند برطرف می سازد. مدیر vmm میتواند نقشهای کاربر سلف سرویس را با استفاده جعبه مدیر ایجاد نماید . این نقشهای کاربر موارد زیر را تعیین می کند :

1- کاربران دامنه یا گروه های دامنه که اعضاي نقش کاربر هستند .

2- گستره نقش کاربر تعریف شده در سطح گروه میزبان .

3- اجازه فعالیت کاربران سلف سرویس برای دستگاه مجازی تعریف شده بوسیله یک بخش از امتیازات از قبل



تعاریف شده مانند شکل 1.21 .

شكل 1-21

4- تو انایی ایجاد دستگاههای مجازی جدید از طریق quota vmm مدیر . یک سیستم الگوهای انتخاب شده توسط مدیر vmm . (بخش) همچنین میتواند برای محدود کردن استفاده بدون حد از منابع با ارزش توسط کاربران سلف سرویس تقویت شود . یک مدیر vmm میتواند نقاط quota را به کاربر سلف سرویس تنظیم کند و نقاط quota را به الگوهای دستگاه مجازی نسبت دهد تا تعداد دستگاههای مجازی که کاربر میتواند نصب نماید را محدود نماید .

5-توانای ذخیره کردن دستگاه مجازی در کتابخانه vmm و محل تقسیم کتابخانه جای که دستگاههای مجازی قرار می‌گیرند. برای ایجاد، انجام عملیات و مدیریت کردن دستگاه مجازی کاربران سلف سرویس، پورتال سلف سرویس مدیریت مجازی ssp را بکار می‌برند این پورتال میتواند روی همان کامپیوتر بعنوان یک سرور vmm یا یک کامپیوتر مجزا ریموت نصب شود. پورتال وب، سرور وب، نقش سرور ویندوز و زیرساختار vmm مورد استفاده قرار میدهد. در کل ssp دیگر موکل سرور vmm است که wcf را برای برقراری ارتباط با سرور vmm مورد استفاده قرار می‌دهد. بعداز اینکه مدیر تعیین کرد چه کاربرانی از سلف سرویس گروهای میزبان میتواند دستگاههای مجازی را ایجاد کند و چه الگوهای مورد استفاده قرار گیرد آن وقت یک ماشین مجازی جدید بطور خودکار روی مناسب ترین میزبان در گروه میزبان بر اساس درجه بندی میزبان و ویژگی جایگزینی هوشمند vmm قرار می‌گیرد شکل 1.22 نشان دهنده ویزارد دستگاه مجازی جدید برای کاربران سلف سرویس می‌باشد.



شكل 1-22

6- پورتال سلف سرویس اغلب در توسعه و تست سناریوها و سناریوهای مدیریت آزمایشگاه و همچنین با کمک پرسنل disk (دیسک) که مسئول اجرا کردن تقاضاهاي دستگاه مجازی تولید نقشی دارد در این سناریوها یک سری از الگوهای مشترک برای تهیه دستگاه مجازی میتواند مالکیت را به یک گروه domain در دایرکتوری فعال (active directory) که نشان دهنده کاربران سلف سرویس می باشد نسبت دهد. بعد از اینکه دستگاه مجازی ایجاد شد کاربران سلف سرویس وارد ssp شده و دستگاه مجازی را مدیریت می کنند. ssp دو مد شناسایی با گزینه ذخیره کردن شرایط، کاربر را پشتیبانی می کند .

1- تأیید فرمهای بی نام و نشان که ssp از کاربران برای برقراری ارتباط با استفاده از نام کاربری و پسورد درخواست می کند .

2-شناصای مجتمع ویندوز .

نصب پورتال سلف سرویس در یک کامپیوتر مجزا و جدآگانه

اگر شما vmm ssp را در یک کامپیوتر دیگر نصب کردید 2 مورد را مورد توجه قرار دهید:

- شما نیاز فعال کردن به نماینده محدود شده Kerberos دارد ایرکتوری فعال برای کامپیوتر ssp دارد . این به دلیل مسیر دو گانه شرایط کاربر سلف سرویس از کامپیوتر مشتری به سرور وب vmm مهم می باشد . آدرس زیر چگونگی درک شناصایی ویندوز مجتمع برای بخش پورتال سلف سرویس vmm مرکز تکنولوژی مدیریت ماشین مجازی سنتر سیستم را نشان میدهد .

<http://technet.microsoft.com>

- اگر شما نیاز به اتصال به سرور مختلف vmm دارید یا اینکه سرور vmm نام کامپیوترش را تغییر داده آنگاه میتوانید آن را ویرایش کنید .

ماشینهای مجازی که بوسیله ssp ساخته شده اند بطور خودکار در رابط نشان داده می شوند . اگر آنها به طرق دیگری ساخته شده اند و کاربرهای سلف سرویس نسبت داده شوند بایستی 3 پیش شرط رعایت شود :

- 1- مالک دستگاه مجازی بایستی با کاربر یا گروهی که در تلاش برای مدیریت کردن دستگاه مجازی بوسیله ssp هستند هماهنگ شود .
 - 2- کاربر یا گروهی که در تلاش برای مدیریت کردن دستگاه مجازی هستند بایستی یک عضو کاربر سلف سرویس باشند که شامل یک گروه میزبان که این دستگاه را مدیریت می کند می باشد .
 - 3- نقش کاربر سلف سرویس بایستی به اندازه کافی برای کاربرانش جهت مدیریت کردن تعریف شود .
- شكل 1.23 صفحه اصلی ssp را نشان می دهد کاربران می توانند دستگاه مجازی را مدیریت کنند، ویژگیهای دستگاه مجازی را ببینند، دستگاه مجازی را روشن یا متوقف، ذخیره کردن دستگاه مجازی در کتابخانه یا ارتباط کنسول با یک دستگاه مجازی را کنترل نمایند .



شکل 1-23

بسته به محیط مجازی سازی دستگاه مجازی اتصالات کنسول به دستگاه مجازی سازی بوسیله ۳ مکانیزم مختلف پیشنهاد میشود .

-1 برای دستگاه مجازی در میزبان هایپر-۷ اتصالات کنسول بوسیله ی متقاضی سلف سرویس مدیریت دستگاه مجاز پیشنهاد میشود . متقاضی سلف سرویس یک کنترل فعال × میباشد که پروتکل دسک تاپ از راه دور و ویژگی شنونده ی تک پورت هایپر-۷ را برای تهیه ی اتصالات کنسول با دستگاه مجازی بوسیله ی میزبان هایپر ۷ مورد استفاده قرار میدهد .

-2 برای دستگاه های مجازی در یک میزبان سرور مجازی، اتصالات بوسیله ی کنترل از راه دور دستگاه مجازی

vmrc کنترل اکتیو × که با یک سرور مجازی همراه می باشد انجام می شوند .

3- برای دستگاه مجازی در میزبان VMware ESX ، اتصالات کنسول بوسیله ی کنترل VMware MKS اکتیو × میشوند . این کنترل بوسیله ی یک کانال مطمئن ssl در هنگام مشاهده ی یک دستگاه مجازی vmware نو دانلود میشود .

شکل 1.24 یک اتصال موثر کنسول با دستگاه مجازی از ssp را نشان می دهد . یک کاربر می تواند یک ctrl+alt+del را به دستگاه مجازی از این ویندوز بفرستد یا دوباره به آن اتصال یابد .



شکل 1-24

شرایطی وجود دارد که یک کاربر متصل به ssp، یک عضو با بیش از یک نقش کاربر سلف سرویس که روی همان بخش از دستگاه مجازی گستردگی شده و هرنقش کاربر یک سری مزیت و مجوز را فراهم می کند می باشد . برای بکار بردن یک نقش

کاربر ویژه به یک دستگاه مجازی و مدیریت کردن آن گامهای

زیر لازم می باشد:

1- انتخاب دستگاه مجازی در ssp

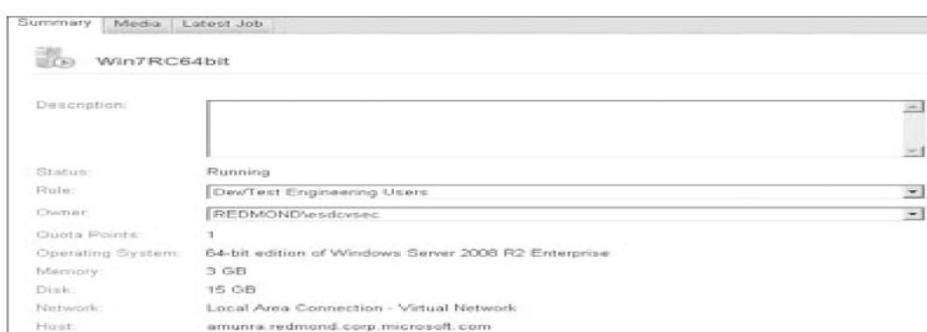
2- کلیک روی فعالیت ویژگیها

3- مطمئن بودن از اینکه شما در تب خلاصه می باشید.

4- تغییر باکس انتخاب نقش به کاربری که شما برای

مدیریت کردن دستگاه مجازی بکار می بردید

. شکل 1.25 .



شکل 1-25

کاربران سلف سرویس همچنین میتوانند فاصل (رابط)

پاورشل ویندوز vmm را بطور مستقیم بکار ببرند و درخواست

cmdlet به عنوان یک روش تعامل با زیر ساختار vmm نمایند

مدیریت مجازی سازی مایکروسافت

مدیر ماشین مجازی هردو تکنولوژی مجازی سازی سرور از مایکروسافت، یعنی هایپر-7 و ویندوز و سرور مجازی مایکروسافت را مدیریت می کند. vmm 2007 تنها سرور مجازی مایکروسافت را پشتیبانی می کند ولی با انتشار 2008، هایپر-7 نیز پشتیبانی می شود.

موارد بیشتر در مورد هایپر-7

هایپر-7 سابقاً به عنوان مجازی سازی سرور ویندوز یا viridian شناخته شده بود، یک سیستم مجازی سازی بر مبنای هایپر ویزور است که به عنوان نقش سرور ویندوز 2008 و یک محصول مستقل به نام سرور هایپر-7 موجود می باشد. هایپر-7 اولین هایپر ویزور مایکروسافت، توسعه یافته فراتر از یک مبنای کد جدید و متفاوت با آنچه که مایکروسافت توسعه یافت. هایپر-7 تنها در سخت افزار 64 بیتی موجود است و نیاز به گزینه مجازی سازی سخت افزار به ویژه intel.vi و amd.vi دارد.

vmm موارد زیر را مدیریت می کند :

- میزبان مستقل

- میزبانهای که بخشی از یک دسته بدون خطا هستند
- (تنها میزبانهای هایپر-7)
- میزبانهای که در شبکه پیرامون می باشند .
- میزبانهای که بخشی از یک محیطی هستند که هیچ ارتباطی با محیط سرور vmm ندارند .
- دسته بندي میزبان سرور مجازی به یک روش مدیریت می شود .

گروههای میزبان

همه میزبانهای VMM در گروههای میزبان سازماندهی می شود ، یک سلسه گروهبندی منطقی که در کنسول مدیر vmm قابل مشاهده است . گروههای میزبان به طورکامل بوسیله مدیر و بر مبنای راحتترین گروه بندي مدیریت تعریف می شوند . مدیران میتوانند میزبانها را در گروههای میزبان که نشان دهنده محل جغرافیایی فیزیکی می باشند یا اینکه میزبانهای داخل گروههای میزبان که نشان دهنده واحدهای تولید می باشند را سازماندهی نمایند .



شکل 1-26

می توان چندین شبه گروه میزبان را برای ترکیب کردن انواع مختلف برنامه ها (اسکیم) ایجاد نمود . میزبانها می توانند از یک گروه میزبان به دیگری از طریق عملیات (درج و دراپ) در کنسول مدیر و در پنجره ویوی درختی حرکت نماید . گروههای جدید میزبان میتوانند همچنین از همان پنجره ایجاد شوند . vmm با یک گروههای تو کار میزبان به نام همه میزبانها all hosts که نمی توانند اصلاح شوند همراه می شود . بعلاوه سازماندهی میزبانها به یک سلسه مراتب منطقی، گروههای میزبان چندین قابلیت عملکردی را پیشنهاد می کند :

- 1- نقش کاربر سلف سرویس و مدیر انتخاب شده به گروههای میزبان گستردگی می شود .

-2 ذخایر میزبان که در جایگزینی هوشمند مورد استفاده قرار می‌گیرد میتواند در سطح گروه میزبان تعیین شوند . (شکل 1.27)



شکل 1-27

-3 انتقالهای bits، گزینه بدون رمزبندی شده (غیر پنهان) را پیشنهاد می‌کنند و این گزینه میتواند در سطح گروه میزبان فعال شود .

-4 تنظیمات pro می‌تواند برای هر گروه میزبان اصلاح شود .

مدیریت سنتر مجازی vmware

با vmm،vmm 2008 پشتیبانی مجازی سازی همگن و یک جور را بوسیله مدیریت کردن زیر ساختار مجازی می‌افزاید . vmm میتواند میزبانهای مستقل esx و همچنین ندهای طبقه بندی vmware از طریق رابط های وب عمومی سنتر مجازی شده esx

مدیریت کند . vmm ندهای esx را بطور مستقیم مدیریت نمی کند . با استفاده از این روش هرگونه تغییر در محیط vmmware از طریق vmm به طور خودکار در سنتر مجازی و بر عکس منعکس می شود بنابراین این دو تا میتوانند کنار یکدیگر قرار گیرند . هر چند سنتر مجازی توکانایی مدیریت کردن هایپر-7 یا محیطهای سرور مجازی ندارد . هرچند vmm سنتر مجازی را به عنوان یک نماینده برای مدیریت کردن بکار می برد ، شما میتوانید یک میزبان مستقل esx را به یک سرور سنتر سیستم از قبل مدیریت شده بوسیله فعالیت کلی میزبان اضافه شده در vmm اضافه نمایید . برای اضافه کردن یک سرور سنتر مجازی ، عمل کلی سرور سنتر مجازی اضافه شده vmmware بکار گیرید . vmm به یک عامل در سرور سنتر مجازی به منظور مدیریت کردن آن نیاز ندارد .



شکل 1-28

شکل 1.28 نشان دهنده یک کنسول مدیر درحال مدیریت کردن یک میزبان esx با استفاده از همان سلسه گروه میزبان در رابط کاربر سنتر مجازی می باشد .



شکل 1-29

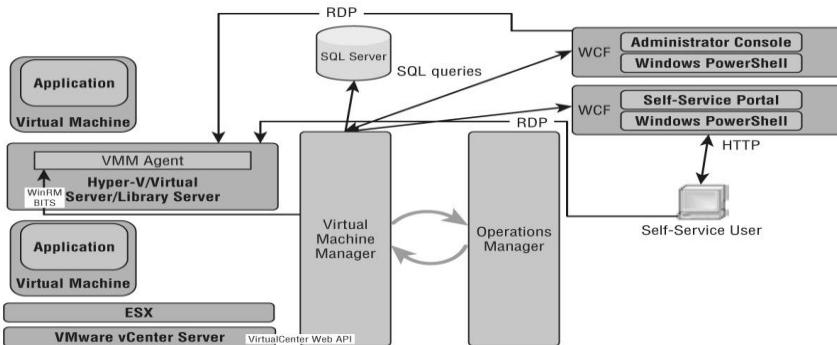
شکل 1.29 نشان دهنده صفحه مدیران مجازی سازی ویوی اجرا در کنسول مدیر vmm می باشد جاییکه شما میتوانید همه سرورهای سنترسیستم که vmm آنها و وضعیت موجودشان را مدیریت میکند را ببینید .

فصل چهار جزیيات بیشتری درمورد پشتیبانی و مدیریت زیرساختار مجازی vmware میدهد .

معماری vmm

شکل 1.1 در اوایل این فصل نشان دهنده ی معماری سطح بالای vmm و اجزایی تقسیم شده ی آن می باشد . شکل 1.30 نشان دهنده ی پروتکل های ارتباطی استفاده شده بوسیله ی

اجزای مختلف سیستم می باشد . در بخش‌های زیر، ما وارد جزئیات تکنیکی و معما ری VMM و اجزای آن می‌شویم . ما در مورد پروتکل‌ها و پورت‌های مورد استفاده جهت ارتباط میان اجزا مختلف VMM فرمان انقضایی که از پروتکل ارتباطی ناشی می شود، روش برقراری ارتباط مورد استفاده برای هماهنگ شدن با OpsMgr روش‌های مختلف انتقال که مورد VMM مورد استفاده قرار میدهد و روشی که VMM اطلاعات موجود در محیط را تازه می‌کند بحث می‌کنیم .



شکل 1-30

پروتکل‌ها

VMM تعداد زیادی پروتکل را برای برقراری ارتباط با اجزای آن مورد استفاده قرار می دهد . مرکز اصلی ارتباط، سرور VMM می باشد . اطلاعات موجود در این بخش به

همانگی با مدیران شبکه در باز کردن همه پورتهای مورد نیاز و اضافه کردن استثنای دیوار آتش (فایر وال) برای VMM بمنظور انجام درست عملیات کمک میکند . در طول زمان نصب VMM، بطور کامل فایر وال (دیوار آتش) ویندوز را ترکیب بندی می کند و موارد مورد استثنای را برای پورتهای ذکر شده ایجاد مینماید . جزئیات به شرح ذیل می باشد :

- سرور VMM با عامل های VMM درسرورهای میزبان هایپر -V، سرورهای میزبان سرور مجازی و سرور های کتابخانه از طریق مدیریت کردن از راه دور ویندوز ارتباط برقرار می کند . WinRM به عنوان یک کانال کنترل ارتباطی، تصاویر دستگاه مجازی را از طریق WinRM منتقل نمی کند . این ارتباط همیشه بوسیله سرور vmm آغاز میشود که دستورات را با دیگر نقش های سرور آغاز می کند .

یک عامل پیش فرض VMM همیشه در زمان نصب در سرور VMM نصب میشود ، پس نقش پیش فرض کتابخانه ی VMM میتواند ایجاد شود .

- سرویس انتقال هوشمند زمینه ی کاربران VMM به عنوان کانال داده برای انتقال داده از یک نقش سرور به دیگری .

- پی ریزی ارتباطی ویندوز (wcf) برای برقراری ارتباط بین سرور vmm و کنسول مدیر یا cmdlet های پاورشل به کار برده می شود. wcf به کنسول مدیر و cmdlet هر دو اجازه قرار گرفتن روی یک سرور به جای سرویس که نقش سرور vmm روی آن فعال شده .

- سرور vmm می تواند به یک سرور یا یک سرور از راه دور SQL Server VMM همچنین گزینه نصب کردن express روی همان دستگاهی که نصب سرور vmm اجرا می شود پیشنهاد می کند .

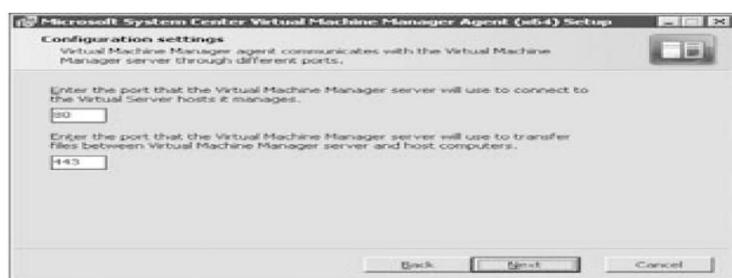
vmm، پروتکل از راه دور دیسک تاپ RDP به دو روش برای متصل شدن به دستگاه مجازی به کار می برد و یک نشست کنسول برای کاربر فراهم می کند . اگر دستگاه متقاضی در حال اجرای که کنسول مدیر یا نشست وب پورتال سلف سرویس در بالای سرور ویندوز 2008 یا 1 (بسته windows vista service pack 1) فعالیت نکند vmm سپس استاندارد سرویس ویستا ویندوز 1) فعالیت نکند vmm سپس استاندارد RDP برای اتصال به سیستم عامل مهمان در داخل دستگاه مجازی بکار خواهد برد . به منظور عملی شدن این کار سرویس مهمان مجازی نیاز دارد که در داخل دستگاه مجازی نصب شود و نام کامپیوتر سیستم عامل مهمان نیاز به اشکار شدن در

vmm دارد . اگر دستگاه‌های متقاضی سرور ویندوز 2008 یا ویندوز 7 sp-1 را بکار ببرد vmm سپس از توسعه سخت افزاری در rdp و فراهم کننده شرایط (CreSSP) برای متصل شدن به دستگاه مجازی از طریق سیستم عامل میزبان استفاده خواهد کرد این ویژگی به عنوان شنوندۀ تک پورت RDP شناخته شده است و به vmm اجازه متصل شدن به هر دستگاه مجازی از طریق یک اتصال میزبان و بدون تحمیل هرگونه الزامات شبکه بندی در vmm می دهد .

برای میزبانهای سرور مجازی ، vmm کنترل vmrc و اکتیو X برای vmrc جهت دادن دسترسی vm به کنسول کاربران مورد استفاده قرار می دهد . برای ارتباط با سنتر مجازی VMware,vmm api فرض شبکه ی مورد استفاده توسط vmm این یک تمرین پیشنهادی است که شما در طول مدت نصب vmm پورتهای پیش فرض را برای winrm ، bits ، wcf به چیزی که برای شرکت شما منحصر به فرد می باشد تغییر دهید . شکل 1.31 و شکل 1.32 صفحاتی را نشان میدهد که شما برای فهمیدن پورتهای نصب سرور vmm آنها را بکار خواهید برد .



شكل 1-31



شكل 1-32

اتصال به دستگاه مجازی در یک دستگاه خصوصی

مدیر supserver یک شرکت تخیلی، یک محیط ویژه دایرکتوری

فعال active directory در داخل دستگاه مجازی ایجاد نمود . این

محیط از طریق یک شبکه مجازی داخلی به 3 دستگاه مجازی

دیگر در همان سرور میزبان اتصال می یابد . همه ی 4

دستگاه مجازی یک فعالیت آزمایشی بوجود آوردند که مامور

امنیت شرکت آن را برای تایید کردن نرم افزار جدید بکار خواهد برد. و این مهم میباشد که فعالیت این 4 دستگاه مجازی از شبکه اصلی ایزوله شوند.

مامور امنیت، Daphne، یک کاربر سلف سرویس vmm می باشد و او میتواند به دستگاههای مجازی اش از طریق فاصل کاربر پورتال سلف سرویس متصل شود.

به منظور اینکه Daphne به محیط ایزوله شده اتصال یابد، بایستی UI پورتال سلف سرویس را بکار ببرد. بدلیل اینکه دستگاههای مجازی او در شبکه شرکت نیستند RDP نمیتواند برای اتصال بکار بردشود. برای اینکه RDP فعالیت نماید یک اتصال شبکه ای بین دستگاه موکل و دستگاه مجازی لازم و ضروری می باشد. دفعه احتیاج دارد که به یک پورتال از یک کامپیوتر به ویندوز vista sp1 جهت استفاده ازشنونده ی تک پورت (RDP single port listener) اتصال یابد. این کار او را به اتصال به سرور میزبان هایپر - ۷ که در شبکه شرکت وجود دارد قادر می سازد و هایپر ۷ اتصالات به دستگاه مجازی را که در یک شبکه خصوصی قرار گرفته اند هدایت می کند.

پورتال سلف سرویس vmm به یک کاربر اجازه اتصال به پورتال از یک کامپیوتر موکل با استفاده از یک بروزr مانند اینترنت اکس پلورر explorer می دهد . سپس کابر می تواند به یک دستگاه مجازی متصل شود . حالا یک سری از مزیت های هر کدام از انواع اتصال جعبه وجود دارد، اینجا الزاماتی برای استفاده از RDP استاندارد به منظور اتصال به یک دستگاه مجازی وجود دارد :

- 1- دستگاه مجازی بایستی به یک شبکه قابل دسترسی اتصال یابد .
- 2- کامپیوترهای متقاضی بایستی قادر باشند که نام دستگاه مجازی را بوسیله dns تبدیل نمایند .
- 3- موکل بایستی یک مسیر فایروال firewall برای پورت RDP به هر دستگاه مجازی داشته باشد .

اگر شنونده ی تک پورت (single port listener) استفاده شود این شرایط قابل اجرا و اعمال نخواهد بود. این بدین دلیل میباشد که بجای اینکه اتصال RDP از کامپیوترهای موکل به سیستم عملیاتی دستگاه مجازی مهمان فرستاده شود ، اتصال RDP از کامپیوتر موکل به سیستم عملیاتی میزبان فرستاده

می شود . این بدین معنی است که تنها کامپیوتر میزبان احتیاج دارد که در شبکه باشد و از کامپیوترهای متقارضی قابل دسترسی است . (این یک الزام است بخاطر اینکه VMM بایستی قادر به مدیریت کامپیوتر میزبان باشد .)

این روش دارای مزیت های زیر می باشد :

1-شما می توانید فرایند راه اندازی دستگاه مجازی را ببیند، در یک وقت مطمئن به کار بیندازید یا تنظیمات bios را تغییر دهید .

2-شما می توانید نشست کنسول سیستمهای عامل غیر ویندوز را مشاهده نمایید .

3-شما میتوانید نشست کنسول دستگاههای مجازی را که سرویس های مهمان مجازی نصب نشده ندارند را ببینید .

4-دستگاه مجازی نیاز ندارد که به هر شبکه متصل شود (این برای کامپیوترهای با شبکه ایزوله شده مناسب می باشد .)

5-متقارضی به یک مسیر دیوار آتش (firewall) تنها برای پورت اتصالی از راه دور هایپر به هر سرور هایپر ۷ نیاز دارد .

این مزیتهای استفاده از شنونده تک پورت برای بهتر کردن کامپیوترهای متقارن با vista sp1 یا سرور ویندوز 2008 بکار میروند .

یک روش برای تغییر پورتهای vmm، در طول مدت زمان نصب می باشد مانند شکل 1.31 . اگر شما در حال نصب عامل vmm هستید مطمئن شوید که پورتهای winRM و BITS با آنچه که شما در زمان نصب سرور vmm مشخص نموده اید هماهنگ باشد . اگر شرایط محیط شما بعد از نصب و استقرار تغییر نمود، تنها روش تغییر پورتهای مورد استفاده ي vmm از طریق اصلاح یک سری از ورودیهای ثبتشی ویندوز (windows registry) می باشد .

فرایند تغییر پورتهای ثبتشی ویندوز برای winRM WCF و BIST بشکل زیر می باشد :

- متوقف کردن سرویس مدیریت دستگاه مجازی

- باز کردن WINDOW REGISTRY

HKEY-LOCAL-

- هدایت به سمت:

MACHINE/ SOFTWARE/ MICROSOFT/MICROSOFT SYSTEM CENTER VIRTUAL

MACHINE MANAGER SERVER

- تغییر مقدار WSMantcp PORT برای Indigo Tcp Port و WCF

برای WinRM

- مطمئن شوید که قوانین درست فایروال (دیوار آتشی)

جهت برقراری ارتباط در پورت تغییر یافته موجود می باشد

. اگر دیوار آتشی یک سخت افزار و یک نرم افزار بطور مناسب در محیط شما قرار گیرید با مدیر برای فعال کردن این قوانین در هر دو نوع دیوار آتشی مشورت نمایید .

- سرویس ویندوز دستگاه مجازی را بکار بیندازید .

فرایند پیشین تنها پورتهای سرور vmm را تغییر می دهد . cmdlet های پاورشل و کنسول مدیر تا زمانیکه شما تعداد پورت را به یک مقدار مناسب در تنظیمات اتصالی تغییر ندهید قادر به اتصال به سرور vmm نخواهد بود . برای winRM و BITS شما نیاز دارید که بطور دستی همان مقدار را تحت این آدرس ویرایش نمایید :

HKEY-LOCAL-MACHINE/ SOFTWARE/ MICROSOFT/MICROSOFT SYSTEM

CENTER VIRTUAL MACHINE MANAGER AGENT/SETUP

سرور ویندوز جهت شروع مجدد برای این روش، عامل مدیر دستگاه مجازی میباشد . اگر پورتها تنها در سرور

VMM تغییر داده شوند، VMM ارتباط با سرور میزبان و کتابخانه را متوقف میکند .

مدیریت از راه دور ویندوز

WinRM را برای ارتباط با عامل VMM در سرور کتابخانه و میزبان مورد استفاده قرار می دهد . در طول مدت نصب عامل ریموت (از راه دور)، VMM یک شنونده ی WinRM در پورت HTTP را که در زمان نصب مشخص شده است بوجود می آورد .

بررسی وضعیت شنونده ی WinRM

از یک نشان اعلان فرمان مدیر، winrm config/ listener را برای چک کردن وضعیت شنونده ی بوجود آمده توسط vmm اجرا می کند .

Winrm به عنوان یک پروتکل ارتباطی انتخاب شد بدلیل: توانایی و قابلیت آن جهت برقراری ارتباط از طریق http و محدود کردن تغییرات دیوار آتشی، توانایی آن برای اجرا شدن بدون نیاز به net و پشتیبانی ابزار دقیق مدیریت ویندوز (wmi) . زمانیکه سرور مجازی را (که فقط یک رابط com را برای مدیریت به نمایش می گذارد) مدیریت می کند، عامل محلی vmm یک سری از فرآهم کنندگان vmi را که عمل

کرد رابط com پوشش می دهد را اجرا می کند. از این تامین کنندگان wmi میتوانیم بصورت ریموت از سرور vmm و از طریق winrm درخواست کمک نماییم. در پشتیبانی هایپر ۷، چون رابط مدیریت محلی wmi میباشد، عملکرد انجام شده از طریق عامل محلی عمدتاً کاهش می یابد بدلیل اینکه همه ی عملکردهای ویژه یه هایپر ۷ بصورت دور از سرور vmm با استفاده از wmi در winrm درخواست می شوند.

فونداسیون ارتباطی ویندوز

فونداسیون ارتباطی ویندوز (WCF) یک پروتکلی است که برای برقراری ارتباط بین همه ی متقاضیان و سرور VMM مورد استفاده قرار میگیرد. متقاضیان، کنسول اجرا کننده ی VMM، cmdlet های پاور شل ویندوز برای vmm و سرور وب پورتال سلف سرویس می باشند. ارتباط روی یک پورت انفرادی و از طریق یک کانال دوتایی صورت می گیرد. متقاضیان شروع به یک اتصال به سرور vmm می کنند و این اتصال را برای مدت نشست شان باز نگه می دارند. اگر به هر دلیلی اتصال به سرور گم شود، اتصال متقاضی نیز قطع می شود و یک کانکشن جدید درست می شود. در مورد کنسول مدیر این به کاربر یک خطا را اعلام می کند که بایستی

دباره باز شود . بعد از اینکه کانکشن اولیه با سرور vmm انجام شد، متقاضیان داده درخواست می کنند و فرمانها را از طریق رابط های خصوصی wcf که vmm روی سرور wcf نشان می دهد را اجرا می کنند . اگر چه vmm درخواست را برای دادن داده به متقاضیان تحت تاثیر قرار می دهد . از طریق درخواستهای vmm،wcf مکانیزم داخلی رویداد خود را اجرا می کند که به آن اجازه ی به روز کردن همه متقاضیان بطور همزمان می دهد . مثلا اگر یک دستگاه مجازی وضعیت خود را خارج از vmm، اجرا یا متوقف شدن، تغییر دهد سرور vmm آن تغییر در سیستم میزبان با استفاده از یک نوکننده (refresher) شناسایی میکند و از طریق یک رویداد همه متقاضیان را با یک وضعیت جدید دستگاه مجازی به روز می کند. زیر ساختار رویداد vmm می دهد که اگر چندین مدیر vmm اطمینان کنсول مدیر را باز نگه دارند و بطور هم زمان روی ان کار نمایند، آنها همه ویوی همیشه آپ دیت (به روز شده) را مشاهده می کنند .

سرویس انتقال هوشمند پس زمینه

سرویس انتقال هوشمند زمینه (bits) یک تکنولوژی می باشد که vmm برای انتقال داده از یک سرور به دیگر بکار می برد . به منظور انتقال یک دستگاه مجازی یا هر فایل دیگر از یک سرور به دیگری vmm بایستی یک کار bits را ایجاد و یک نشست bits را از سر برگیرد سرور vmm همیشه مسئول آغاز کردن کار bits می باشد و همه کارهای ایجاد شده توسط vmm اولویت پس زمینه دارند . در بیشتر موارد ، vmm سرور کار دانلود داده از طریق bits را آغاز می کند vmm کار انتقال را به روشهای زیر انجام می دهد :

- در زمان انتقال داده به یک میزبان محیط شبکه با یک میزبان حوزه ی مورد اعتماد

- در زمان انتقال داده از یک سرور منبع در طول یک فرآیند p2v در مورد انتقال ، متقاضی کار یک فرستنده ی داده و سرور کار میزبان مقصد برای داده می باشد . برای انتقالهای دانلود ، نقشها بر عکس میشود .

در محیط هایی که ipsec قبل نصب شده است ، از کار انداختن پنهان سازی (به رمز درآوردن) که bits آن جهت بالا بردن سرعت انتقال دهنده ها پیشنهاد میکند یک کار مفید

خواهند بود . vmm یک مدیر را قادر به انجام انتقالهای پنهان شبکه bits میکند . این ویژگی می تواند در سطح گروه میزبان برای هر سرور کتابخانه تغییر داده شود .

کانکتر مدیر عملیات

vmm 2008r2 و vmm 2008 یک اتصال عمیق تر با مدیر عامل سنتر سیستم (opsmgr) از طریق یک کانکتر دارد . یک کانکتر، یک روش استاندارد ارتباطی می باشد که به opsmgr اجازه برقراری ارتباط با نرم افزار خارجی مانند vmm می دهد . با استفاده از این کانکتر vmm می تواند داده را با opsmgr تقسیم نماید و یک ترکیب و صفحه بندی کامل از محیط مجازی سازی مدیریت شده توسط vmm را فراهم می سازد . به دلایل مقاییس پذیری ، 32 vmm کانکتر برای فراهم کردن اطلاعات دیسکاوری (کشف) در مورد میزبانها و دستگاههای مجازی تحت مدیریت را باز می کند . برای کامل مدیریت کردن همه ی محیط در opsmgr و استفاده از همه ی خصوصیات و عملکرد، عاملهای opsmgr نیاز به نصب شدن در همه میزبانها و همه ی دستگاههای مجازی دارد .

زمانیکه vmm برای استفاده از یک سرور مدیریت ریشه opsmgr ترکیب بندی شد یک دیسکاوری سریع آغاز میشود و این همه ی اطلاعات مورد نیاز را برای opsmgr فراهم میشود پس این شروع به کنترل محیط میکند . vmm به حفظ داده در sync در opsmgr میکند و هر گونه تغییر مربوط به اضافه کردن با حذف میزبان ها را مخابره می کند .
یک کشف سریع زمانی حاصل می شود که سرویس مدیر دستگاه مجازی آغاز شود و بعد از آن هر 6 ساعت ادامه می یابد . یک روش برای بدست آوردن کشف سریع ، صفحه بندی و ترکیب بندی مجدد اتصال opsmgr در vmm و از طریق رابط پاور شل می باشد .
هم چنین vmm کانکتر را برای بدست آوردن هشدار لازم جهت بوجود آوردن و پوشش دادن اطلاعات pro در کنسول مدیر مورد استفاده قرار می دهند . این اخطار ها هر 60 ثانیه به آپ دیت می شوند . روز رسانی و

اجرا بر مبنای نقش

یکی از ویژگهای اصلی و جدید vmm2008r2 و vmm2008 نسبت به vmm2007 معرفی اجرای نقش از طریق استفاده نقش های vmm میباشد . این ویژگی اجرای انتخاب شده نیز

نامیده می شود . در vmm2007 تنها دو نوع کاربر برای vmm، کاربران نهایی و مدیران وجود دارد . کاربران نهایی تنها به پورتال سلف سرویس vmm دسترسی دارند در حالیکه مدیران به کنسول مدیر دستیابی دارند . vmm توانایی طراحی یک کاربر به یکی از سه روش زیر را دارا می باشد :

- مدیر

- مدیر انتخاب شده

- کارر سلف سرویس

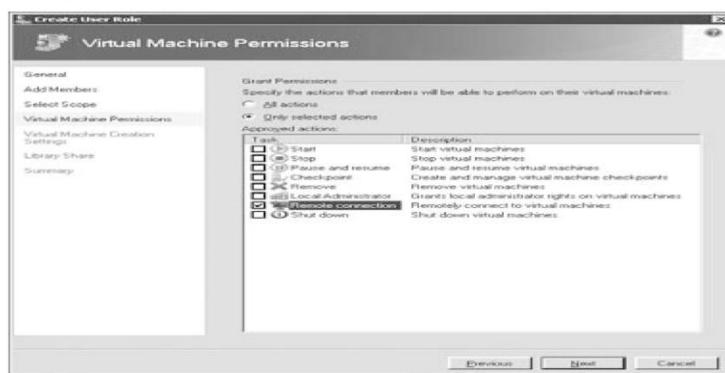
مدیر: یک مدیر امتیاز عملکردی کاملی روی تمام محیط vmm دارد و می تواند به هر دستگاه مجازی در هر سرور میزبان دسترسی داشته باشد . مهمتر از همه یک مدیر یک دسترسی مستقیم کنسول به همه ی دستگاهای مجازی در سیستم دارد .

مدیر انتخاب شده : یک مدیر انتخاب شده می تواند همه ی کارکرها یک مدیر را انجام دهد . با استفاده از این نقش، یک مدیر می تواند یک کاربر را قادر به اجرای کامل یک زیر مجموعه از محیط vmm نماید .

کاربر سلف سرویس: از طریق استفاده از نقش کاربر سلف سرویس، یک مدیر می تواند یک سری از کاربران را برای

ایجاد و مدیریت کردن دستگاه‌های مجازی خود در یک محیط کنترل شده توأم‌مند سازند.

شکل 1.33 یک لیست از امتیاز‌هایی که یک مدیر به کاربران می‌دهد را به نمایش می‌گذارد.



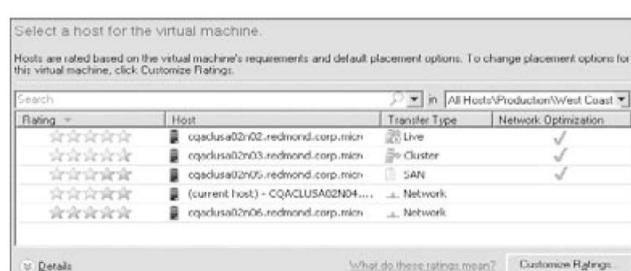
شکل 1-33

انواع مهاجرت دستگاه مجازی در vmm

مدیر دستگاه مجازی 4 نوع مهاجرت دستگاه مجازی از یک سرور به سرور دیگر را پشتیبانی می‌کند. نوع انتقال که مورد استفاده خواهد شد در صفحه ی ویزارد جایگزینی در زمان مهاجرت یک دستگاه مجازی نشان داده می‌شود

. 1.34 ستون

مانند شکل



نوع انتقال شامل یک ایکون و متنی میباشد که روش نوع انتقال را توضیح می دهد و vmm آن را در زمان مهاجرت دستگاه مجازی به این میزبان مورد استفاده قرار میدهد .

شکل 1-34

چهار نوع مهاجرت دستگاه مجازی که vmm پشتیبانی آنها را می کند :

مهاجرت سریع یا به عنوان انتقال دسته : این نوع جابجایی زمانی امکان پذیر است که شما یک دستگاه مجازی با دسترسی بالادر دسته بدون نقص سرور ویندوز داشته باشید و در دستگاه مجازی از یک نود دسته به دیگری حرکت نمایید . در کنسول مدیر vmm این هم چنین مهاجرت دسته یا انتقال دسته نامیده می شود .

مهاجرت san

این نوع مهاجرت زمانی امکانپذیر است که میزبانهای هردو هم منبع و هم مقصد به همان زیر ساختار حافظه دسترسی داشته باشند و شما بتوانید حافظه را از یک

میزبان به دیگری منتقل نمایید . این جاییست که npiv و iSCSI و vds معرفی می شوند . و معمولاً نیازی به کپی کردن فایلهای اطراف ندارد و زیر ساختار SAN برای پوشاندن یا اشکار نمودن LUN‌ها بسته به مسیر و جهت انتقال مورد استفاده قرار میدهد .

مهاجرت تازه و حرکت V

V motion تنها زمانی برای میزبانهای VMware ESX موجود می باشد که آنها بدرستی برای VMotion ترکیب بندی شوند . تکنولوژی VMotion، مهاجرت یک دستگاه مجازی از یک میزبان ESX به دیگری بدون هیچ گونه زمان خاموشی کاربر را ممکن می سازد .

مهاجرت شبکه : این نوع کندترین نوع مهاجرت می باشد چون شامل یک کپی شبکه از داده با استفاده از یک سرور به دیگری می باشد . مقدار زمان خاموشی مستقیماً با اندازه ی داده منتقل شده متناسب می باشد .

برای مهاجرت SAN فایل‌های مرتبط با دستگاه مجازی از یک سرور به دیگری کپی نمی شوند، بنابراین باعث کاهش زمان خاموشی در طول مهاجرت VM میشود .

زیرساختهای SAN زیر را برای مهاجرت SAN پشتیبانی میکند

:

- کانال فیبر

lscsi san - های مورد استفاده ی آماده ساز نرم افزار

. مایکروسافت

- مجازی سازی N-PORT ID

مدل شناسایی و مجوز دست یابی در هنگام صحبت از شناسایی و مجوز دستیابی مهم ترین سوال در مورد چگونگی شناسایی و مجوز دستیابی می باشد .

VMM مدیریت یک دسته ی بدون نقص ویندوز را برای میزبان دامنه ی بی اعتماد یا برای یک میزبان شبکه ی محیط پشتیبانی خواهد کرد .

میزبان های شبکه ی محیط

اگر میزبانها در یک مد گروهی یا یک بخش از شبکه محیط باشند، vmm آنها را به عنوان میزبانهای شبکه محیط مدیریت می کند . شناسایی و مجوز دستیابی در این مورد همان میزبانهای حوزه بی اعتماد خواهد بود . Vmm میتواند چنین میزبانی را یا بوسیله ی ادرس IP بوسیله نام محلی

کامپیوتر مدیریت کند . مدیریت کردن بواسیله نام محلی کامپیوتر، نامی را که بواسیله DN‌ها در زمان تلاش سرور VMM برای دستیابی به میزبان قابل تجزیه باشد را نیاز خواهد داشت . VMM به مدیریت کردن یک میزبان که یک بخش از حوزه نیست اجازه نمی دهد مگر اینکه آن میزبان به عنوان یک میزبان شبکه ی محیط مدیریت شود .

شناسایی و مجوز پورتال سلف سرویس

پورتال سلف سرویس و کاربران آن مدل مجوز و شناسایی مربوط به خودشان را دارند و کاربران میتوانند به پورتال متصل شوند و به دو روش شناسایی شوند :

شناسایی فرم‌های بی نام

در این مورد، مدیر هیچ گونه شناسایی در IIS انجام نداده است و سایت پورتال سلف سرویس VMM از قبل از برقراری ارتباط کاربران شرایط آنها را در خواست می کند . کاربران می توانند گزینه را برای VMM جهت ذخیره ی شرایط آنها در طول مدت زمان نشست انتخاب نمایید .

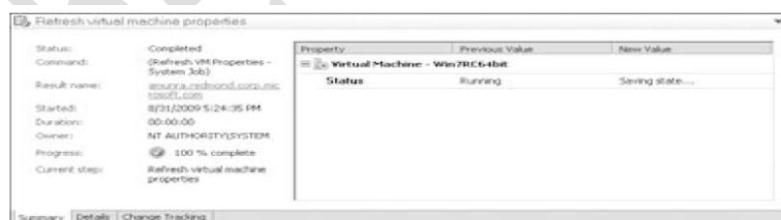
نوکننده ی مشخصات دستگاه مجازی

این هم چنین نوکننده ی نور دستگاه مجازی نامیده میشود . که در هر 2 دقیقه در هر میزبان فعالیت می کند و عملیات زیر را انجام می دهد :

- 1- چک کردن میزبان از طریق winRM جهت اتصالات موفق
- 2- چک کردن وضعیت همه ی دستگاه های مجازی در آن میزبان
- 3- علامت گذاری یک دستگاه مجازی تحت عنوان گم شده به شرطی که آن دیگر روی آن میزبان وجود نداشته باشد .

شكل 1.36 نشان دهنده ی به روز کردن یک دستگاه مجازی

مشخصات نوکننده ی طریق از که ،



Property refresher دستگاه مجازی شناسایی و گزارش داده شده

است می باشد .

شكل 1-36

نوکننده ی دستگاه مجازی

این هم چنین نو کننده ی قوي دستگاه مجازي ناميده ميشود بدليل اينكه آن يك نوسازي گسترده تر را نسبت يه نوکننده ی قبلی انجام مي دهد . اين هر 30 دقيقه در هر ميزبان فعاليت ميكند و عمليلت زير را انجام مي دهد :

- همه اطلاعات مجازي سازي را درهمه ميزبانها نوسازي ميكند . شامل: تنظيمات دستگاه مجازي، درايوهای ديسک مجازي، اطلاعات ذخیره سازي (حافظه)، اطلاعات DVD، گرداننده ها ی ديسکها (درايوها)، اطلاعات دسته بندی برای دستگاه های مجازي با قابلیت دسترسی بالامي باشد ولی محدود به اينها نیست .

- همه اطلاعات iSCSI یا ذخیره سازی NPIV، کانال فیبر را برای هر دستگاه مجازي نو می کند .

- همه ی اطلاعات مربوط به نسخه برداري فوري و اطلاعات متفاوت ديسک را برای هر دستگاه مجازي نو می کند .
نو کننده ی دستگاه مجازي هم چنین مي تواند برای يك دستگاه مجازي خاص به دو روش دیگرفعال شود :

- با استفاده از cmdlet `vm` پاورشل ويندوز نوسازي -

- انتخاب يك دستگاه مجازي در ويوي دستگاههای مجازي

كنسول مدیر

وضعیت نوکننده ی دستگاه مجازی برای یک دستگاه مجازی می تواند از طریق خصوصیات دستگاه مجازی در کنسول مدیر چک شود . مانند شکل 1.37 شما میتوانید آخرین زمان نوسازی خطای نوسازی

و آخرین
را ببینید



شکل 1-37

نوکننده ی میزبان

نوکننده میزبان هر 30 دقیقه در هر میزبان فعالیت می کند و عملیات زیر را انجام می دهد :

- به روز کردن خصوصیات و وضعیت میزبان مجازی سازی

- به روز کردن دیسکها ی فیزیکی و اطلاعات SAN

- به روز کردن اطلاعات شبکه سازی مانند NIC های

فیزیکی و کلید های فیزیکی

نو کننده ی میزبان هر گونه اطلاعات حالت را برای

میزبانهایی که در مورد نگهداری در VMM هستند را به روز

نمیکند . نو کننده ی میزبان هم چنین میتواند برای یک میزبان ویژه به دو روش فعال شود .

- با استفاده از cmdlet پاور شل ویندوز میزبان نوسازی

VM

- انتخاب یک میزبان در پنجره ی ویوی (نمایش) درختی و انتخاب فعالیت نوسازی در کنسول مدیر .

نوکننده ی کتابخانه

نو کننده کتابخانه در یک برنامه ی قابل ترکیب کاربر فعالیت می کند که می تواند از ویوی اجرا ی کنسول مدیر تنظیم شود . این عملیات زیر را برای همه ی سرورهای کتابخانه انجام می دهد :

- به روز کردن بخشی کتابخانه که تحت مدیریت در VMM می باشد .

- برای هر بخش کتابخانه، آن یک موضوعات جدید پیدا می کند، تغییرات موجود در موضوعات را شناسایی کرده و موضوعات را گم شده می داند اگر آنها دیگر دریک بخش کتابخانه موجود نباشند .

- آن هر دستگاه مجازی ذخیره شده و غیر متصل را در کتابخانه که قبلاً تحت مدیریت نبوده را پیدا و وارد می‌کند.

- برای هر موضوع کتابخانه، آن را با یک شناسه ی VMM واحد گذاری می‌کند. این VMM GUID در یک جریان متناوب داده ی فایل فیزیکی مشخص می‌شود.

نو کننده ی کتابخانه هم چنین می‌تواند برای یک سرور ویژه ی کتابخانه به دو روش زیر فعال شود:

- با استفاده از cmdlet پاور شل ویندوز نو کننده ی بخش کتابخانه جهت نو کردن یک بخش ویژه ی کتابخانه.

- انتخاب یک سرور کتابخانه با یک بخش کتابخانه در یک پنجره ویوی درختی و انتخاب فعالیت نوسازی در کنسول مدیر

نو کننده ی دسته نو کننده دسته هر 30 دقیقه اجرا می‌شود و عملیات زیرا برای همه ی دسته ها انجام می‌دهد:

- نو کردن همه خصوصیات دسته که در مدیر دستگاه مجازی از جمله ذخیره در دسترس برای ایجاد یک دستگاه مجازی با قابلیت دسترسی بالا .
- پرچم گذاری (نشان گذاری) نودهای دسته ی جدید اضافه شده که با vmm مرتبط نیستند .
- پرچم گذاری نودهای دسته ی کنار گذاشته شده نو کننده ی دسته هم چنین می تواند برای یک دسته ی ویژه به دو روش دیگر فعال شود :
 - با استفاده از cmdlet پاور شل ویندوز با دسته ی میزبان نوسازی vm
 - انتخاب یک دسته در یک پنجره ویوی درختی و انتخاب فعالیت نوسازی در کنسول مدیر .
- نوکننده ی عملکرد**

نو کننده ی عملکرد هر 9 دقیقه در هر میزبان و زمانیکه یک عملیات تغییر حالت در vmm وجود داشته باشد آنرا میکند .
- آن، اطلاعات شمارشگر عملکرد را برای هردو میزبان های مجازی شده و همه ی دستگاههای مجازی که روی آنها قرار گرفته اند جمع آوری می کند .

نو کننده ی سنتر مجازی

نو کننده سنتر مجازی هر 30 دقیقه فعالیت می کند و همه ی عملیات زیر را برای سرورهای سنتر مجازی انجام می

دهد :

- نو سازی ویژگیهای سنتر سیستم
- نو سازی میزبانها ی VMware ESX به وسیله ی این سنتر مجازی نو سازی می شوند .
- نو سازی اطلاعات منابع
- نوسازی ساختار سلسله مراتبی و موضوعات سنتر داده از سنتر مجازی

نوکننده ی سنتر مجازی هم چنین می تواند برای یک سرور ویژه ی سنتر مجازی به دو روش دیگر فعال شود :

- با استفاده از cmdlet پاور شل ویندوز - نو سازی مدیر مجازی سازی
- انتخاب یک سرور سنتر مجازی در صفحه ی مدیران مجازی سازی کنسول مدیر و انتخاب فعالیت نوسازی

نوکننده ی نقش کاربر

نوکننده ی نقش کاربر هر 30 دقیقه اجرا می شود و خصوصیات نقش کاربر را برای هر میزبان به روز می کند .

مثلا اگر کاربران جدید محیط به نقش کاربر سلف سرویس اضافه شوند، مزیت اتصال از راه دور حاصل می شود و نوکننده ی نقش کاربر اطمینان می سازد که این کاربران محیط، به ذخیره ی مدیر مجوز دستیابی هایپر-7 جهت اتصال از راه دور به دستگاههای مجازی از طریق شونده ی تک پورت RDP دسترسی مناسبی خواهند داشت.

نوکننده ی اطلاعات محترمانه ی PRO

نوکننده ی اطلاعات محترمانه ی PRO هر دقیقه اجرا می شود و بدنبال هشدارهای PRO در OpsMgr که نیاز به آشکار شدن به عنوان اطلاعات PRO در VMM دارند می باشد. آن همچنین اطلاعات محترمانه ی PRO را در پایگاه داده در مقابل داده ای که از OpsMgr می شود تطبیق می دهد.

مسائل مربوط به خطایابی نوکننده ها

اگر هر مسئله ی تولید بوسیله نوکننده ها ایجاد شود (اطلاعات بدرستی به روز نشوند؛ نوکننده ها برای یک مدت طولانی اجرا شوند، نوکننده ها منابع بسیاری مصرف نمایند...) به سرویس و پشتیبانی مشتری مايكروسافت CSS متصل شويد . CSS داده ی اضافی را از محیط جمع آوری میکند و به شما

کمک میکند تا نو کننده ها و فاصله هایشان را میزان کنید. آنها سپس محیط تان به شما نشان می دهند تا اطمینان دهند که vmm همانطور که انتظار میروود عمل می کند.

انقضا مدت

مدیر دستگاه مجازی 2 انقضا مدت اصلی دارد که میتواند در محیط مشتری نشان داده شود:

انقضای عملیات winRM : زمانیکه انقضای مدت winRM اتفاق می افتد، یک کد خطای ژنریک وجود دارد که با کار خراب شده ی vmm مرتبط میباشد، این نشان دهنده اینست که عملیات زمان زیادی میبرد که تکمیل شود. انقضای پیش فرض برای r2 2008 5.5vmm دقیقه می باشد. وقتی که این انقضا اتفاق می افتد یعنی اینکه دستگاه مجازی دارای اضافه بار با عملیات ها می باشد و نمی تواند درخواست را به موقع تکمیل نماید. توصیه به کاربران اینست که عملیات را بعد از اینکه دستگاه مجازی در شرایط بهترمنابع قرار گرفت دوباره انجام دهند.

انقضای عملیات wcf

زمانیکه انقضای wcf اتفاق می افتد، کنسول مدیر vmm یا cmdlet پاورشل اتصال خودشان را با سرور vmm از دست می

دهند . تنها راه تشخیص اینکه این قطع ارتباط ناشی از زیاد بودن انقضای wcf می باشد اینست که log پیگیری vmm را چک نمایید و بدنبال یک استثنا از wcf باشید . ممکن است که انقضای 5.5 دقیقه را بدلیل حافظه یا فشار cpu روی سرور vmm یا روی دستگاه در حال اجرای کنسول مدیر یا cmdlet های vmm فراتر ببرد . (انقضای 5.5 دقیقه ویژگی جدید r2 vmm 2008 می باشد .) چنین خطاهایی می توانند اتفاق بیفتد اگر محیط فراتر از رهنمودهای 400 میزبان و 8000 دستگاه مجازی مقیاس بندی شود یا اینکه سخت افزار vmm مورد استفاده ، درخواستهای سخت افزار را برای اجرای انجام ندهد . برای تغییر هر کدام از زمان انقضاهای گامهای زیر ضروری می باشند .

1- به کامپیوتر سرور vmm بروید .

2- باز کردن کلید ثبته `hklm/software/Microsoft/ Microsoft system center virtual machine manager server/ setting.`

3- تغییل مقدار انقضای مدت `indigo send` به 500 . این مقدار به ثانیه می باشد و پیش فرض در `vnn2008 r2` 330 ثانیه می باشد . مقدار پیش فرض برای انقضا کمتر از نسخه های قبلی vmm می باشد .

4- سرویس ویندوز مدیر دستگاه مجازی در این کامپیوتر را راه اندازی مجدد نمایید.

5- به کامپیوتر متقارضی در حال اجرای کنسول مدیر که مسائل انقضایی wcf را نمایش می دهد بروید.

6- کلید ثبتی hklm/software/Microsoft/ Microsoft system center را باز نمایید و مقدار انقضای indigo send را به 500 تغییر دهید.

7- کنسول مدیر را ببندید و دوباره آن را باز نمایید.

8- به کامپیوترهای عامل vmm که موضوعات مربوط به انقضای winrm را نشان میدهند بروید.

9- کلید ثبتی hklm/software/Microsoft/ Microsoft system center را باز نمایید و مقدار زمان انقضای indigo send را به 500 کا هش دهید.

10- سرویس ویندوز عامل مدیر دستگاه مجازی را در کامپیوتر ری استارت کنید.

فصل سوم

Sohel hashemi

طراحی یک نصب vmm

کلید یک نصب موفق vmm طراحی میباشد . درک معما ری

vmm

ویژگیها و اجزای زیر ساختار صحنه را برای پرداختن به فاز طراحی نصب آماده می کند .

همه ی محتوای این فصل به مرکز داده صرف نظر از اندازه آن یا دامنه مورد نظر نصب می پردازد . vmm برای محیط های با همه ی اندازه ها و پیکر بندیها طراحی می شود . این فصل همه ی تصمیم گیریهای مهم طراحی را که شما نیاز دارید پوشش می دهد .

در این فصل شما یاد می گیرید که :

- اجزای مختلف را شناسایی کنید .

- vmm را بهینه نمایید .

- موارد مهم طراحی مورد نیاز vmm را درک نمایید .

نیاز برای مجازی سازی

Ibm مجازی سازی را در سال 1970 با فریم اصلی آن معرفی نمود . فریم اصلی یک ترکیب از اجزای سخت افزار و

نرم افزار برای ایجاد پارتيشن ها بکار برد و باعث شد که سیستم ها مانند یک سیستم چندگانه مستقل عمل کنند . با توجه به هزینه زیاد یک کامپیوتر بزرگ (فریم اصلی) ، مجازی سازی یک تکنولوژی مهم بحساب می آمد ، که به کاربران اجازه گرفتن ارزش بیشتر برای سرمایه گذاری می دهد . با گذشت زمان ، تکنولوژی غالب در مرکز داده از سیستم های Big Iron به سرورهای کوچک تر و بهتر انتقال یافت . از آنجا که شرکتها سرور های بیشتری را به مرکز داده نصب می کرند ، استفاده کلی آنها کم باقی می ماند ، چون هر سرور تنها یک کار را در زمان داده شده انجام میداد .

به این دلیل در 5 سال گذشته شرکتها بیشتری متوجه شدند که جا دادن تعداد زیادی سرور جهت نصب به مرکز داده مشکل می باشد . بدلیل کمبود برق ، خنک کنندگی و یا جا ، بعضی شرکتها مجازی سازی را بکار گرفتند که به آنها اجازه پارتيشن کردن یک سرور به چندین نمونه مجازی میدهد . تکنولوژی مجازی سازی علاقه ی مدیران it و cto که با کمبود برق ، خنک کنندگی و جا مواجه می شدند را جذب نمود . با انجام یک حجم کاری توسط سرور ، بیشتر شرکتها متوسط

تنها 10 تا 20 درصد برق محاسبه ای را مورد استفاده قرار دادند . میکروسافت چندین محصول را در فضای مجازی سازی پیشنهاد میکند که به بهبود کارآمدی کلی مرکز داده کمک می کند، هزینه ها را کاهش می دهد و به پرسنل it جهت سازگاری با محیط جدید کمک می کند. هایپر ۷، معرفی شده با سرور ویندوز 2008، یک راه حل هایپرویزور مایکروسافت برای شرکت ها می باشد . سنتر سیستم، مدیر دستگاه مجازی را به عنوان هسته ی اصلی برای محیط مجازی سازی پیشنهاد میکند. با vmm، شما میتوانید هایپر ۷، سرور مجازی و vmware esx را از همان ui و cli مدیریت میکند .

قبل از طراحی

شرکت های که مجازی سازی را نصب میکنند یا استفاده آن را مورد بررسی قرار می دهند به یک پروژه ی ویژه می پردازند . آنچه شرکت انتظار دارد که انجام دهد به چندین :

- کاهش نیازهای برق و خنک کنندگی در مرکز داده از طریق یکپارچه کردن سرور فیزیکی .
- جلوگیری از هزینه ی نصب سرورهای جدید در سنتر داده
- تاثیر قابلیت های جدید در مهاجرت حجم کار

انتقال ازفیزیکی به مجازی

یک مانع بزرگ مربوط به پروژه ی مجازی سازی که شما باشیستی بر آن فائق آید تغییر جهت فکر کردن در مورد سرورها بعنوان اجزای فیزیکی در پایگاه داده به فکر کردن درمورد آنها به عنوان نمونه های مجازی در هایپرولیزور می باشد . با یک محیط مجازی، شما نیاز دارید که طراحی معما ریتان ، زیرساختار ، طراحی ، استراتژی نصب ، ابزارهای مدیریت و روشهای عملیاتی را مورد بازنگری قرار دهید . در بعضی موارد ، یک محیط می تواند به اندازه ی کافی برای سازگار شدن با کمی یا هیچ گونه اختلالی در فعالیت های روزانه قابل انعطاف باشد . در دیگر موارد ، کارمندان نیاز دارند که طراحی ، نصب و مدیریت مجازی سازی را کنترل و اداره کنند .

از دیدگاه یک برنامه ی کاربردی ، در واقع هیچ تفاوتی ندارد که ایا ان در یک دستگاه مجازی اجرا شود یا یک سرور فیزیکی . هنوز اتصال به شبکه مورد نیاز می باشد و گزارشات نیاز به ذخیره شدن در رسانه ی فیزیکی دارند ، هنوز کاربران نیاز به شناسایی شدن و مجوز دستیابی دارند

و به توافقات سطح سرویس SLA با استی احترام گذاشته شود.

تاثیر یک محیط مجازی سازی شده در زیر ساختاری که برنامه های کاربردی را عرضه میکند حس میشود.

در یک نصب برنامه ی کاربردی استاندارد، مقدار پهنای باند شبکه مورد نیاز میباشد و تعداد پورتهای به ازای هر سرور به حجم کاری بستگی دارد. برای بیشتر برنامه های کاربردی، یک پیوند ارتباطی تک گیگا بیتی پهنای باند کافی را فراهم می کند. از طریق مجازی سازی، هر سرور می تواند چندین برنامه کاربردی بطور هم زمان داشته باشد. ممکن است هر دستگاه مجازی فکر کند که یک پیوند ارتباطی داشته دارد اما در واقع پیوند ارتباطی فیزیکی با دیگر کارها تقسیم می شود.

یک محیط مجازی تقسیم شده هم چنین نیازهای خیلی مختلف کمبود در مقایسه با یک برنامه ی کاربردی تنها دارد. همان گنجایشی که نیاز یک حجم کاری را محقق میسازد نیازهای یک محیط تقسیم شده با چندین دستگاه مجازی درحال اجرای همزمان نیز برآورده می سازد. برای شبکه و حافظه هردو شما نیاز به طراحی و برنامه ریزی جهت

مطمئن شدن از اینکه کمبود ها و نقص ها معرفی نشده اند دارد.

امنیت (ایمنی)

مجازی سازی همچنین نگرانی های امنیت را معرفی می کند. بدون یک هایپرویزور یک دستگاه فیزیکی می تواند تها یک نمونه سیستم عامل را در زمان داده شده اجرا نمایید و تالش برای بارگیری دیگر سیستم عامل نیاز به قطع نمونه ی در اجرا که به راحتی بوسیله سیستم های مانیتورینگ قابل شناسایی است خواهد داشت. هرچند با یک هایپر ویزور چون سیستم عامل چندگانه می تواند بطور مستقل در همان دستگاه فعالیت می کند یک نمونه سیستم عامل می تواند بدون قطع دیگری ظاهر شود. برای کمک به مهاجرت بعضی از خطرها شما نیاز به یک سری الزامات جهت دسترسی به شبکه تان دارید مانند از کار انداختن DHCP در زیر شبکه های سرور، معرفی امنیت پروتکل اینترنت IPsec یا اجرای سیستم ها برای قرنطینه کردن سیستم های شناسایی نشد ..

ناحیه سرور

ایجاد یک دستگاه مجازی یک کار نسبتاً راحت می‌باشد.

با چند دست نویس یک مدیر می‌تواند تعداد بسیاری دستگاه مجازی بدون نیاز به سخت افزار جدید در مرکز داده ایجاد کند. از آنجا که معرفی کردن سیستم عامل جدید در محیط شما یک کار راحت می‌باشد، شما نیاز دارید که ابزارهای درست مدیریت کردن را برای هجوم سیستم‌های جدید در محیط داشته باشید. این شامل کنترل چگونگی ایجاد دستگاه‌های مجازی، انتخاب اینکه چه دستگاهی نصب شود و اطمینان از اینکه عامل‌ها و برنامه‌های کاربردی که به مدیریت اجازه می‌دهند در سیستم عامل نصب می‌شوند.

محیط‌های اشتراکی (*shared*)

همزمانی دستگاه مجازی، چالش‌های جدیدی را در تقسیم بندی منبع برمی‌شمارد. توسعه دهندهای برنامه‌های کاربردی همراه با گروههای IT نیاز دارند تا با یکدیگر همکاری نمایند تا راه حل‌های قابل قبول یک برنامه‌ی کاربردی سالم را تعریف کنند. از آنجا که دستگاههای چندگانه مجازی برای همان منابع فیزیکی تلاش می‌کنند مهم است که در تمام عامل‌های کنترل محیط که چگونگی انجام

برنامه کاربردی را درک میکند نصب شوند، آن را با عملکرد واقعی مقایسه نماید و هشدارها را در زمان افت عملکرد افزایش دهد.

انواع مجازی سازی

هر نوع مجازی سازی فهرست شده در جدول 2.1 به سناریوهای ویژه‌ی کاربر می‌پردازد و مواردی را بکار می‌برد که لزوماً روی یکدیگر قرار نمی‌گیرند. در هر سطح به شما ضمانت یک سطح مختلف ایزو لاسیون بین سیستم عامل، کاربران و پردازش داده می‌شود. سطح ایزو لاسیون در زمان توجه به خرابی خطر شما مهم می‌باشد. مجازی سازی سخت افزار، سخت افزار فیزیکی را تسهیم می‌کند و نیاز به یک سیستم عامل جدید برای هر دستگاه مجازی دارد. هر دستگاه مجازی در سخت افزار فیزیکی می‌تواند بدون تحت تاثیر قرار دادن دیگران خراب شود. به عبارت دیگر مجازی سازی نمایش توپانایی سیستم عامل را برای اجرای برنامه‌های چندگانه بطور همزمان تحت تاثیر قرار می‌دهد.

TABLE 2.1: Types of virtualization

TYPE	DESCRIPTION	PROS/CONS	EXAMPLES
Hardware	One physical machine can run multiple independent machines (virtual machines) in its memory space. Each virtual machine can run a different operating system.	Pros: Full operating system isolation, including memory space. This is great for applications that do not interoperate well with other applications due to DLL conflicts, for example. Cons: Each virtual machine requires a full instantiation of the operating system, consuming more resources, which decreases overall density.	Citrix XenServer Microsoft Hyper-V VMware ESX
Operating system	An operating system on a machine can act like multiple independent instances of the same operating system.	Pros: Each virtual operating system acts like an independent instance but in fact shares the same binaries, reducing CPU and memory overhead on increasing density. Cons: To apply a patch to the operating system, you must shut down all virtual instances.	Virtuozzo, Sun
Application	Applications are delivered to a running operating system. The application state is decoupled from the operating system state.	Pros: The application executes in a sandboxed environment with its own virtual Registry and file system. Cons: To reboot the operating system, you must interrupt all running applications.	Microsoft Application Virtualization (App-V) VMware Thinstall
Presentation	Decouples the execution of an application and the graphic user interface presented to the user. The application can execute in a remote location from which the application user interface is rendered for the user.	Pros: The application executes in a remote location, potentially hundreds of miles from where the user resides. Applications share the same operating system instance, allowing for very dense environments. Cons: To reboot the operating system, you must interrupt all running applications.	Microsoft Remote Desktop Services Citrix

جدول 2-1

این دانه ای ترین (دانه دانه) سطح مجازی سازی است که تنها یک سیستم عامل برای اجرای چندین برنامه ی کاربردی و سرویس دهی به تقاضای چندین کاربر مورد نیاز می باشد . برای همان دلیل این نوع مجازی سازی کمترین مقدار ایزو لاسیون را پیشنهاد میکند . اگر سیستم عامل

خراب شود همه ی برنامه های کاربردی سرویس دهی به کاربران را متوقف میکنند . اگرچه آنها همه دو در موضوع مشترک سهیم هستند . تقسیم منابع و ایزو لاسیو محیط خرابی .

- اشتراک منابع : مجازی سازی نیاز دارد که کاربران منابع سرور خود در متن منابع دیگر در حال اجرا در همان دستگاه فیزیکی مورد توجه قرار دهند . اینجا چهار نوع مجازی سازی وجود دارد هر کدام منابع را تقسیم می کند :

- مجازی سازی دستگاه : به چندین دستگاه مجازی اجازه اجرا شدن در یک دستگاه فیزیکی می دهد .

- مجازی سازی سیستم عامل : سبب می شود یک نمونه ی سیستم عامل ماند بسیاری از نمونه های اختصاصی عمل کند .

- مجازی سازی برنامه کاربردی : به چندین نسخه از همان برنامه ی کاربردی اجازه ی حضور در همان جعبه بدون کشمکش میدهد .

- مجازی سازی ارائه : به کاربران اجاره ی داشتن یک دسک تاپ مجازی با برنامه های کاربردی که از یک نمونه ی منفرد ۰۵ اجرا می شود می دهد .

- ایزولاسیون خرابی محیط : کاربران نهایی مشغول به کار در یک محیط به ندرت می داند که آنها منابع را تقسیم می کنند . گرچه در زمانی که چیزی در یک سیستم خراب می شود - یک فرآیند، سیستم عامل یا یک سرور فیزیکی vmm تاثیر آن بوسیله تعداد زیادی حس می شود . با مجازی سازی دستگاه، هر دستگاه مجازی می تواند بدون نحت تاثیر قرار دادن دیگر دستگاههای مجازی در حال اجرا خراب شود . هرچند اگر یک پردازش گر یا تراشه ی حافظه در سرور خراب شود، بهترین فرصت خوبی برای خرابی سرور فیزیکی خواهد بود و همه ی دستگاههای مجازی را تحت تاثیر قرار خواهد داد . کاربران با یک دسک تاپ مجازی ممکن است باعث خرابی یک فرآیند ویژه بدلیل تعدادی خطأ شوند . بویژه کاربران می توانند برنامه ی کاربردی را دوباره شروع نمایند و به کارکردن ادامه دهند ولی اگر برنامه ی کاربردی خراب شده سبب خرابی سیستم عامل شوند آنوقت همه ی کاربران با دسک تاپ های مجازی در آن سرور تحت تاثیر قرارخواهند گرفت . تفکیک کردن انواع مجازی سازی در مورد اشتراك منابع و ایزولاسیون خرابی محیط یک گام مهم برای درک پروژه مجازی سازی میباشد . این کتاب تنها به مدیریت مجازی

سازی دستگاه می پردازد ولی مسائل مهمی در فصل در زمان نصب دیگر فرم های مجازی سازی مطرح میشود : قابلیت دسترسی، موانع عملکرد، موارد شبکه / ذخیره، قابلیت مقیاس پذیری و قابلیت اعتماد .

مجازی سازی دستگاه در ابتدا در آزمایش و توسعه ی محیط محبوبیت کسب نمود . اشتراک منابع در سطح دستگاه منافع مهمی در بر دارد . آن به کاربران با تعداد خیلی کم دستگاههای فیزیکی اجازه ی میزبان شدن برای تعداد زیادی دستگاههای مجازی در همان سخت افزار می دهد و آزمایش بیشتر و توسعه ی برنامه های کاربردی هم زمان را فراهم می کند .

استقرار و نصب یک تکنولوژی جدید در تولید نیاز به یک درک درست از تکنولوژی و طراحی نصب دارد، بر عکس آزمایش توسعه، تولید کمتر متحمل بی ثباتی می باشد . سیستم عامل و برنامه کاربردی در حال اجرا در دستگاه مجازی بایستی بطور درست کنترل و پشتیبانی شوند . شبکه و زیرساختار حافظه بایستی عملکرد مناسبی برای برآورده ساختن نیاز حجم کاری فراهم نماید . تمام سیستم نبایستی هرگونه خرابی داشته باشد .

طراحی یک زیرساختار VMM

معماری VMM به سه گروه طبقه بندی میشود: سرور VMM، زیرساختار VMM و متقارضی VMM . هر گروه بایستی به عنوان یک بخش از طراحی نصب VMM مد نظر قرار گرفته شود . هر چند این بخش نصب واقعی اجزا را پوشش نمی دهد ولی راهنمای خوبی برای نصب خواهد بود .

- سرور VMM: این موتور اصلی می باشد که همه ی کارها را اداره میکند، مجوزات را کنترل می کند، جریان رویداد دو طرفه ی مدیر عملیات را رهبری می نماید میزبان اتصالات کاربر به کنسول مدیر یا پورتال وب سلف سرویس می باشد .

- زیرساختار VMM شامل ذخیره ی داده VMM در سرور SQL ، سرور های کتابخانه و کانکتر SDK مدیر عملیات می باشد .

- متقارضی VMM: شامل پورتال وب سلف سلف سرویس، کنسول مدیر، CLI پاور شل می باشد .

طراحی یک سرور VMM

سرور VMM هسته طراحی VMM می باشد . همه کارهای مربوط به ایجاد، نصب، مهاجرت، ذخیره سازی و حذف دستگاه

مجازی در 3 هایپرولیزور پشتیبانی شده، توسط سرور VMM می شود این شامل همه ی فعالیت رهبری کاربران که از کنسول مدیر، پورتال سلف سرویس یا CLI پاورسل شروع می شود می باشد . سرور VMM چندین کار مهم که در جدول 2.2 توضیح داده شد انجام می دهد . اگر سرور این عملکرد ها را به طور بهینه انجام ندهد مدیریت کلی محیط مجازی شده ی شما تحت تاثیر قرار می گیرد . سعی کنید از موانع عملکرد بوجود آمده توسط حافظه ی کند، RAM ناکافی یا CPU با برق ناکافی اجتناب نمایید .

بخشهاي جدول 2.2 به چگونگي مقیاس بندی VMM

و یک مدل نماینده برای محقق ساختن نیازهای سازمان

TABLE 2.2: VMM server functions

TYPE	DESCRIPTION
Permissions store	VMM implements its own role-based entitlements engine for all users who use the UI and CLI. The profiles are offered out of the box: Administrator, Delegated Administrator, and Self-Service User. Based on the profile associated with a user, the UI and CLI will filter certain objects and views and restrict specific actions.
Job execution engine	Jobs created in the workflow engine are executed by the job engine. The engine controls the flow and status of the job, audits changes, and controls logic for restarting and canceling jobs.
Creation, deployment, and management of virtualization objects	Users interact with VMM objects in the UI and CLI: hosts, virtual machines, templates, etc. VMM server uses the workflow and job execution engine to orchestrate the creation, deployment, and management of these objects throughout their life cycle.
Workflow engine	All tasks in VMM have a corresponding Windows Communication Foundation (WCF) workflow that is executed by the workflow engine in VMM. The workflows are not public to the user.
Job audit logging	All changes to VMM initiated by the system or by a user are audited in a job trail retrievable using the Get-Job cmdlet.
Integration point with Operations Manager	Using System Center Operations Manager's Connection SDK, VMM has a bidirectional connector from which to get events and kick off tasks in Operations Manager. This integration is referred to a performance and resource optimization.

تاریخ ازد میپردازد .

جدول 2-2

VMM بندی مقیاس

مقیاس بندی VMM نیاز به درک چگونگی تعامل VMM با اجزای مختلف می تواند عملکرد کلی را تحت تاثیر قرار دهد، دارد . اجزای خارجی پیچیدگی سیستم را معرفی می کند. موانع شبکه و حافظه هم چنین مقیاس را تحت تاثیر قرار می دهند .

میزبانها و دستگاههای مجازی

ماکزیمم میزبانهای پشتیبانی شده و دستگاههای مجازی که هر سرور می تواند مدیریت کند 400 میزبان و 8000

دستگاه مجازی می باشد . ماکزیم مقیاس ازمایش شده ی VMM بیشتر از حد مقیاس 2.5 سنتر VMware 7 با 200 میزبان و 2000 دستگاه مجازی می باشد . اینجا محدودیت سخت تحمیل شده وجود ندارد پس شما میتوانید فراتر از این رهنودها مقیاس بندی نمایید ولی توصیه نمی شود چون ترکیب بندی هرگز بوسیله ی تیم تولید vmm آزمایش نمی شود . ماکزیم شمار میزبان پشتیبانی شده مجموعه در همه ی 3 هایپروریزور می باشد: هایپر 7 میکرو سافت، سرور مجازی و VMware esx . شما می توانید یک مخلوط از این 3 تا زمانی که فراتراز ماکزیم نرفته اید داشته باشید .

بکار بردن VMware vCenter

یک حقیقت مهم که شما بایستی مد نظر بگیرید اینست که مدیریت VMware esx از طریق تولید مدیریت vcenter VMware را فعال می سازد . vmm با API های سرویس وب سنتر 7 برای مدیریت کردن میزبانهای ESX و دستگاههای مجازی هماهنگ می شود . API های VMware ریموت را از سرور vmm فرا می خواند . از طریق فراخواندن API ها بصورت ریموت، VMM از نصب یک عامل روی هر میزبان VMwareESX یا سرور VM ware خودداری می کند . هر میزبان مدیریت شده بوسیله ی vCENTER

vmm به عنوان یک میزبان مدیریت شده بوسیله ی Vcenter بحساب می آورد و همان را برای دستگاه مجازی بکار می گیرد . مثلا شما یک نمونه ی سنتر مجازی با 300 تا میزبان و 5000 دستگاه مجازی دارید . مدیریت کردن این محیط مجازی از طریق vmm به معنای اینست که شما می توانید تنها 100 میزبان اضافی و 3000 دستگاه مجازی قبل از رسیدن به ماکزیمم مدیریت نماید .

نمونه های چندگانه ی Vcenter به ازای هر سرور

مدیریت را تا 2 نمونه ی سنتر مجازی در همان زمان با یک نمونه ی سرور vmm پشتیبانی کند . اینجا محدودیتی برای مدیریت کردن برای بیش از دو تا نیست ولی ان ترکیب بندی پشتیبانی نمی شود و هرگز توصیه نمی شود چون ترکیب بندی بوسیله تیم تولید vmm آزمایش نمیشود .

نصب vmm روی سخت افزار

سخت افزاری که شما vmm را روی آن نصب نموده اید یک مقیاس بندی خوب موتور می فاکتور مهم در چگونگی

باید . اینجا بزرگترین عوامل بارگیری در vmm وجود دارد :

- فعال کردن عملکرد pro با استفاده از کانکتور های sdk

مدیر عملیات

- محاسبه ی کارهای موثر و مفید

- پیگیری وضعیت کارها

یک سرور قادر به اداره ی یا سرور vmm یا ذخیره ی

SQL، ممکن است برای اداره هر دو کافی نباشد .

الزمات حافظه و شبکه

شما بهتر است که ساختن عملکرد و هشو (افزونگی) را در حافظه و لایه ی شبکه سازی مدنظر قرار دهید . برای حافظه شما نیاز دارید الزامات فضای حافظه را برای OS و نرم افزار سرور VMM بحساب بیاورید . بعلاوه، پایگاه داده هم چنین به حافظه احتیاج دارد . برای دستیابی به ماکریم عملکرد حافظه، شما با استفاده OS را روی یک دیسک مجزا از نرم افزار سرور VMM نصب نمایید . پایگاه داده هم چنین نیاز به قرار گرفتن روی یک سری از دیسک های خود دارد . SQL مايكروسافت را با توجه به ايزولاسيون صحیح داده و دیسکهای راه اندازید دنبال نمایید . اطمینان یابید که

ارایه ی افزونه ای دیسکهای مستقل 1 را برای OS و ولوم نرم افزارتان و RAID-5 RAID-1+0 برای ولوم های پایگاه داده بکار بردن یک SAN به شما کمک خواهد کرد که بالاترین عملکرد و قابلیت دسترسی را کسب نمایید.

نوکننده ها (Refresher)

Vmm نوکننده را برای پردازش کردن تمام بروز کردن عملکرد و ترکیب بندی دستگاه مجازی بکار می برد. نوکننده را روی هر میزبان دستگاه مجازی و سرور کتابخانه اجرا میشوند. نوکنندهایی که بطور محلی روی میزبان اجرا میشوند داده را به سرور vmm جهت پرداش می فرستند. با چند سرور و تعداد دستگاه مجازی کمتر از 100، پهنای باند مورد نیاز شبکه در سرور vmm بالا نیست و یک لینک mb100 کفايت می کند. اگر شما قصد دارید که محیط را تا صدها میزبان و هزاران دستگاه مجازی مقیاس بندی نمایید، پهنای باند اضافی مورد نیاز خواهد بود. جدول 2.3

TABLE 2.3: Aggregate bandwidth

HOSTS	CONSOLIDATION RATIO (VMs PER HOST)	TOTAL VMs MANAGED	AVG. BANDWIDTH PER HOST (KBPS)	AGGREGATE BANDWIDTH (KBPS)
5	1	5	0.05	0.25
5	5	25	0.15	0.75
5	10	50	0.23	1.15
5	20	100	0.45	2.25
25	1	25	0.05	1.25
25	5	125	0.15	3.75
25	10	250	0.23	5.75
25	20	500	0.45	11.25
150	1	150	0.05	7.50
150	5	750	0.15	22.50
150	10	1,500	0.23	34.50
150	20	3,000	0.45	67.50
400	1	400	0.05	20.00
400	5	2,000	0.15	60.00
400	10	4,000	0.23	92.00
400	20	8,000	0.45	180.00

جدول 2-3

اگر شما قصد دارید که یک مسئول عملیاتی سنتر سیستم را در نقاطی در آینده نصب نمایید یا اینکه یک برنامه ی نصب محیط مسئول عملیاتی دارید، ویژگی عملکرد و بهینه سازی منابع vmm مورد توجه قرار خواهد گرفت . PRO یک ویژگی با ارزش است که در نتیجه ی هماهنگی بین VMM و OpsMgr بوجود می آید .

منابع Pro CPU و حافظه ی اضافی را در سرور برای پردازش اطلاعات هشدار نیاز خواهد داشت. این شامل CPU اضافی، منابع حافظه و بارگذاری ورودی خروجی (I/O) دیسک در پایگاه داده می باشد . مقدار بارگیری به تعداد میزبانها و دستگاههای مجازی که توسط OpsMgr کنترل

می شود بستگی دارد، از جمله تعداد برنامه های کاربردی کنترل شده در هر دستگاه مجازی می باشد . در یک مینیمم، شما بهتر است انتظار 2 تا 3 درصد CPU و 50RAM MB سروار برای هر 500 میزبان دستگاه مجازی که VMM مدیریت OpsMgr کنترل می کند داشته باشید .

ساختار گروه میزبان

Vmm گروههای میزبان را برای سازماندهی میزبانهای دستگاه مجازی در محفظه های سلسله مراتبی بکار می برد . گروههای میزبان می توانند شامل گرهای میزبان تو در تو میزبانهای دستگاه مجازی یا دسته های میزبان دستگاه مجازی باشند . اینجا هیچ محدودیتی بر تعداد گروههای میزبان تودر تو که می توانید تحت host all ایجاد نمایید وجود ندارد . گروههای میزبان تودرتو هیچ تاثیر منفی بر سرور vmm ندارند .

نماینده (delegation)

به نماینده به یک سلسله مراتب گروه میزبان ویژه برای نقش کاربر ویژه اجازه داده می شود . کاربران در این نقش کابر تنها به میزبانها و دسته های میزبان تحت

گروه میزبانی که شما مشخص نموده اید دسترسی خواهد داشت

جایگذاری (گمارش) هوشمندانه : جزئیات جایگذاری برای یک حجم کاری دستگاه مجازی می تواند برای یک

میزبان فردی یا یک سری از میزبانها در یک گروه میزبان محاسبه شود .

ذخایرمیزبان: گروه میزبان تنظیمات پیش فرض را برای منابع ذخیره شده به ازای هر میزبان در گروه میزبان ذخیره می کند .

کنترل : می تواند به ازای هر گروه میزبان فعال

FIGURE 2.3
User roles

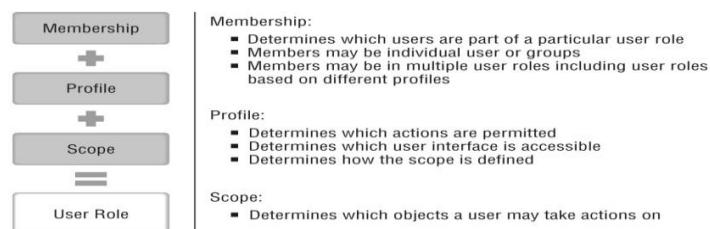
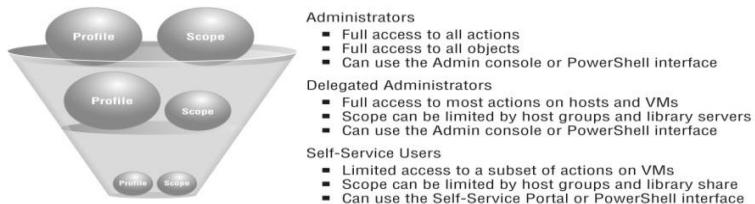


FIGURE 2.4
Built-in profiles



یا غیر فعال شود .

شكل 2-1 ، شکل 2-2 و جدول 2-4

مهم ترین تصمیم طراحی برای گروه میزبان انتخاب مدل نماینده برای استفاده می باشد . شما می توانید گروههای میزبان را بر اساس الزامات واحد منطقه ای یا بازرگانی ایجاد نمایید . در گروههای میزبان سطح بالا شما می توانید محیط را تقسیم بندی نمایید . مثلاً شکل 2.1 شما ممکن است گروههای میزبان با سطح بالا برای سنترهای داده اصلی در آمریکای شمالی یا اتحادیه اروپا داشته باشید . در هر منطقه شما می توانید چندین واحد تجاری داشته باشید و هم چنین در هر واحد تجاری شما می توانید محیط های مختلفی مانند تولید و توسعه داشته باشید . مدیریت کردن یک محیط VMware از طریق vmm طراحی گرئه VMware را تحت تاثیر قرار می دهد . سنتر مجازی VMware سنترهای داده و فولدرها را برای مدیریت کردن میزبانها و دسته ها مورد استفاده قرار می دهد . vmm ساختار درختی VMware وارد می کند و آن را با ساختار موجود گروه vmm میزبان ترکیب می کند . بعنوان یک بخش از وارد کردن ، vmm سنترداده و فولدرها را به گروههای میزبان تبدیل می کند . مانند جدول 2.4 و شکل 2.2 یک نمونه از این نگاشت را نشان می دهد .

مدل نماینده

vmm، اجرا و اداره ی بر مبنای نقش را برای مدل نماینده اش بکار می گیرد . مانند شکل 2.3 یک رول (role) از کاربرها، فعالیت های مجاز و یک دامنه متشكل از گروههای میزبان و کتابخانه تشکیل شده است . vmm با 3 پروفایل پیش فرض همراه می شود : مدیر یا اداره کننده، مدیر انتخاب شده و کاربر سلف سرویس، مانند شکل 2.4.

FIGURE 2.1
Nested host groups



TABLE 2.4: VMware-to-VMM host group mapping

VMWARE	VMM
Hosts & Clusters	All Hosts
Datacenter	Host Group
Folder	Host Group

FIGURE 2.2
VMware-to-VMM host group mapping



شکل 2-4

مدیر: از طریق پیش فرض، vmm نقش مدیر را ایجاد می کند و حسابی را اضافه می کند که سرور vmm را به عنوان اولین کاربر نقش نصب می نماید . شما نیاز دارید که به عنوان این حساب وارد شوید و کنسول مدیر vmm را برای اضافه کردن کاربران دیگر شروع نمایید . در این زمان شما باستی به طراحی گروه میزبان اشاره کرده و در مورد

چگونگی اداره کردن محیط های مجازی توسط کاربران تصمیم گیری کنید .

مدیر انتخاب شده : در دیگر موارد، هر واحد تجاری یا منطقه ای ممکن است کارمندان IT خود را داشته باشد که نیاز به استقلال کامل بر اجزای گروه میزبان دارد. در این مورد، شما یک نقش جدید کاربر را برای مدیران انتخاب شده ایجاد می کنید .

کاربر سلف سرویس: اگر کاربران نیاز به ایجاد، ذخیره و نصب دستگاه مجازی دارند و احتیاجی به دسترسی به کنسول مدیر نیست، شما می توانید یک نقش کاربر سلف سرویس ایجاد نمایید . پروفایل کاربر سلف سرویس، ایزو لاسیون اداری را تضمین نمی کند . کاربر می تواند تنها دستگاههای مجازی و بخشای کتابخانه را از پورتال سلف سرویس مشاهده نماید .

ایزو لاسیون اداری در مقابل استقلال

اداره ی نقش در VMM تضمین می کند که یک مسئول بر محیط و بر مبنای ساختار گروه میزبان کنترل کاملی دارد . مسئول، کنترل انحصاری بر محیط ندارد .

استقلال اداری: به معنای اینست که شما به عنوان یک

مدیر VMM می توانید دسترسی کاربر دیگری به یک گروه

میزبان از طریق اضافه کردن او به نقش کاربر مدیر انتخاب شده اعطا نمایید . این سطح از دسترسی ضمانت می کند که مدیر انتخاب شده می تواند همه ی فعالیت ها را انجام دهد، بجز اضافه کردن کاربران به نقش کاربر مسئول و تغییر بعضی از تنظیمات کلی VMM در دامنه . استقلال اداری به معنای این نیست که مدیر انتخاب شده کنترل انحصاری محیط را دارد .

ایزو لاسیون به عبارت دیگر، ایزوله کردن نیاز دارد که یک مدیر انتخاب شده کنترل انحصاری روی محیط گروه میزبان داشته باشد. این مدل توسط VMM پشتیبانی نمی شود . کاربران در نقش کاربر اداری همیشه کنترل نهایی دارند .

طراحی زیرساختار VMM

سرور VMM وظایف دستگاه مجازی را پیگیری و سازماندهی می کند . اجزای زیرساختار که سرور برای انجام کار روی آنها تکیه می کند شامل: سرور پایگاه داده ، سرور کتابخانه ، کانکتر SPK مدیر عملیات می باشد . بدون پایگاه داده ، اجزای سرور مکانی برای گرفتن یا ذخیره داده ندارد . از آنجا که پایگاه داده نیاز به اداره کردن

خواندن و نوشتن تقاضاها دارد، طراحی درست این جزء مهم می باشد . سرور کتابخانه به عنوان یک منبع برای فایلهایی که در پایگاه داده ذخیره نشده اند بحساب می آید . همان طور که محیط مجازی شده توسعه و گسترش می یابد، فشار بیشتری برروی سرور کتابخانه جهت پیش رفتن با تقاضاهاي I/O خواهد بود .

کانکتر SPK برای فعال کردن کنترل و آماده کردن PRO لازم می باشد . با یک محیط به اندازه ی کافی بزرگ، عملکرد سرور و پایگاه داده را تحت تاثیر قرار می دهد .

سرور پایگاه داده

هر نصب سرور VMM، مستقل و نیاز به یک پایگاه داده ي SQL میکروسافت به میزبانی SQL EXPRESS يا سرور SQL cluster-2008/2005 می باشد . توجه کنید که یک سرور VMM aware میکروسافت MSCS را برای دسترسی بالا به سرور VMM مورد استفاده قرار دهید . در طراحی، شما نیاز به کاستن این نقطه ی ضعف از طریق فراهم کردن یک دستگاه منتظر (جانشین) با نرم افزار سرور VMM نصب شده دارید .

ایجاد یک سرور منتظر VMM

از آنجا که سرور VMM آگاه از دسته نمی باشد راهی برای ایجاد دسترسی بالا به سرور VMM وجود ندارد . زمانیکه دستگاه به میزبانی سرور VMM خراب می شود هیچ کاری در محیط مدیریت شده توسط VMM نمی تواند اجرا شود . برای کمک به حل این مورد، برای آماده کردن سریع سرور

VMM گامهای زیر را بردارید :

- از هم میزبان شدن سرور VMM و سرور پایگاه داده در همان دستگاه خودداری کنید .
- یک دستگاه مجزا را در سنتر داده (مرکزداده) برای سرویس دادن به عنوان یک سرور VMM منتظر سرد اختصاص دهید . این جانشین سرد نیاز دارد که شما بطور دستی نرم افزار سرور VMM را نصب نمایید و آن را همیشه به روز رسانی نمایید .

- اگر می خواهید از نگهداری سیستم عامل و نرم افزار در یک سرور جانشین سرد خودداری نمایید، می توانید یک ریکاوری غیرفلزی از سرور اولیه ی VMM به جانشین انجام دهید . اگر سرور VMM در زمان نقص از SAN خارج شود، شما می توانید IUN را از سرور اولیه به میزبان جانشین و اگذاری مجدد کنید . اگر سرور VMM در یک دستگاه مجازی

دچار نقص شود، شما می توانید ثبت جانشین را برای و اگذار کردن به پایگاه داده اصلاح نمایید و سرور VMM را راه اندازی نمایید.

شما میتوانید از طریق دسته بندی کردن پایگاه داده به کاستن از نقطه ی ضعف کمک کنید. سرور VMM به SQL Express میکروسافت یا سرور 2005/2008 به عنوان یک سرور انتها ی پایگاه داده متکی می باشد. sql دسته آگاه نمی باشد در عوض شما می توانید سرور SQL و MSCS را برای امکان دسترسی بالا به سطح پایگاه داده 2005/2008 استفاده نمایید.

چون سرور VMM مالکیت کامل پایگاه داده را بر عهده دارد عملیات خواندن و نوشتمن همزمان از سرور های چندگانه پشتیبانی نمی شود.

سرور کتابخانه

VMM فایلهای دیسک مجازی VHD VMDK، فایلهای فلپی مجازی VFD، فایلهای ISO، فایلهای پاسخ INF.XMLt و نوشه های پاور شل را در کتابخانه ی خود ذخیره می کنند. هم چنین

سرور کتابخانه به عنوان یک مکان نصب، ایجاد و ذخیره ی دستگاههای مجازی و الگوها بکار برده می شود . پروفایلهای سخت افزار و OS تحت یک سرور کتابخانه ظاهر می شوند ولی هیچ نمایش روی دیسک ندارند چون آنها در پایگاه داده ذخیره می شوند . الگوها شامل ویژگیهای سخت افزار و OS ذخیره شده در پایگاه داده با نشان گرهای فایل ذخیره شده در سیستم فایل محلی سرور کتابخانه می باشد . نصب پیش فرض VMM، سرور کتابخانه را روی همان دستگاه که سرور VMM اجرا می شود نصب می کند .

شما می توانید دستگاههای اضافی را به عنوان سرور کتابخانه به VMM اضافه نمایید . VMM سرور کتابخانه را در دستگاه های با/بدون نقش هایپرویزور مورد پشتیبانی قرار می دهد . اگر شما نیاز به ایجاد دستگاه مجازی با دیسک های جدید مجازی خالی دارید، سرور کتابخانه نیاز پیدا خواهد کرد که روی یک دستگاه با هایپرویزور نصب شده نصب گردد . بسته به اندازه ی محیط شما، ممکن است تنها به یک دستگاه برای اجرای دستگاه مجازی داشته باشد . برای نصب های بزرگتر، نمونه های اضافی سرور کتابخانه می

تواند در همان سرور دیسک به عنوان سرور VMM یا در یک مکان متفاوت نصب شوند.

تکثیر فایلهای کتابخانه

کپی DFS و DFS Namespace تکنولوژی های پشتیبانی شده هستند. اینجا مواردی وجود دارد که بایستی به آن توجه شود: اگر شما تصمیم به استفاده از DFSR برای تکثیر فایلهای به چندین سرور کتابخانه هستید، حقایقی در مورد چگونگی رفتار VMM با توجه به DFS وجود دارد:

- فعالیت هایی که نیاز به جستجوی یک مسیر DFS دارند پشتیبانی نمی شوند. چون DFS از VMM آگاه نمی باشد.
- از دیدگاه هر بخش مدیریت شده توسط آن به عنوان یک مکان مجزا در نظر گرفته می شود و حتی اگر در چندین بخش ظاهر شود در همه ی آنها به همان صورت خواهد بود و VMM هر فایل را به عنوان یک فایل منحصر بفرد شناسایی می کند.
- کاربران VMM می توانند DFSR را با توجه به موارد زیر بکار ببرند:

- شما نیازدارید که یک الگوی دستگاه مجازی را در هر بخش کتابخانه جاییکه می خواهید دستگاههای مجازی را نصب نمایید، ایجاد و مدیریت کنید .

- اگر فایل یا فولدرها در بخش DFSR تغییر کنند مسیرهای فایل در آن بخش به روز رسانی یا آپ دیت می شوند . هر چند بخشای کتابخانه جاییکه فایلها کپی می شوند به عنوان فایل های جدید در VMM به نمایش در می آیند . همه ی اجزا به عنوان گم شده بوسیله ی نوکننده ی کتابخانه علامت گذاری می شوند و شما مجبور خواهید بود که اجزای گمشده را از بخشای VMM کتابخانه بردارید . سرورکتابخانه چیزی جز سرور فایل نیست و طراحی بهتر است بهترین راهنمایی را برای سرورهای فایل جهت عملکرد و قابلیت دسترسی ماکزیمم فراهم کنند . برای هشو، دیسک مجازی و فایلها ISO را در یک فضا با استفاده از یک RAID-5 یا RAID-1+0 ذخیره می کند .

کانکتر **SDK** مدیر عملیات

ویژگی بهینه سازی منابع و عملکرد VMM، چهارچوب SDK مدیر عملیات را تحت تاثیر قرار خواهد داد تا تقاضا برای خصوصیات ویژه ی دسترسی و داده را در مدیر عملیات

مربوط به VMM پردازش کند . مدیر عملیات، بسته‌ی مدیریت VMM را برای درک صحیح اجزایی تحت مدیریت- میزبانها، دستگاه‌های مجازی، گروه‌های میزبان بکار می‌برد . استفاده از بسته‌های وسیع مدیریت، بسته‌های PRO خوانده می‌شوند . مانیتور‌ها برای پیدا کردن شرایط خاص دستگاه مجازی یا یک میزبان نصب یک استانه بوجود آید، یک هشدار در مدیر عملیات بوجود می‌آید و PRO آن هشدار را به VMM می‌فرستد . مدیر می‌تواند فعالیت توصیه شده را را انجام یا نادیده بگیرد VMM کانکتر را برای فعال کردن کانال ارتباطی دو طرفه و بوجود آمده توسط چهارچوب کانکتر SDK آماده می‌سازد . PRO یک بار اضافی منبع را روی سرور VMM و پایگاه داده قرار میدهد . بارگیری زمانیکه محیط شما مقیاس بندی می‌شود و بسته به اینکه هر بسته‌ی PRO چه مقدار داده تولید می‌کند افزایش

طراحی متقاضیان VMM

اجزای زیرساختار و سرور VMM سیستم‌های انتهایی را که همه‌ی جابجایی‌های سنگین را به عنوان قسمتی از مدیریت محیط مجازی انجام می‌دهد را فراهم می‌سازد .

متقاضیان VMM رابط‌های کازبر در آن محیط می‌باشند. کنسول مدیر تجربه‌ی مدیریت کامل را پیشنهاد می‌کند. پورتال سلف سرویس یک زیرمجموعه از فعالیتهاي ایجاد VM را عرضه می‌کند. CLI پاورشل، رابط پیشرفته‌ی نوشتاری و مفید برای اتوماسیون می‌باشد.

کنسول مدیر

جزء کنسول مدیر VMM، تجربه کامل کاربر VMM با دسترسی کامل به محیط مجازی و مدیریت شده را فراهم می‌کند. کنسول به کاربران اجازه‌ی انجام فعالیتها در همه‌ی اجرایی مدیریت شده می‌دهد. شما گزینه‌ی نصب کنسول را در هر دستگاهی از جمله دستگاه به میزبانی سرور VMM دارید.

کاربر می‌تواند تا 10 کاربرکه فعالیت‌های هم زمان انجام می‌دهند را اداره نماید و هیچ محدودیتی برای بیش از 10 کاربر وجود ندارد، ولی این ترکیب بندی توصیه و پشتیبانی و نمی‌شوند چون هرگز توسط تیم تولید VMM آزمایش نمی‌شوند. شما می‌توانید کنسول را برای بیش از یک دستگاه آماده کنید اما توجه داشته باشید که که موانع عملکرد در واقع سرور VMM می‌باشد نصب کردن کنسولهای

اضافه در محیط بار سرور VMM را افزایش می دهد . نصب اجزاء چندگانه ی کنسول مزیت های خود را دارد . با داشتن بیش از یک جزء کنسول در محیط، مدیران می توانند به محیط از اداره ی خود یا لب تاپ تجاري دسترسی داشته باشند .

طراحی پورتال سلف سرویس

پورتال سلف سرویس VMM یک وب مبنا می باشد و یک زیرمجموعه از عملکرد را در مقایسه با کنسول مدیر ارئه می کند . کاربرانی که به این پورتال دسترسی دارند می توانند همان فعالیت های ویژه را در یک زیرمجموعه از دستگاههای مجازی و الگوهای تعریف شده در نقش کاربر و بوسیله ی مالکیت دستگاه مجازی انجام دهند . شما گزینه ی نصب پورتال وب را در هر دستگاه با IIS نصب شده از جمله دستگاهی که میزبان سرور VMM است دارا می باشید .

پورتال سلف سرویس می تواند تا 50 کاربر که فعالیت می کند را بطور هم زمان اداره نماید . هیچ محدودیتی برای بیش از 50 وجود ندارد ولی توصیه و ترکیب بندی آن پشتیبانی نمی شود چون هرگز توسط تیم تولید VMM آزمایش نشده است . شما می توانید پورتال با بیش از یک وب برای نصب انتخاب کنید اما توجه داشته باشید که مانع عملکرد

در واقع سرور VMM می باشد . نصب چندین پورتال در محیط به به پخش بار در سرور VMM نمی کند هر چند که نصب چندین پورتال مزیتهای خود را دارد : شما قابلیت دسترسی بالا خواهید داشت و می توانید پورتال ها را در محل های دور برای بهتر کردن پاسخ گویی نصب نمایید اما از آنجا که سرور VMM مرکز می شود شبکه تاخیرات ناخواسته را در تجربه ی کاربر معرفی می کند .

CLI پاورشل

کنسول مدیر و پورتال سلف سرویس در رابط پاور شل برای VMM توسعه می یابند . VMM با 160 cmdlet همراه می باشد پس هر فعالیتی که شما در ui انجام دهید می تواند از طریق cli کامل شود . در وقوع از آنجا که شما می توانید حلقه ها و عبارتهای شرطی را پاور شل بکار ببرید، کنترل بیشتری روی محیط خواهید داشت و هم چنین به cmdlet های runspace vmm از طریق کد مدیریت شده با استفاده از پاورشل (فضای اجرا) دسترسی داشته باشید .

Runspace (فضای اجرا) چیست؟

یک محیط می باشد که برای انجام دستورات بکار می رود . اجرای فرمان بوسیله ی کار و از طریق خط فرمان پیش می

رود . کاربر اجرا کننده از نشست اطلاع دارد ولی از runspace (فضای اجرا) که دستورات را اجرا می کند، آگاهی ندارد . هم چنین یک برنامه ی کاربردی میزبان می تواند یک runspace را برای فعال کردن و فراخواندن فرمانها بطور برنامه ریزی شده ایجاد نماید . یک کاربر اجرا کننده ی فرمانهای ویندوز پاور شل بایستی هیچ تاثیری روی عملکرد موتور vmm نداشته باشد . هرچند دیگر فعالیت های اجرا شده ممکن است اجزایی دیگر vmm را تحت تاثیر قرار دهند . یک مثال اینست که اگر کاربر بیش 10 تا 100 کار را برای ایجاد دستگاههای مجازی جدید با استفاده از همان VHD از همان سرور کتابخانه به همان میزبان هایپر ۷ بکار گیرد . در این مثال تاثیر I/O شبکه و حافظه را در میزبان کتابخانه و میزبان هایپر ۷ مشاهده نمایید .

نصب مدلها

تاکنون ما اجزایی اصلی VMM که طرح نصب را تحت تاثیر قرار می دهند را مورد بررسی قرار دادیم . حالا سه مدل نصب : مرکز داده یمنفرد، سنتر داده ی چندگانه، و افیس انشعباب . بخشایی بعدی به بهینه سازی محیط VMM جهت

بهبود عملکرد می پردازد . جدای از مدل نسبی که شما

انتخاب می کنید، VMM الزاماتی را در بردارد :

- سرور VMM تنها روی سرور ویندوز 2008، 64 بیتی قرار

می گیرد و بایستی به دامنه ی دایرکتوری فعال متصل شود .

- همه ی میزبانهای تحت مدیریت بایستی در یک جنگل

مورد اعتماد قرار گیرند و با استفاده از یک مجوز مورد

تایید قرار گیرند .

- همه ی کاربران VMM بایستی کاربرهای مورد تایید

دایرکتوری فعال باشند .

- VMM سرویس انتقال هوشمند زمینه BITS را بکار می

برد تا فایلها را از کتابخانه و میزبانهای هایپرV ،

ایمن برای ESX 3.0 و 3.5 انتقال دهد .

بهینه سازی معمولی

بعلاوه الزامات پیشین، شما نیاز دارید که چگونگی

بهینه کردن صحیح VMM برای نصب مد نظر داشته باشد .

بهترین روش برای بهینه کردن و رفع هر گونه مانع در

شبکه، حافظه و یا سرور می باشد . اجزای اصلی VMM تمایل

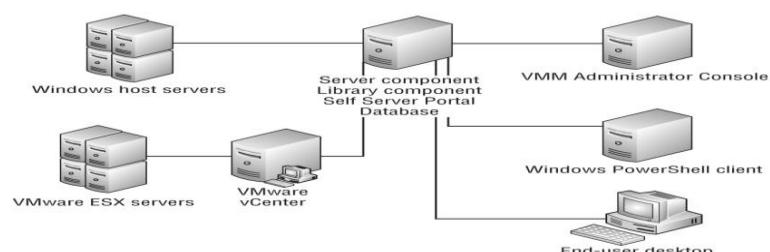
به داشتن موانع قابل پیش بینی دارند، به ترکیب بندی که

شما برای نصب انتخاب می کنید بستگی دارد، مثلا زمانیکه شما مقیاس بندی می کنید پایگاه داده نیز بر مبنای راهنمایی های SQL مایکروسافت نیاز به مقیاس بندی دارد تا با نیازهای میزبانهای جدید و دستگاههای مجازی و دسترسی کاربران هماهنگ شود.

All in one (یکجا)

یک نصب ساده ی VMM، سرور کتابخانه، پورتال سلف سرویس و پایگاه داده را روی همان دستگاه مجازی قرار می دهد. شکل 2.5 نصب را نشان می دهد و بطور کامل در این ترکیب بندی، پشتیبانی می شود. منفعت نصب اجزای VMM در یک سرور، کاهش پیچیدگی می باشد. اگر نیاز به کمترین پیچیدگی در محیط داردید روش all in one دارید. زمان جواب بین پایگاه داده و موتور vmm حداقل می باشد کاربرانی که در کنسول مدیر و پورتال سلف سرویس می کنند این زمان بارگیری بطور مستقیم کار سریع را مشاهده خواهند کرد. روش all in one معاویبی نیز

FIGURE 2.5
All in one



دارد، با افزایش تعداد میزبانهای دستگاه مجازی، عملکرد کلی سیستم در این ترکیب بندی تحت تاثیر قرار می‌گیرد. این واقعیت دارد به شرطی که شما دیسک‌های مجازی بزرگتر را از کتابخانه نصب کنید. افزایش تعداد کپی‌ها، مهاجرت‌های همزمان دیسک‌های مجازی از کتابخانه به ترتیب روی پایگاه داده و عملکرد موتور تاثیر می‌گذارد. تا زمانیکه سرور ذخیره نشود آن قابل دسترسی نخواهد بود.

2-5 شکل

برای فعال کردن PRO در محیط VMM شما نیاز به مدیر عملیات سنتر سیستم خواهید داشت. شما می‌توانید مدیر عملیات را در VMM نصب نمایید زمانیکه شما شروع به مقیاس بندی محیط با PRO فعال شده می‌کنید، می‌توانید کاوش عملکرد را ببینید. به علاوه ممکن است یک محیط مجازی VMware را با استفاده از VMM مدیریت نمایید. انجام دادن این اگر سرور سنتر V تحت بارگیری قرار گیرد ممکن است باعث کاوش عملکرد شود، در این مورد کارها زمان زیادی را برای اجرا شدن از طریق سنتر V صرف می‌کنند.

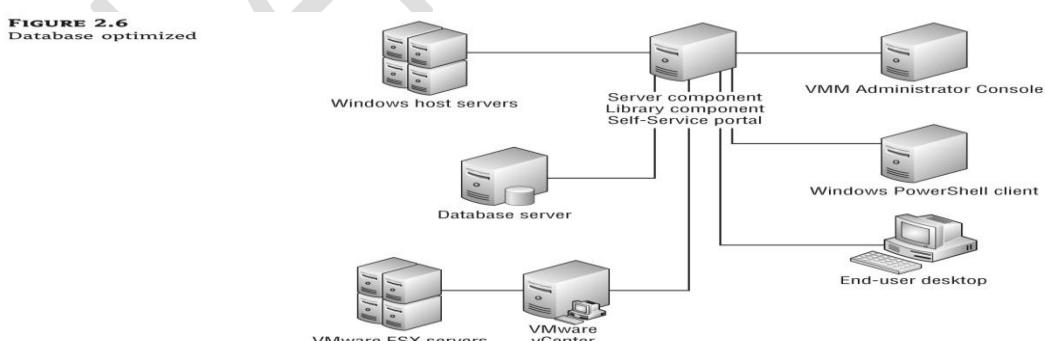
مسائل مهم مربوط به عملکرد، کشمکش پورت شبکه، رقابت ۱/۰ پایگاه داده، بویژه اگر شما بر نصب سنتر VMware ۷، و مدیر عملیات سنتر سیستم در همان میزبان به عنوان vmm برنامه ریزی کنید ممکن است داشته باشد، اگر محیط شما منابع محدود سرور داشته باشد شما ممکن است توانید همه ی اجزای vmm را در یک دستگاه مجازی در حال اجرا در هایپر ۷ نصب کنید. این روش برای آزمایش vmm خوب می باشد، ولی در تولید محدودیت های مقیاس و اندازه دارد.

پایگاه داده ی بهینه شده

زمانیکه شما میزبانهای دستگاه مجازی بیشتری به محیط اضافه می کنید، vmm نیز نیاز به اداره کردن فعالیت های بیشتری دارد. با داشتن اجزای بیشتر برای مدیریت کردن، گزارش عملکرد و داده ی امنیتی نیاز به پردازش در مقیاس های بزرگتری در پایگاه داده ی vmm خواهد داشت. بالاخره با محیط های بزرگتر، چندین کاربر نیاز به دسترسی به محیط خواهند داشت. اولین مانع که شما با آن مواجه می شوید، ظرفیت پایگاه داده می باشد، زمانیکه شما vmm را مقیاس بندی بندی می کنید، روش all in one (یکجا) به سادگی

به پایگاه داده - CPU، حافظه و منابع دیسک مورد نیاز برای پردازش اطلاعات VMM نمی دهد. برای جلوگیری از این نقص در زمان مقیاس بندی محیط، پایگاه داده را تفکیک کرده و آن را روی یک دستگاه مجازی SQL مایکروسافت قرار دهید با نصب سرور پایگاه در دستگاه خود VMM عملکرد بهتری خواهد داشت چون برای منابع کشمکش ندارد. بعلاوه زمانی که شما محیط خود را درجه بندی می کنید VMM فضای کافی برای مقیاس بندی دارد..

با جدایی سرور دستگاه مجازی در VMM شما می توانید دسته‌ی SQL برای دسترسی بالا آماده نمایید. شکل 2.6 نصب را نشان می دهد، زمانیکه شما VMM را درجه بندی کردید



بسته به سرویس های فراهم شده، دسته بندی به کاوش زمان خاموشی ناخواسته کمک می کند.

شکل 2-6

۱/۰ بهینه شده

زمانیکه شما محیط تان را مقیاس بندی می کنید، میزبانهای دستگاه مجازی بیشتری، تعداد دستگاه های مجازی نصب شده را افزایش خواهد داد. با نصب بیشتر در محیط یک فشار بیشتری بر روی سرور کتابخانه جهت کار بهینه خواهد بود، شما و مدیرانتان بیش از پیش به کتابخانه برای کمک به کارآمد کردن نصب دستگاه مجازی با استفاده از یک الگو وابسته خواهید بود. شما ممکن است نیاز به توجیه پشتیبانی سیستم های عامل 32 بیتی و 64 بیتی همه ی فضای پشتیبانی شده ی متقارضی و سرور ویندوز و سیستم عامل غیر ویندوز مانند `linux` و `sun x86` داشته باشید.

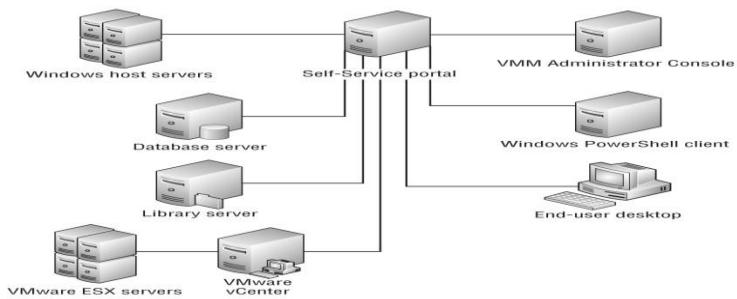
اگر شما بیش از یک هایپر ویزور را مدیریت کنید آن وقت می توانید تعداد الگوهای کتابخانه را ۲ تا ۳ برابر نمایید. هم چنین شما نیاز به توجیه ذخیره ی `iso` دارید.

از آنجا که محیط شما در دستگاه مجازی و میزبان رشد می کند، کتابخانه ممکن است زمانیکه یک حجم کاری `i/o` دیسک و شبکه افزایش می یابد، به عنوان یک مانع بحساب آید تا

با دیسک های مجازی، دستگاههای مجازی و الگوها هماهنگ شود . در مدل all in one (یکجا) ، استفاده ی بالا از سرور کتابخانه، سرور پایگاه داده و سرور vmm را تحت تاثیر قرار خواهد داد . در مدل پایگاه داده ی بهینه شده، شما پایگاه داده را که دلیل مجادله می باشد را کنار می گذارید .

iso سرور کتابخانه را مانند یک سرور فایل برای vmm سرور کتابخانه را و دیسک های مجازی بکار می برد . پس شما براحتی می توانید سرور کتابخانه را از vmm بر روی یک سرور اختصاص داده شده یا سرور فایل ویندوز مجزا نمایید . سرور کتابخانه یک بار سنگین ۰/۱ را زمانیکه تعداد عملیات خواندن و نوشتمن هم زمان افزایش می یابد را تحمیل می کند پس مطمئن شوید که سرور فایل را طبق آن اندازه گیری کنید . شکل 2.7 نصب را نشان می دهد .

FIGURE 2.7
I/O optimized



۲-۷

بهینه سازی کامل

جزا کردن سرور vmm، سروپایگاه داده و سروکتابخانه راه طولانی برای کم کردن موانع در محیط خواهد بود . دیگر اجزای باقی مانده که یک بار کم ولی قابل اندازه گیری را تحمیل می کند شامل کنسول مدیر، پورتال سلف سرویس و UI پاورشل می شود . این 3 جزء به عنوان سرویس اجرا نمی شوند پس منابع تنها زمانی که کاربر آنها را بصورت دوطرفه بکار می برد، مورد مصرف قرار می دهد . هر رابط به منابع حافظه و CPU جهت پردازش کارهای کاربر نیاز دارد . کنسول مدیر و پورتال سلف سرویس به داده ی زیادی از پایگاه داده برای نمایش اجرا UI نیاز دارد . زمانیکه داده از پایگاه داده بدست آمد، هر تقاضا به منابع I/O دیسک و پهنای باند شبکه برای انتقال آن نیازمند است . طی اتصالات سریع شبکه این مسئله ای نیست ولی لینکهای WAN کند سبب می شوند UI احساس کندي کند . اگر ممکن است شما بهتر است از اجرای کنسول مدیر و پورتال سلف سرویس و یا CLI پاورشل روی همان دستگاه که

VMM در حال اجرا میباشد برای جلوگیری از کشمکش برای منابع خودداری نمایید . به این دلیل، همه ی این رابط ها میتوانند در دستگاههای مجزا نصب و اجرا شوند .

تنظیم کردن نوکننده ها

VMM روی تکنولوژی عامل جهت گرفتن اطلاعات از محیط و انجام فعالیت‌ها تکیه دارد. مقدار داده‌ی بدست آمده از میزبانها و سرورهای کتابخانه از نوکننده‌ها حاصل می‌شود.

TABLE 2.5: VMM refreshers

REFRESHER	PURPOSE	FREQUENCY
(Light) virtual machine	Retrieves specific virtual machine configuration information that tends to change very often	120 seconds
(Heavy) virtual machine	Retrieves all virtual machine configuration information	10 seconds
Host	Retrieves stand-alone host configuration information (includes Hyper-V, Virtual Server, and ESX through vCenter server)	10 minutes
Cluster	Retrieves cluster configuration information	30 minutes
Library	Retrieves library server configuration information	60 minutes
Performance	Retrieves virtual machine performance information	9 minutes
Security	Retrieves Hyper-V AzMan Security Configuration information	10 minutes
Virtual Center	Retrieves Virtual Center configuration information	10 minutes

. نوکننده (refresher) قسمتی از کد می‌باشد که بطور دوره‌ای اجرا می‌شود تا اطلاعات ویژه را جمع آوری و آن را به سرور vmm جهت پردازش بفرستد. اگر داده‌ی جدید از یک نوکننده با آنچه که vmm در پایگاه داده ذخیره می‌کند متفاوت باشد سپس این مقادیر به روزرسانی می‌شوند. اگر شما تصمیم به افزایش حافظه‌ی یک vm بطور مستقیم و با استفاده از کنسول mmc هایپر 7 یا سنتر مجازی vmware دارید vmm این مقدار جدید را گرفته و آن را در پایگاه داده منعکس می‌کند. برای بهینه سازی بهتر vmm جدول 2.5 هشت نوکننده‌ی مهم را که شما بایستی از آن آگاه باشید را بر می‌شمارد.

جدول 2-5

با افزایش تعداد میزبانها و دستگاههای مجازی، مقدار داده ای که vmm برای پردازش نیاز دارد، بطور قابل توجهی vmm زیاد می شود . در همان محیط های با مقیاس بزرگ، ممکن است با تأخیر در پردازش اطلاعات نوکننده و اجرای همزمان فعالیت ها مواجه شود . کاهش بسامد نوکننده می تواند بارسرور vmm را کاهش دهد ولی عیب آن اینست که تغییرات انجام شده در زیرساختار مجازی شده خارج از vmm بطور دائم به روز رسانی نمی شوند . زمانیکه شما روی یک دستگاه مجازی یا میزبان در کنسول مدیر کلیک می کنید، نوکننده فوراً اجرا می شود پس شما دیدن اطلاعات قدیمی را در کنسول به مخاطره نمی اندازید .

بکار بردن مدل تک سنترداده

نصب vmm در یک تک سنترداده - توپولوژی سرور، زیرساختار و متقاضی را ساده می کند چون همه ی قابلیت اتصال IP، کانال فیبرFC و iSCSI به یک مکان فیزیکی محدود می شود . این مدل نصب ساده هنوز نیاز دارد که شما تصمیمات مهمی در مورد چگونگی بهینه کردن vmm بگیرید :

- آیا بایستی شما همه ی اجزای را روی همان دستگاه نصب کند یا نیاز به جدا کردن آنها دارد؟
- آیا شما نیاز به جدا کردن بعضی از اجزا دارد یا آیا سرور VMM و پایگاه داده در همان دستگاه قرار گیرد؟
- آیا شما نیاز به مدیریت کردن محیط های VMware با VMM دارد؟

اجزای VMM

با یک سنترداده، نصب VMM بهینه سازی زیادی بوسیله پیش فرض بدست می آورد . یک مزیت اینست که قابلیت اتصال FC، IP و iSCSI تمایل به زیاد بودن در یک سنترداده دارد . نیاز به نگران شدن در مورد اشباع کردن شبکه WAN در زمان نصب دیسک های از کتابخانه ندارد . VMM مینیمم تاخیر را در زمان پردازش داده ی نوکننده تجربه می کند چون سرور و

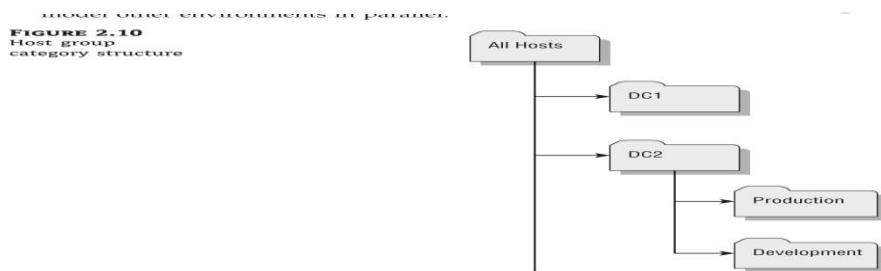
پایگاه داده در همان سرور یا در مسیر شبکه نصب خواهد شد.

طرح کلی گروه میزبان و مدل نماینده

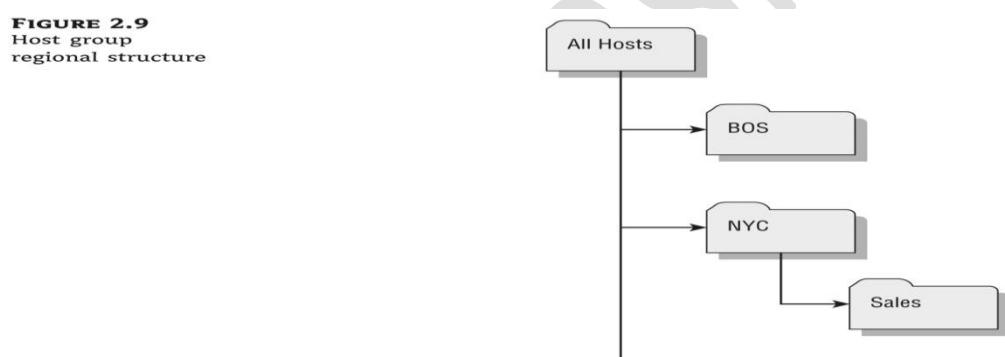
در یک سنتر داده، سازمان دهی میزبان‌ها و دسته‌ها به گروه میزبان بایستی مشخص باشد. ابتدا بایستی در مورد چگونگی گروه‌های میزبان سطح بالا تصمیم گیری کنید. اگر واحد‌های تجاری در شرکت‌تان تمایل برای کنترل کردن دارایی‌هایشان دارند، به آنها گروه میزبان خودشان را بدهید. شکل 2.9 نصب را نشان می‌دهد. بعضی شرکت‌ها دستگاه‌های مجازی را در یک مدل برنامه‌ی کمکی نصب می‌کند. در این باره، IT یک سرویس را نصب می‌کند که واحد‌های تجاری، دستگاه‌های مجازی را از یک زیرساختار مرکز و مدیریت شده به جای خرید سرورهای فیزیکی فردی می‌خرند. شکل 2.10 ساختار گروه میزبان را نشان می‌دهد. با گروه‌های میزبان تودرتو، شما می‌توانید به راحتی نقش مدیر انتخاب شده را در گسترده‌ی گروه میزبان ویژه ایجاد کنید. این مدیران به بیش از آنچه که احتیاج دارند دسترسی ندارند. این برای نقش‌های کاربر سلف سرویس نیز

بکار می رود . بسته به اندازه ی کارمندان IT شما ، این ممکن است سربار (بار اضافی) به نظر برسد .

شکل 2-9



شکل 2-10



نصب یک مدل چندگانه ی سنتر داده

نصب VMM در یک محیط با چندین مرکز (سنتر) داده چندین چالش را با توجه به توپولوژی و مقیاس دلخواه ارایه می کند . با داشتن بیش از یک مرکز داده ، پهنای باند شبکه و قابلیت اعتماد اتصال ، ثبات محیط مجازی شده

را تحت تاثیر قرار می دهد . اگر پایگاه داده شما قابلیت اتصال خوبی دارد که پهناهی باند و تاخیر جای نگرانی ندارند، شما ممکن است میزبانی همه ی اجزای VMM را فقط در یک پایگاه داده - با هایپرV در همه ی پایگاه داده را در نظر بگیرید . در این ترکیب بندی، سرور کتابخانه دیسک های مجازی را به چندین مکان سرویس دهی می کند . اگر پهناهی باند یک نگرانی می باشد شما برای توکنیت می توانید سرور های کتابخانه را به VMM اضافه نمایید . قرار دادن حداقل یک سرور کتابخانه در هر پایگاه داده، ترافیک شبکه را مرکز و محلی میکند و از اشباع لینک های WAN و قطع جریان های داده ی کاربر/ برنامه ی کاربردی خودداری میکند . در حقیقت در یک مدل چندین پایگاه داده، نصب سرورهای اضافی کتابخانه و پورتالهای سلف سرویس به هر پایگاه داده از زمان شروع مد نظرقرار دهید . اگر شما قصد دارید که SAN را بکار ببرید مرکز و محلی کردن ترافیک SAN را نیز خاطر بسپارید و مورد توجه قرار دهید . مثلا iSCSI با کمترین تاخیر و شمار مسیر انتقال موج شبکه بهتر فعالیت می کند . قرار دادن سرور VMM و پایگاه داده ی SQL در سنترهای داده ی مختلف ایده ی درستی

نیست. سرور VMM و پایگاه داده ی SQL بطور مکرر ارتباط برقرار می کنند . جدا کردن اینها در مرزهای جغرافیاگی با تاخیر زیاد، کاهش عملکرد را در پی خواهد داشت .

VMM برای مقیاس بندی بطور افقی طراحی نمی شود، بدین معنی که چندین نمونه ی سرور VMM بطور کامل مستقل از یکدیگر هستند .

عامل نصب شده در میزبان های دستگاههای مجازی و سرورهای کتابخانه برای برقراری ارتباط با یک سرور در هر زمان داده شده طراحی می شود . پرسشهای اضافی طراحی :

- برمبنای سایز محیط مجازی، جه اندازه شما بایستی در سرمایه گذاری بهینه کردن عملکرد VMM کنید؟

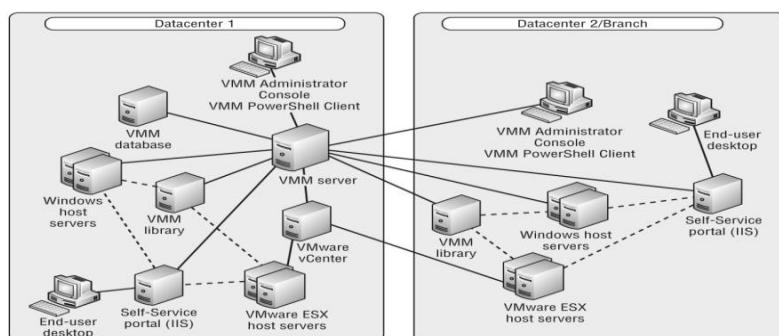
- آیا شما به دسته کردن پایگاه داده نیاز دارید؟

VMM اجزای

در نصب های بزرگ مجازی سازی، اگر شما تعداد زیادی میزبان دارید ممکن است که نصب نمونه های اضافی VMM را در نظر بگیرید . یک تک سرور VMM، تا 400 تا میزبان و 8000 دستگاه مجازی را پشتیبانی می کند . مقیاس بندی یک

نمونه از VMM به یک ماکزیمم پشتیبانی شده، نیاز دارد که شما بطور کامل VMM را بهینه سازی کنید و نوکننده ها (refreshers) را تنظیم نمایید. روش دیگر نصب یک نمونه اضافی VMM می باشد. چندین VMM می توانند در محیط بدون هیچ مسئله ای قرار گیرند. شکل 2.11 نصب را نشان می دهد.

FIGURE 2.11
Fully optimized in a
Multiple-Datacenter
Deployment Model



شکل 2-11

هرچند VMM از دیگر نمونه ها مطلع نمی باشد، هیچ کدام از داده ها در یک VMM نمی توانند با دیگر نمونه ها شریک شوند. این یعنی اینکه همه ی الگوهای ویژگیهای اختصاصی، تنظیم کلی، کاربران سلف سرویس و داده ی عملکرد به یک نمونه ی VMM منحصر به فرد می باشند. این روش بار اضافی مدیریت را روی کارمندان IT تحمیل می کند چون کار آنها بین دو نمونه VMM یا بیشتر تقسیم می شود. مقدار بار اضافی واقعه به مقدار استاندارد کردن محیط بستگی دارد. کپی و تکثیر الگوهای

و ترکیب بندی امنیتی بین نمونه ها خیلی پیچیده و خسته کننده می باشد . شما می توانید همزمانی و هماهنگی را با استفاده از نوشته های پاورشل خودکار کنید، ولی راهی برای تضمین دریافت اطلاعات لازم از یک vmm به دیگری وجود ندارد .

با داشتن چندین سنتر داده شما بایستی از نصب سرور vmm و پایگاه داده در سنترهای داده هی مجزا حتی در یک توپولوژی man خودداری نمایید . هر چه این اجزا نزدیک هم باشند سرور vmm می تواند سریع تر داده را از پایگاه داده بخواند و بنویسد . کنسول مقدار زیادی داده را در زمانیکه در ابتدا برای پرکردن ui اجرا می شود بدست می آورد . بارگیری ممکن است زمان زیادی سپری کند به پهناي باند شبکه و اندازه ي محیط دارد .

گمارش کتابخانه

سرور های کتابخانه به عنوان منبعی برای انتقال فایل و میزبانها به عنوان مقصد مورد استفاده قرار می گیرند . برای بهبود زمان نصب و کپی فایل، همنشینی سرور کتابخانه و میزبان های فیزیکی که برای سرویس دهی طراحی شده اند عملکرد را بهبود می بخشد . اگر همه ي سنتر داده در یک

بخش جمع شوند و یک man را داشته باشند انوقت قابلیت اتصال بهتر خواهد بود . چون تکثیر فایل از یک سرور کتابخانه ی مرکزی زمان زیادی می خواهد و و پهناي باند بيشتری را مصرف می کند .

تکثیر الگوها و قالبهاي VMM از یک سرور کتابخانه به دیگري بطور برنامه اي

یک شركت با بيش از 1000 محل خردۀ فروشي قصد دارد که 2 ميزبان هايپر 7 به ازاي هر فروشگاه خردۀ فروشي نصب نماید . اين یک سرور فایل محلی برای فروشگاه دارد که مانند یک سرور کتابخانه عمل می کند . نصب یک دستگاه مجازی در WAN به محل خردۀ فروشي کافي نیست و شركت نياز به یک روش تکثیر الگوها و قالبهاي موجود به همه ی سرور هاي کتابخانه در هر مكان خردۀ فروشي دارد .

با داشتن چندين سرور کتابخانه در محیط، شركت تکثیر الگوها را از یک کتابخانه به دیگري مد نظر قرار داد .

VMM به طور محلی به کپی یک الگوی موجود اجازه می دهد بوسيله ی پيش فرض default الگوی جديد در همان سرور کتابخانه باقی می ماند . شما می توانيد از طريق تغيير

دیسک هارد مجازی متصل به الگو و از طریق آن مکان الگو را تعییر دهید . هرچند برای هر محیط بزرگ این تلاش دستی مستعد خطا می باشد پس حالتاً سوال اینست که چگونه یک کاربر دیسک های مجازی و الگوهای VMM را به سرورهای ثانویه کپی می کند ؟

طرح کلی گروه میزبان و مدل نماینده

باداشتن چندین سنتر داده ، شناس خوبی جود دارد که کارمند پشتیبانی شده منطقه ای می باشد و گروه های میزبان سطح بالا همان ساختار را منعکس می کنند . اگر شما چندین سنتر داده در هر منطقه داشته باشید سپس ممکن است گروه های میزبان را که ارائه کننده ی شبکه منطقه می باشند را قرار دهید . در زمان طراحی مدل نماینده ، به ساختار گروه میزبان و چگونگی تبدیل شدن آن به کارمند پشتیبانی منطقه ای توجه داشته باشید . میزان استقلال اجرایی احتمالاً به سیاست داخلی بازارگانی بیشتر از تکنولوژی بستگی دارد . کاربران پورتال سلف سرویس بايستی بخشی از طراحی مدل نماینده را شکل دهند .

نصب یک مدل branch office آفیس انشعاب

یک محیط آفیس انشعباب یک سناریوی نصب جالبی را برای vmm ارائه می کند . به عبارت دیگر، یک شرکت با آفیس های انشعباب خوب متصل شده ، همه ی سرور ها را در یک سنتر داده اصلی ادغام می کند . این روش نیاز به نصب سرورها به انشعباب و پرداخت به پرسنل it جهت پشتیبانی انشعباب برطرف می سازد .

به عبارت دیگر، یک شرکت با آفیس های انشعباب و با اتصال ضعیف، به اندازه ای فعالیت در انشعباب متمرکز می کند تا از اشباع لینک شبکه جلوگیری کند. vmm به شبکه جهت انتقال دیسک مجازی و فایلهای ISO به عنوان بخشی از فرآیند ایجاد دستگاه مجازی وابسته می باشد . پس شما گزینه نصب میزبانهای دستگاه مجازی و سرور های کتابخانه در سنتر داده اصلی خواهید داشت که به کاربران آفیس انشعباب، دسترسی از راه دور به دستگاههای مجازی را ارائه می کند یا اینکه شما می توانید به اتصال WAN برای تکثیر فایلهای در هر زمان متکی باشید . گزینه دوم ممکن است زمان زیادی لازم داشته باشد و خود تکثیر نیز لینک شبکه را اشباع کند و یا اینکه اگر اتصال مطمئن نباشد هرگز کامل نمی شود .

به این دلیل، گزینه سوم اینست که حداقل یک سرور کتابخانه به هر آفیس انشعباب و پورتال سلف سرویس نصب شود. بسته به تعداد آفیس های انشعباب و تعداد میزبانها دستگاه مجازی و دستگاههای مجازی به ازای هر انشعباب، شما ممکن است حد مقیاس پذیری VMM را برطرف نمایید. اگر مسئله این اینست، ممکن است چندین نمونه مستقل VMM راه حل آن می باشد. پرسشهاي اضافي طراحي :

- برمبنای سایز محیط مجازی، جه اندازه شما بایستی در بهینه کردن عملکرد VMM سرمایه گذاری کنید ؟
- آیا شما به دسته کردن پایگاه داده نیاز دارید ؟

اجزای VMM

مشابه با دیگر مدلهاي نصب، تفکیک VMM و سرور کتابخانه، پورتال سلف سرویس و پایگاه داده به بهترین مقیاس اجازه می دهد . در یک آفیس انشعباب معمولی، سخت افزار و فضای راک محدود شما می شوند آنوقت شما تنها به نصب اجزای اصلی نیازدارید . شما می توانید سرور VMM و پایگاه داده را در سنتر اصلی بهینه سازی کنید اما در انشعباب، سرور کتابخانه و پورتال سلف سرویس

اتخابی باشند . شکل 2.11 نصب انشعباب و تعداد افیس های انشعباب ممکن است صد ها یا هزاران باشد .

کاربران در آفیس انشعباب ممکن است گهگاهی به کنسول مدیریت دسترسی داشته باشند . باز کردن کنسول ازیک محل ریموت، یک بار شبکه عنوان یک شی تحمیل می کند . اگر کاربران آفیس انشعباب نیاز به دسترسی داشته باشند، کنسول نبایستی از راه دور باز شود .

عوامل مهم دیگر

VMM هم چنین مسائل مهم دیگری را برای توجه کردن به نصب دارد . مهاجرت شامل حرکت یک دستگاه مجازی از یک محل به دیگری می باشد . VMM این را بوسیله ی استفاده از مهاجرت هایپرویزور یا بوسیله حرکت محل حافظه که دیسک مجازی روی آن قرار دارد انجام می دهد . پشتیبانی محیط با توجه به ریکاوری سریع از خرابی و اطمینان از کم بودن زمان خاموشی مهم می باشد .

مهاجرت

اگر شما قصد استفاده از مهاجرت سریع هایپر V و VMware VMotion دارید نصب مجازی سازی در یک سنتر داده ی منفرد چند مانع را ارائه می کند چون هر دو تکنولوژی به

دسترسی به حافظه ی اشتراکی و یک شبکه ی مطمئن وابسته می باشد . برای فعال کردن مهاجرت سریع هایپر ۷ ، دستگاههای مجازی در یک ترکیب بندی با دسترسی بالا نصب کنید . زمانی که یک نود کم می شود ، دستگاههای مجازی ضمانت می شوند که در نود های باقی مانده restart شوند . دسته بندی بدون نقص مایکروسافت یک روش ایجاد برنامه های کاربردی می باشد که در دستگاههای مجازی با قابلیت دسترسی بالا و بدون نیاز به هرگونه تغییر کد جهت یک دسته ی آگاه اجرا می شود . با استفاده از vmm ، شما نمی توانید یک دستگاه مجازی در حافظه ی محلی که برای همه ی نودهای دسته قابل رویت نیست ایجاد کند . اگر شما LUN های اشتراکی در یک دسته را مورد استفاده قرار ندهید ، VMM تنها یک دستگاه مجازی به ازای هر LUN ایجاد و مدیریت می کند . نصب چندین دستگاه مجازی در یک LUN منفرد نیاز به سرور ویندوز R2 ، 2008 با دسته بندی بدون نقص دارد . اگر شما نمی خواهید که دسته بندی بدون نقص را بکار ببرید ، VMM مهاجرت SAN را با استفاده از مجازی سازی شناسایی N-PORT (NPIV) پشتیبانی می کند .

مجازی سازی N-PORT ID

مجازی سازی N-PORT ID یا NPIV یک سهولت کانال فیبر N-PORT است که به چندین N-PORT ID اجازه ی تسهیم یک فیزیکی و منفرد میدهد . اشتراك N-PORT به چندین آغازگر کانال فیبر اجازه می دهد که یک تک پورت فیزیکی بکار ببرند . NPIV به کاربران نهایی اجازه می دهد که عملکرد HBA کانال فیبر را طوری مجازی سازی نماید که هر دستگاه مجازی در حال اجرا در یک سرورمی تواند یک استخراج HBA را به اشتراك بگذارد و هنوز دسترسی مستقل به حافظه پشتيباني شده دارا باشد .

پشتيبان

برای هر نصب پشتيباني درست محیط VMM بسیار مهم می باشد . هر جزء موجود در VMM نيازمند یک سطح مختلف پشتيباني می باشد تا شما از ریکاوری محیط در موقع خرابی یا حادثه مطمئن شوید .

سرور VMM، این سرور یک موتور بی حالت می باشد که بطور كامل به پایگاه داده برای همه ی ترکیب بندی، میزبان و داده ی دستگاه مجازی متکی می باشد . برای اطلاعات مطمئن که در پایگاه داده ذخیره می شوند، VMM حساب دستگاه را برای کدگذاري داده استفاده می کند .

اگر شما نیاز به اطمینان از همان حساب کامپیوتر دارید یک پشتیبانی کامل از سیستم عامل و داده ی میزبان مورد نیاز می باشد . بعلاوه ، هر مجوز برقراری ارتباط کپی و ذخیره می شود تا هر عامل موجود به کارکردن همان طور که انتظار می رود ادامه دهد .

اگر شما نیاز به ذخیره و کپی دسترسی به اطلاعات کدگذاری شده در پایگاه داده ندارید ، شما به سادگی می توانید پایگاه داده را پشتیبانی نمایید . شما می توانید هر سرور در حال اجرای سرور ویندوز 2008 64 بیتی برای نصب VMM بکار ببرید . بعد از نصب شما تنها به دادن سرویس به پایگاه داده نیاز دارید . بدون یک پشتیبانی کامل سیستم ، از پشتیبانی سرور کلید ثبتی که زمان انقضا و وقفه ی نوکننده را کنترل می کند اطمینان یابید . این مقدارها به میزبان جدید بعد از ریکاوری و قبل از شروع سرویس دهی VMM مربوط می شوند .

بعد از ریکاوری ، همه ی میزبانهای دستگاه مجازی قادر به برقراری ارتباط با سرور vmm نخواهند بود . کلید ثبتی vmm به طریق زیر می باشد :

HKEY-LOCAL-MACHINE/ SOFTWARE/ MICROSOFT/MICROSOFT SYSTEM**CENTER VIRTUAL MACHINE MANAGER AGENT/SETUP**

پایگاه داده : نصب پیش فرض vmm Microsoft SQL Express را در همان میزبان در حال اجرای سرور vmm نصب خواهد کرد . پشتیبانی پایگاه داده توصیه میشود تا مطمئن سازد شما بطور سریع محیط خود را ریکاوری می کنید . شما بایستی رهنمودهای مربوط به پشتیبانی / ریکاوری پایگاه داده MS SQL برای پایگاه داده ی VMM را دنبال کنید . کتابخانه VMM کتابخانه یک سرور فایل می باشد . این، انواع فایل ویژه مورد استفاده ی VMM را به فهرست در می آورد . جدول 2.6 در هنگام پشتیبانی سرور کتابخانه، اطمینان حاصل کنید که این ضمائم نام فایل را در بر دارند . بعلاوه ، مطمئن شوید که بخشای کتابخانه ی مدیریت شده را حفظ می کنید .

TABLE 2.6: Files indexed by Library

FILE TYPE	RELEVANT FILENAME EXTENSIONS
Virtual Disk	.vhd, .vmdk
CD/DVD Image	.iso
Virtual Machine	Hyper-V: .exp, .bin, .vsv (associated .vhd) VMware: .vmx (associated .vmdk)
Virtual Floppy Disk	.vfd, .flp
PowerShell Script	.ps1
Sysprep Answer File	.inf, .xml

جدول 2-6